

III. OTRAS DISPOSICIONES

MINISTERIO DE DEFENSA

13910 *Resolución 551/38223/2023, de 27 de marzo, de la Dirección de Enseñanza, Instrucción, Adiestramiento y Evaluación del Ejército de Tierra, por la que se publica el plan de estudios de Máster en Ingeniería de Armamento y Material por la Escuela Politécnica Superior del Ejército.*

El Máster en Ingeniería de Armamento y Material por la Escuela Politécnica Superior del Ejército obtuvo la verificación del plan de estudios por Resolución de 17 de septiembre de 2020, del Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación.

Por lo expuesto, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley Orgánica 6/2001, de Universidades, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, resuelvo:

Publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Máster en Ingeniería de Armamento y Material por la Escuela Politécnica Superior del Ejército, que se estructura según consta en el anexo.

Granada, 27 de marzo de 2023.—El Director de Enseñanza, Instrucción, Adiestramiento y Evaluación del Ejército de Tierra, Jesús Cabrerizo Calatrava.

ANEXO

Plan de estudios de Máster en Ingeniería de Armamento y Material por la Escuela Politécnica Superior del Ejército

1. Rama de conocimiento a la que se adscribe el título: Ingeniería y Arquitectura.
2. Resumen de las materias que constituyen el Máster y su distribución en créditos:

Número de créditos del Título.	120
Créditos obligatorios.	96
Créditos optativos.	0
Créditos prácticas externas.	3
Créditos Trabajo Fin de Máster.	6
Créditos de complementos formativos.	15

3. Estructura de las enseñanzas:

Módulo	Asignatura	Créditos ECTS
Complementos formativos.	Métodos y modelos matemáticos aplicados a la ingeniería militar.	3
	Ingeniería fluidotérmica.	3
	Tecnología electrónica.	3
	Sistemas lineales y teoría de la comunicación.	3
	Tecnología mecánica.	3

Módulo	Asignatura	Créditos ECTS
Gestión, control y dirección de programas y proyectos.	Gestión Integral del Establecimiento Militar.	3
	Prevención de Riesgos Laborales.	1,5
	Gestión de Proyectos y Programas.	3
	Legislación Contractual del Estado.	1,5
Tecnología de municiones, propulsores, explosivos, artificios militares y defensa NBQ.	Municiones y Artificios IED,s.	2
Tecnologías industriales de los sistemas de armas.	Ingeniería y Evaluación de Sistemas de Armas.	2
Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Simulación aplicadas a Sistemas Militares.	Sistemas de Mando Control y Comunicaciones.	2
Gestión, control y dirección de programas y proyectos.	Gestión y riesgos en la contratación (GRC).	4,5
Tecnologías industriales de los sistemas de armas.	Vehículos Militares.	3
	Armas Ligeras y Pesadas.	3
	Materiales Especiales.	3
	Fabricación de material de guerra.	3
Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Simulación aplicadas a Sistemas Militares.	Robótica y programación e impresión 3D.	4,5
	Instrumentación Balística.	3
Tecnología de municiones, propulsores, explosivos, artificios militares y defensa NBQ.	Química de Propulsores y Explosivos.	3
	Balística Interior.	3
Tecnologías industriales de los sistemas de armas.	Blindajes.	3
	Bocas de Fuego.	4,5
Tecnología de municiones, propulsores, explosivos, artificios militares y defensa NBQ.	Productos Funcionales.	3
	Propulsión de cohetes y misiles.	3
	Balística Exterior.	4,5
Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Simulación aplicadas a Sistemas Militares.	Optrónica.	3
	Seguridad de la Información.	3
	Guiado y Control de Misiles y vehículos no tripulados.	3
	Ciberdefensa.	3
Tecnologías de municiones, propulsores, explosivos, artificios militares y defensa NBQ.	Balística de Efectos.	3
	Defensa NBQ.	3
Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Simulación aplicadas a Sistemas Militares.	Guerra Electrónica.	3
Tecnologías de las construcciones militares.	Ingeniería de Seguridad.	3
Gestión, control y dirección de programas y proyectos.	Prácticum.	3
Formación científica.	Metodología de la Investigación.	9
Trabajo fin de Máster.	Trabajo Fin de Máster.	6