

### III. OTRAS DISPOSICIONES

#### MINISTERIO DE SANIDAD, CONSUMO Y BIENESTAR SOCIAL

- 14550** *Resolución de 30 de septiembre de 2019, de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales, por la que se publica la modificación del Reglamento regulador de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» y se da publicidad a la implantación y lanzamiento de varios productos de dicha modalidad.*

Con base en lo establecido en la disposición adicional tercera de la Ley 5/2011, de 29 de marzo de Economía Social, que declara a la Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE) como organización singular de economía social, la ONCE es una Corporación de Derecho Público de carácter social; que se rige por su normativa específica propia y que, para la financiación de sus fines sociales, goza de un conjunto de autorizaciones públicas en materia de juego.

Asimismo, de acuerdo con el artículo 4 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, las loterías de ámbito estatal han quedado reservadas a los operadores que se designan por la propia ley, lo que se ha materializado en su disposición adicional primera, que designa a la ONCE como uno de los dos operadores que pueden comercializar productos de loterías de ámbito estatal.

En esta materia, las actuaciones de la Organización deben ajustarse a las prescripciones del ordenamiento vigente, representado por la disposición adicional vigésima de la Ley 46/1985, de 27 de diciembre, de Presupuestos Generales del Estado para 1986, modificada por la disposición adicional cuarta de la Ley 55/1999, de 29 de diciembre, de Medidas Fiscales, Administrativas y del orden social; por las disposiciones adicionales primera y segunda de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego; por el Acuerdo General entre el Gobierno de la Nación y la ONCE en materia de cooperación, solidaridad y competitividad para la estabilidad de futuro de la ONCE para el período 2012-2021, aprobado por el Consejo de Ministros con fecha 18 de noviembre de 2011 y modificado mediante las Revisiones parciales aprobadas por el Consejo de Ministros el 25 de octubre de 2013, el 1 de agosto de 2014, el 10 de julio de 2015 y el 18 de diciembre de 2015; por el Real Decreto 1336/2005, de 11 de noviembre, por el que se autoriza a la ONCE la explotación de una lotería instantánea o presorteada, modificado por el Real Decreto 1706/2011, de 18 de noviembre y por el Real Decreto 1152/2015, de 18 de diciembre; y por el Real Decreto 358/1991, de 15 de marzo, de Reordenación de la ONCE, así como por sus vigentes Estatutos, publicados por Orden SSI/924/2016, del Ministerio de Sanidad, Servicios Sociales e Igualdad, del 8 de junio de 2016.

De acuerdo a lo establecido en la normativa anterior, el Pleno del Consejo de Protectorado aprobó en su reunión de 17 de diciembre de 2018 los «Procedimientos y Criterios de Control comunes a las tres modalidades de lotería de las que es titular la ONCE» y los «Procedimientos y Criterios de control de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE»».

Conforme al referido marco de ordenación, la ONCE debe comunicar con antelación suficiente las condiciones de todas sus modalidades de lotería autorizadas al Consejo de Protectorado, como órgano al que corresponde el Protectorado del Estado sobre la Organización, para su conocimiento y verificación de que se cumplen los términos de la concesión estatal y demás normativa de general aplicación, así como para su publicación en el «Boletín Oficial del Estado» como garantía de los consumidores. Igualmente, la ONCE debe comunicar al Consejo de Protectorado las modificaciones de los Reglamentos reguladores de sus diferentes modalidades y productos de lotería, para su conocimiento y verificación de su conformidad a las normas de ordenación, antes

mencionadas, procediendo a su publicación en el «Boletín Oficial del Estado», como garantía de los consumidores.

En cumplimiento de las anteriores previsiones, la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado de la ONCE, en reunión extraordinaria de 25 de septiembre de 2019, ha verificado que el Acuerdo de 18 de septiembre de 2019 de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE CEP.16/2019-3.2 sobre «Implantación de dos grupos de productos de lotería instantánea y modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE», mediante la derogación de cuatro apéndices, la inclusión de dos apéndices y la aprobación del texto refundido de apéndices vigente al 1 de enero de 2020», cumple con la normativa antes mencionada.

El Acuerdo establece la derogación, con fecha 25 de octubre de 2019, de los apéndices 19, 39, E-2019-09 y F-2019-06 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE», que contienen las normas de los productos:

- Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 1 (apéndice 19).
- Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a dos euros, clase 4 (apéndice 39).
- Normas de los productos «con mecánica encuentra un símbolo ganador hasta en 5 oportunidades» a un euro, clase 4 (E-2019-09).
- Normas de los productos «con mecánica encuentra un símbolo ganador hasta en 5 oportunidades» a un euro, clase 3 (F-2019-06).

Por otra parte, mediante dicho Acuerdo se aprueba la implantación de dos grupos de productos de la modalidad de lotería instantánea:

- «Con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1 (apéndice E-2019-20).
- «Con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1 (apéndice E-2019-21).

Los nuevos grupos de productos tendrán una vigencia indefinida. No obstante, la fecha de comienzo de comercialización efectiva de estos productos la determinará, en su momento por el Consejo General de la ONCE, y se publicará en la resolución trimestral de la Presidencia de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado, sobre los productos de lotería de la ONCE o en una resolución específica de dicho Órgano.

Mediante este Acuerdo CEP.16/2019-3.2, también se aprueba la modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 20 de diciembre de 2017 mediante Resolución de 20 de noviembre de 2017, de la entonces Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad, y de su texto refundido de apéndices publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 19 de noviembre de 2018 mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 15 de octubre de 2018; mediante la modificación del índice de apéndices, la derogación de cuatro apéndices, la inclusión de dos nuevos apéndices con los números E-2019-20 y E-2019-21, y la aprobación de un nuevo texto refundido de apéndices que entrará en vigor el 1 de enero de 2020.

En consecuencia, procede dar publicidad al mencionado Acuerdo del Consejo General de la ONCE y a las modificaciones en el Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE», que se acompañan como Anexos I, II, III y IV a esta Resolución.

También, procede dar publicidad, como garantía de los consumidores, al Acuerdo de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE CEP.12/2019-3.3, de 18 de septiembre, sobre «Lanzamiento de dos productos de lotería instantánea».

Los lanzamientos, de dos productos en soporte electrónico, contemplados en este acuerdo se detallan a continuación:

Nombre	Apéndice del Reglamento	Nombre de la mecánica	Fecha de inicio de comercialización
Monopoly Electrónico 3€.	E-2019-20	«Con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.	18/12/2019
Monopoly Electrónico 5€.	E-2019-21	«Con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.	18/12/2019

Los dos productos tendrán las características de los grupos de productos regulados en los apéndices correspondientes, aprobados por la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General el 18 de septiembre de 2019, mediante acuerdo CEP.16/2019-3.2, verificado por la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado de la ONCE en su reunión extraordinaria de 25 de septiembre de 2019, cuyo contenido se encuentra en los Anexos que acompañan a esta Resolución.

Los productos «Monopoly Electrónico 3€» y «Monopoly Electrónico 5€» tendrán una vigencia indefinida hasta que no se comuniquen su finalización conforme a lo previsto en el Reglamento regulador de la Lotería Instantánea.

Madrid, 30 de septiembre de 2019.–La Secretaria de Estado de Servicios Sociales, Ana Isabel Lima Fernández.

## ANEXO I

### Apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»

(Versión vigente al 18 de diciembre de 2019)

#### Índice

Número de apéndice	Descripción
1	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1.
2	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1.
3	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 2.
7	Normas de los productos «con mecánica tres de doce» a un euro, clase 1.
8	Normas de los productos «con mecánica siete por siete» a dos euros, clase 1.
9	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
10	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
21	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2.
24	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 5.
32	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1.
34	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1.
35	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a dos euros, clase 1.
37	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1.

Número de apéndice	Descripción
40	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1.
42	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 5.
46	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4.
47	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4.
48	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 4.
49	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5.
50	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a tres euros, clase 1.
51	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13.
C-2019-01	Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE».
E-2018-01	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 2.
E-2018-02	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2.
E-2018-03	Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1.
E-2018-04	Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1.
E-2018-05	Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1.
E-2018-09	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cuatro oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-13	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-14	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1.
E-2018-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4.
E-2018-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a dos euros, clase 1.
E-2018-17	Normas de los productos «con mecánica tres en raya» a un euro, clase 4.
E-2018-19	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-20	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades» a cinco euros, clase 3.
E-2018-21	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1.
E-2018-22	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2.
E-2019-01	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 1.
E-2019-02	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 2.
E-2019-03	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales hasta en cinco oportunidades» a tres euros, clase 3.
E-2019-04	Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 1.
E-2019-05	Normas de los productos «con mecánica cartas» a tres euros, clase 1.
E-2019-06	Normas de los productos «con mecánica cartas» a cinco euros, clase 1.
E-2019-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3.
E-2019-08	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en tres oportunidades» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1.
E-2019-12	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1.

Número de apéndice	Descripción
E-2019-13	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a tres euros, clase 1.
E-2019-14	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a tres euros, clase 2.
E-2019-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1.
E-2019-16	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1.
E-2019-17	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a cinco euros, clase 2.
E-2019-18	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 3.
E-2019-19	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a cinco euros, clase 1.
E-2019-20	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2019-21	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
F-2018-01	Normas de los productos «con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2.
F-2018-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4.
F-2018-03	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-04	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-05	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 1.
F-2018-06	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales, hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 1.
F-2018-07	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 5.
F-2018-09	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3.
F-2018-10	Normas de los productos «con mecánica tres en raya» a un euro, clase 3.
F-2019-01	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5.
F-2019-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 6.
F-2019-03	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 5.
F-2019-04	Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5.
F-2019-05	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2.
F-2019-07	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a cinco euros, clase 1.

## ANEXO II

## APÉNDICE E-2019-20

**Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1**

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	18 de diciembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.

Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	641.244.
Importe de premios por serie.	3.930.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,50 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000,00
2. <sup>a</sup>	2	15.000,00
3. <sup>a</sup>	30	750,00
4. <sup>a</sup>	100	200,00
5. <sup>a</sup>	200	150,00
6. <sup>a</sup>	400	125,00
7. <sup>a</sup>	1.000	75,00
8. <sup>a</sup>	1.510	50,00
9. <sup>a</sup>	5.000	30,00
10. <sup>a</sup>	20.000	15,00
11. <sup>a</sup>	40.000	9,00
12. <sup>a</sup>	70.000	7,50
13. <sup>a</sup>	161.000	6,00
14. <sup>a</sup>	342.000	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

- Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.
  - Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.
  - Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.
  - Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.
  - Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.
- c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.
- d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

## ANEXO III

## APÉNDICE E-2019-21

**Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	18 de diciembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	649.094.
Importe de premios por serie.	6.950.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,50 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000,00
2. <sup>a</sup>	2	25.000,00
3. <sup>a</sup>	30	1.500,00
4. <sup>a</sup>	100	325,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	210	250,00
6. <sup>a</sup>	500	200,00
7. <sup>a</sup>	750	150,00
8. <sup>a</sup>	1.500	75,00
9. <sup>a</sup>	4.000	50,00
10. <sup>a</sup>	15.000	25,00
11. <sup>a</sup>	40.000	15,00
12. <sup>a</sup>	70.000	12,50
13. <sup>a</sup>	162.000	10,00
14. <sup>a</sup>	355.000	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

– Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

– Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

– Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

– Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

– Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

## ANEXO IV

### **Apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»**

*(Versión vigente al 1 de enero de 2020)*

Disposición derogatoria.

A la entrada en vigor del presente documento, queda derogado el apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE», publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 19 de noviembre de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 15 de octubre de 2018 modificado por los siguientes Acuerdos del Consejo General:

– Acuerdo de 17 de octubre de 2018, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 11 de diciembre de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 13 de noviembre de 2018.

– Acuerdo de 14 de noviembre de 2018, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 12 de febrero de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 13 de diciembre de 2018.

– Acuerdo de 5 de diciembre de 2018, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 12 de febrero de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 13 de diciembre de 2018.

– Acuerdo de 15 de enero de 2019, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 14 de febrero de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 28 de enero de 2019.

– Acuerdo de 20 de febrero de 2019, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 20 de abril de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 22 de marzo de 2019.

– Acuerdo de 20 de marzo de 2019, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 29 de abril de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 12 de abril de 2019.

– Acuerdo de 24 de abril de 2019, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 15 de junio de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 23 de mayo de 2019.

– Acuerdo de 22 de mayo de 2019, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 9 de julio de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 21 de junio de 2019.

– Acuerdo de 19 de junio de 2019, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 12 de agosto de 2019, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 23 de julio de 2019.

Disposición final.

El apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» entrará en vigor el día 1 de enero de 2020.

## Índice

Número de apéndice	Descripción
1	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1.
2	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1.
3	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 2.
7	Normas de los productos «con mecánica tres de doce» a un euro, clase 1.
8	Normas de los productos «con mecánica siete por siete» a dos euros, clase 1.
9	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
10	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
21	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2.
24	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 5.
32	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1.
34	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1.
35	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a dos euros, clase 1.
37	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
40	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1.
42	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 5.
46	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4.
47	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4.
48	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 4.
49	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5.
50	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a tres euros, clase 1.
51	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13.
C-2019-01	Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE».
E-2018-01	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 2.
E-2018-02	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2.
E-2018-03	Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1.
E-2018-04	Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1.
E-2018-05	Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1.
E-2018-09	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cuatro oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-13	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-14	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1.
E-2018-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4.
E-2018-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a dos euros, clase 1.
E-2018-17	Normas de los productos «con mecánica tres en raya» a un euro, clase 4.

Número de apéndice	Descripción
E-2018-19	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-20	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades» a cinco euros, clase 3.
E-2018-21	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1.
E-2018-22	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2.
E-2019-01	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 1.
E-2019-02	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 2.
E-2019-03	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales hasta en cinco oportunidades» a tres euros, clase 3.
E-2019-04	Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 1.
E-2019-05	Normas de los productos «con mecánica cartas» a tres euros, clase 1.
E-2019-06	Normas de los productos «con mecánica cartas» a cinco euros, clase 1.
E-2019-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3.
E-2019-08	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en tres oportunidades» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1.
E-2019-12	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1.
E-2019-13	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a tres euros, clase 1.
E-2019-14	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a tres euros, clase 2.
E-2019-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1.
E-2019-16	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1.
E-2019-17	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a cinco euros, clase 2.
E-2019-18	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 3.
E-2019-19	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a cinco euros, clase 1.
E-2019-20	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2019-21	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
F-2018-01	Normas de los productos «con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2.
F-2018-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4.
F-2018-03	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-04	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-05	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 1.
F-2018-06	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales, hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 1.
F-2018-07	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 5.
F-2018-09	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3.
F-2018-10	Normas de los productos «con mecánica tres en raya» a un euro, clase 3.
F-2019-01	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5.
F-2019-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 6.
F-2019-03	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 5.
F-2019-04	Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5.

Número de apéndice	Descripción
F-2019-05	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2.
F-2019-07	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a cinco euros, clase 1.

## APÉNDICE 1

**Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	1 de octubre de 2015.
Fecha publicación en BOE.	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	549.225.
Importe de premios por serie.	1.160.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	58,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	25.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	15	250
4. <sup>a</sup>	30	100
5. <sup>a</sup>	500	50
6. <sup>a</sup>	1.000	25
7. <sup>a</sup>	1.800	20
9. <sup>a</sup>	2.800	13
8. <sup>a</sup>	3.000	10
10. <sup>a</sup>	5.800	8
12. <sup>a</sup>	14.300	5
11. <sup>a</sup>	15.000	4
13. <sup>a</sup>	60.000	3
14. <sup>a</sup>	144.975	2
15. <sup>a</sup>	300.000	1

- 2.º Mecánica de funcionamiento.
- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
  - Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
  - Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
  - Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
  - Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 3 euros.

## APÉNDICE 2

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	16 de agosto de 2017.
Fecha publicación en BOE.	28 de junio de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	561.946.
Importe de premios por serie.	1.180.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	20.000
2. <sup>a</sup>	4	1.000
3. <sup>a</sup>	15	500
4. <sup>a</sup>	75	100
5. <sup>a</sup>	150	50
6. <sup>a</sup>	500	35
7. <sup>a</sup>	1.000	25
8. <sup>a</sup>	2.500	15
9. <sup>a</sup>	5.000	10
10. <sup>a</sup>	12.500	7
11. <sup>a</sup>	20.200	5
12. <sup>a</sup>	65.000	3

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
13. <sup>a</sup>	145.000	2
14. <sup>a</sup>	310.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» situada en la parte derecha del boleto cuenta con 49 casillas dispuestas en forma de cuadrícula de 7 x 7, a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. Las casillas pueden tener varios colores o símbolos especiales.

b) El «área de juego 2» situada a la izquierda del boleto está formada por varias filas, con la tabla de premios posibles, y un cuadrado con el posible premio inmediato.

c) En la parte inferior izquierda del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, siguiendo el número ordinal de las casillas, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla de color amarillo, correspondiente a los premios instantáneos, se traslada el premio al cuadro de premios instantáneos de la izquierda.

– Si la ficha cae en una casilla en la que aparece la cabeza de una serpiente, la ficha retrocede hasta la última casilla en la que está representada la cola de esa serpiente.

– Si la ficha cae en una casilla en la que está situada la parte inferior de una escalera, la ficha avanza hasta la casilla en la que esté situada la parte superior de la escalera.

– Si la ficha cae en una casilla que contiene un diamante, éste es trasladado a la tabla de premios de la izquierda.

c) Si una vez completadas las seis tiradas, en el área de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

### APÉNDICE 3

#### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	15 de marzo de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	3 de febrero de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.

Número de boletos premiados por serie.	542.930.
Importe de premios por serie.	580.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	58,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000,00
2. <sup>a</sup>	3	500,00
3. <sup>a</sup>	15	100,00
4. <sup>a</sup>	30	50,00
5. <sup>a</sup>	500	20,00
6. <sup>a</sup>	5.000	10,00
7. <sup>a</sup>	14.530	5,00
8. <sup>a</sup>	20.000	2,00
9. <sup>a</sup>	60.000	1,50
10. <sup>a</sup>	142.850	1,00
11. <sup>a</sup>	300.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos.
- Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- Si al desvelar los nueve símbolos hay tres importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- Un boleto sólo puede tener un conjunto de tres importes iguales.

## APÉNDICE 7

### Normas de los productos «con mecánica tres de doce» a un euro, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	1 de octubre de 2015.
Fecha de publicación en BOE.	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	547.586.
Importe de premios por serie.	1.160.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	58,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	20.000
2. <sup>a</sup>	5	1.000
3. <sup>a</sup>	15	100
4. <sup>a</sup>	700	50
5. <sup>a</sup>	1.500	16
6. <sup>a</sup>	7.000	15
7. <sup>a</sup>	4.000	10
8. <sup>a</sup>	4.000	6
9. <sup>a</sup>	19.500	5
10. <sup>a</sup>	74.000	3
11. <sup>a</sup>	129.136	2
12. <sup>a</sup>	307.728	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego con 24 símbolos y una tabla de premios.
- b) El jugador debe elegir y desvelar 12 símbolos.
- c) Si una vez desvelados los símbolos, aparecen tres figuras iguales, se gana el premio correspondiente a dicha combinación que aparece en la tabla de premios.
- d) En cada boleto puede aparecer más de una combinación ganadora, siendo acumulables los premios correspondientes.

## APÉNDICE 8

### Normas de los productos «con mecánica siete por siete» a dos euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	1 de octubre de 2015.
Fecha de publicación en BOE.	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	563.819.
Importe de premios por serie.	2.400.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	75.000
2. <sup>a</sup>	2	5.000
3. <sup>a</sup>	5	1.000
4. <sup>a</sup>	10	200
5. <sup>a</sup>	500	100
6. <sup>a</sup>	1.800	70
7. <sup>a</sup>	3.500	50
8. <sup>a</sup>	7.000	20
9. <sup>a</sup>	15.000	10
10. <sup>a</sup>	48.000	5
11. <sup>a</sup>	188.000	4
12. <sup>a</sup>	300.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego.
- La primera zona está formada por 49 figuras descubiertas formando una cuadrícula de 7 por 7.
- La segunda zona cuenta con doce símbolos.
- El jugador debe desvelar 7 de los doce símbolos de la segunda zona, apareciendo en cada uno de ellos una figura.
- Si tras ello, en la primera zona hay alguna línea horizontal, vertical o diagonal cuyas siete figuras coinciden una a una con alguna de las figuras de la segunda zona se gana el premio correspondiente que aparece al margen de dicha línea.
- Cada boleto sólo puede tener una línea premiada.

## APÉNDICE 9

### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de junio de 2016.
Fecha de publicación en BOE.	6 de mayo de 2016.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	547.100.

Importe de premios por serie.	575.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	57,5%.

La estructura de premios por categoría es como sigue:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000,00
2. <sup>a</sup>	3	500,00
3. <sup>a</sup>	15	100,00
4. <sup>a</sup>	30	50,00
5. <sup>a</sup>	500	25,00
6. <sup>a</sup>	1.000	15,00
7. <sup>a</sup>	1.800	10,00
8. <sup>a</sup>	2.800	6,50
9. <sup>a</sup>	3.000	5,00
10. <sup>a</sup>	5.800	4,00
11. <sup>a</sup>	14.300	2,50
12. <sup>a</sup>	15.000	2,00
13. <sup>a</sup>	60.000	1,50
14. <sup>a</sup>	142.850	1,00
15. <sup>a</sup>	300.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de uno con cincuenta euros.

## APÉNDICE 10

### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	23 de noviembre de 2016.
Fecha de publicación en BOE.	4 de noviembre de 2016.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.

Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	549.225.
Importe de premios por serie.	1.160.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	58,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	25.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	15	250
4. <sup>a</sup>	30	100
5. <sup>a</sup>	500	50
6. <sup>a</sup>	1.000	25
7. <sup>a</sup>	1.800	20
8. <sup>a</sup>	2.800	13
9. <sup>a</sup>	3.000	10
10. <sup>a</sup>	5.800	8
11. <sup>a</sup>	14.300	5
12. <sup>a</sup>	15.000	4
13. <sup>a</sup>	60.000	3
14. <sup>a</sup>	144.975	2
15. <sup>a</sup>	300.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 3 euros.

## APÉNDICE 15

**Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	1 de octubre de 2015.
Fecha de publicación en BOE.	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.209.078.
Importe de premios por serie.	7.440.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	62,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	6	5.000
3. <sup>a</sup>	25	1.000
4. <sup>a</sup>	45	500
5. <sup>a</sup>	1.200	100
6. <sup>a</sup>	1.000	60
7. <sup>a</sup>	1.800	50
8. <sup>a</sup>	8.000	30
9. <sup>a</sup>	2.000	25
10. <sup>a</sup>	4.000	24
11. <sup>a</sup>	7.500	20
12. <sup>a</sup>	13.500	18
13. <sup>a</sup>	9.000	16
14. <sup>a</sup>	29.250	15
15. <sup>a</sup>	10.000	13
16. <sup>a</sup>	40.000	12
17. <sup>a</sup>	36.000	10
18. <sup>a</sup>	28.000	9
19. <sup>a</sup>	320.000	6

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
20. <sup>a</sup>	97.750	5
21. <sup>a</sup>	600.000	3

2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) Cada boleto cuenta con cuatro áreas de juego y un bonus multiplicador.
- b) Cada una de las áreas de juego cuenta con una mecánica diferente y con una o varias jugadas.
- c) Una vez accionado el bonus, quedará fijado un valor comprendido entre el 1 y el 6.
- d) En base a la mecánica descrita en cada área de juego y una vez desvelada, cada una de las jugadas del área puede estar premiada.
- e) El premio de cada boleto será la suma de los premios de cada jugada premiada multiplicada por el valor del bonus.

#### APÉNDICE 21

##### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	6 de septiembre de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	12 de agosto de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.221.942.
Importe de premios por serie.	13.875.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,4 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	10	5.000
3. <sup>a</sup>	30	1.000
4. <sup>a</sup>	100	500
5. <sup>a</sup>	800	150
6. <sup>a</sup>	2.000	100
7. <sup>a</sup>	4.000	75
8. <sup>a</sup>	20.000	50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
9. <sup>a</sup>	25.000	35
10. <sup>a</sup>	30.000	25
11. <sup>a</sup>	40.000	20
12. <sup>a</sup>	140.000	15
13. <sup>a</sup>	360.000	10
14. <sup>a</sup>	600.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

a) El «área de juego 1» situada en la parte central del boleto cuenta con seis columnas. Cada una de las columnas está compuesta por una casilla inferior en la que inicialmente aparece un símbolo de interrogación, unos bloques de colores y una casilla superior con un posible premio.

b) El «área de juego 2» situada a la derecha del boleto aparecen los «bonus» y los «premios instantáneos».

En la parte izquierda del boleto, se muestran el número de jugadas restantes y el botón «jugar».

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar, el jugador debe accionar el botón, contando inicialmente con cinco jugadas.

b) Cada vez que el jugador accione el botón «jugar», aparece un número o un símbolo, en cada una de las casillas inferiores de las columnas del «área de juego 1» pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si aparece un número del 1 al 6, se destruirán en esa columna tantos bloques como indique el número. Para obtener el premio situado en la casilla superior de una columna deben destruirse la totalidad de los bloques de colores de dicha columna.

– Si aparece una estrella se rellenará una casilla de la columna «bonus estrella» del «área de juego 2». Si se completan cuatro casillas del «bonus estrella» se accede al juego «bonus estrella», donde se puede obtener una jugada extra, un premio instantáneo, destruir bloques de colores de alguna columna, o no obtener nada.

– Si aparece una flecha se rellenará una casilla de la columna «bonus flecha» del «área de juego 2», y se vuelven a rellenar las casillas del bloque de esa columna destruidos previamente. Si se completan cuatro casillas del «bonus flecha» se accede al juego «bonus flecha», donde se puede obtener una jugada extra, un premio instantáneo, destruir bloques de colores de alguna columna, o no obtener nada.

– Si aparece un círculo se rellenará una casilla de la columna «bonus círculo» del «área de juego 2». Si se completan cuatro o más casillas del «bonus círculo» se gana el premio correspondiente.

– Si aparece un premio instantáneo se obtiene dicho premio de forma directa, iluminándose la casilla correspondiente a dicho premio en el «área de juego 2».

c) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE 24

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 5**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	4 de enero de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	13 de diciembre de 2016.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	8.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	982.340.
Importe de premios por serie.	5.119.960 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	20	1.000
3. <sup>a</sup>	1.290	100
4. <sup>a</sup>	5.624	50
5. <sup>a</sup>	10.736	25
6. <sup>a</sup>	44.668	20
7. <sup>a</sup>	96.000	10
8. <sup>a</sup>	240.000	5
9. <sup>a</sup>	584.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene dos figuras. Al desvelar la zona en cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene seis jugadas cada una con una figura. Al desvelar la zona, en cada jugada aparece un número y debajo del mismo un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una o más jugadas, en lugar del número, un símbolo multiplicador X2, X5 o X10.

d) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada con el importe del premio que aparece en dicha jugada.

e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, respectivamente.

f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

#### APÉNDICE 32

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	1 de octubre de 2015.
Fecha de publicación en BOE.	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.253.373.
Importe de premios por serie.	13.000.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	300.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	5	1.250
4. <sup>a</sup>	10	1.000
5. <sup>a</sup>	150	250
6. <sup>a</sup>	500	150
7. <sup>a</sup>	1.800	100
8. <sup>a</sup>	8.500	70
9. <sup>a</sup>	19.000	50
10. <sup>a</sup>	30.000	25
11. <sup>a</sup>	63.000	20
12. <sup>a</sup>	43.444	15
13. <sup>a</sup>	486.959	10
14. <sup>a</sup>	600.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y un dado:

– Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color, con la tabla de premios y los posibles premios inmediatos.

– La otra zona se denomina «Zona de color» y cuenta con 60 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 10. Las casillas pueden tener varios colores o símbolos especiales.

b) El jugador debe accionar el dado ocho veces.

c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, y las casillas de la fila o filas inferiores de la «zona de color» que forman un bloque de casillas iguales del mismo color que el obtenido por el dado, pasan a la fila de la «zona de premios» de dicho color.

A estos efectos un bloque de casillas del color x está formado por una o más casillas de dicho color x que cumplan alguna de las siguientes condiciones:

– La casilla del color x está en la fila inferior.

– La casilla del color x está justamente encima, a la izquierda o a la derecha de alguna casilla de dicho color x, que forme parte del bloque.

– Los huecos dejados se cubren por las casillas superiores.

d) Si alguna de las casillas que forman un bloque contiene un importe, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata, y si contiene una tirada adicional da derecho a tirar el dado de nuevo.

e) Si una vez completadas las ocho o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila y color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo acumulables los premios correspondientes.

#### APÉNDICE 34

##### **Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1**

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	27 de enero de 2016.
Fecha de publicación en BOE.	4 de diciembre de 2015.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	572.155.
Importe de premios por serie.	2.400.000 de euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	3	10.000
3. <sup>a</sup>	10	500
4. <sup>a</sup>	15	200
5. <sup>a</sup>	500	100
6. <sup>a</sup>	1.250	50
7. <sup>a</sup>	1.500	40
8. <sup>a</sup>	2.000	25
9. <sup>a</sup>	3.500	20
10. <sup>a</sup>	5.000	15
11. <sup>a</sup>	6.000	10
12. <sup>a</sup>	8.000	9
13. <sup>a</sup>	15.000	7
14. <sup>a</sup>	60.000	5
15. <sup>a</sup>	159.375	4
16. <sup>a</sup>	310.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.

a) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.

b) Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.

c) Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 5 euros.

#### APÉNDICE 35

#### Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a dos euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	27 de enero de 2016.
Fecha de publicación en BOE.	4 de diciembre de 2015.
Soporte de comercialización.	electrónico.

Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	589.485.
Importe de premios por serie.	2.400.000 de euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	10	1.000
4. <sup>a</sup>	20	500
5. <sup>a</sup>	300	100
6. <sup>a</sup>	450	80
7. <sup>a</sup>	800	60
8. <sup>a</sup>	1.800	50
9. <sup>a</sup>	1.900	30
10. <sup>a</sup>	2.400	25
11. <sup>a</sup>	2.800	20
12. <sup>a</sup>	7.800	15
13. <sup>a</sup>	3.000	12
14. <sup>a</sup>	8.000	10
15. <sup>a</sup>	8.000	7
16. <sup>a</sup>	18.200	5
17. <sup>a</sup>	96.000	4
18. <sup>a</sup>	148.000	3
19. <sup>a</sup>	290.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Cada boleto cuenta con tres áreas de juego.

a) Cada una de las áreas de juego cuenta con una mecánica diferente y con varias jugadas.

2.2 Funcionamiento:

a) En base a la mecánica descrita en cada área de juego y una vez desvelada, cada una de las jugadas del área puede estar premiada.

b) El premio del boleto será la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

## APÉNDICE 37

**Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	27 de enero de 2016.
Fecha de publicación en BOE.	4 de diciembre de 2015.
Soporte de comercialización.	electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.166.255.
Importe de premios por serie.	13.000.000 de euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	10	2.000
4. <sup>a</sup>	40	500
5. <sup>a</sup>	900	200
6. <sup>a</sup>	1.900	120
7. <sup>a</sup>	1.900	100
8. <sup>a</sup>	1.900	90
9. <sup>a</sup>	1.900	80
10. <sup>a</sup>	3.800	70
11. <sup>a</sup>	9.000	60
12. <sup>a</sup>	21.000	50
13. <sup>a</sup>	35.000	25
14. <sup>a</sup>	123.500	20
15. <sup>a</sup>	299.200	10
16. <sup>a</sup>	666.200	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro zonas de juego, representadas gráficamente como cuadrículas de cinco filas y cinco columnas cada una, con 24 números y una figura en la posición central de la cuadrícula.

- a) Igualmente se representa un bombo y 6 patrones de coincidencia.
- b) Cada patrón cuenta con un premio determinado, y está formado por un cuadro de 25 casillas (5x5) con un dibujo sombreado en él, siendo el más básico una línea en cualquiera de los sentidos.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Al iniciar la jugada se extraen automáticamente 45 bolas del bombo con numeración del 1 al 75, iluminándose en las 4 cuadrículas de la zona de juego las posiciones que contengan alguno de los números extraídos.

b) Al concluir la extracción de las bolas, si en alguna de las cuatro cuadrículas de la zona de juego se ha formado alguna figura similar a la de cualquiera de los patrones de coincidencia, se ganará el premio correspondiente a ese patrón. A estos efectos, la figura central se considera siempre como acierto, haciendo las veces de comodín.

c) En una misma cuadrícula sólo puede haber un premio. En caso de que en una cuadrícula se formen varios patrones ganadores, se obtendrá el premio del patrón con mayor premio.

d) Un boleto puede tener más de una cuadrícula premiada, siendo el premio total la suma de los premios de dichas cuadrículas premiadas.

## APÉNDICE 40

### Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	10 de mayo de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	7 de marzo de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	535.145.
Importe de premios por serie.	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	60.000
2. <sup>a</sup>	3	10.000

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	40	500
4. <sup>a</sup>	100	125
5. <sup>a</sup>	300	100
6. <sup>a</sup>	700	75
7. <sup>a</sup>	1.500	50
8. <sup>a</sup>	5.000	25
9. <sup>a</sup>	5.000	20
10. <sup>a</sup>	52.500	10
11. <sup>a</sup>	30.000	6
12. <sup>a</sup>	40.000	5
13. <sup>a</sup>	145.000	4
14. <sup>a</sup>	255.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

– Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

– Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

– Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

– Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

– Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la

posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

#### APÉNDICE 42

### Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 5

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	14 de junio de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	31 de mayo de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	10.000.000.
Valor facial de la serie.	5.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	2.774.820.
Importe de premios por serie.	2.750.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	55,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	20	3.000,00
2. <sup>a</sup>	800	100,00
3. <sup>a</sup>	10.000	10,00
4. <sup>a</sup>	44.000	5,00
5. <sup>a</sup>	220.000	2,00
6. <sup>a</sup>	200.000	1,50
7. <sup>a</sup>	800.000	1,00
8. <sup>a</sup>	1.500.000	0,50

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de dos áreas de juego denominadas «tus números» y «premio».

b) El área «tus números» consta de cinco figuras, y el área «premio» de una figura.

c) Al rasgar el área de juego «tus números», debajo de cada una de las figuras aparece un número y su expresión en letras. También puede aparecer debajo de alguna de las figuras un símbolo especial.

d) Al rasgar el área de juego «premio» aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.

e) Si al rasgar el área de juego «tus números», bajo alguna de las figuras aparece el número siete, el boleto está premiado y se gana el premio expresado en el área de juego «premio».

f) Si al rasgar el área de juego «tus números», bajo alguna de las figuras aparece el símbolo especial, el boleto está premiado con 1,50 euros, con independencia del importe que aparezca en el área «premio».

g) Cada boleto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE 46

#### Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	19 de agosto de 2016.
Fecha de publicación en BOE	1 de julio de 2016.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	601.123.
Importe de premios por serie.	575.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	57,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	3	3.000,00
2. <sup>a</sup>	45	100,00
3. <sup>a</sup>	1.600	10,00
4. <sup>a</sup>	8.800	5,00
5. <sup>a</sup>	49.975	2,00
6. <sup>a</sup>	41.700	1,50
7. <sup>a</sup>	179.000	1,00
8. <sup>a</sup>	320.000	0,50

##### 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de dos áreas de juego denominadas «tus números» y «premio»:

a) Si al desvelar el área de juego «tus números» aparece el número siete, el boleto está premiado y se gana el importe del premio expresado en el área «premio».

b) Si al desvelar el área de juego «tus números» aparece una figura determinada, el boleto está premiado y se gana el importe del premio de sexta categoría, 1,5 euros, con independencia del importe que aparezca en el área «premio».

2.2 Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE 47

#### Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	19 de agosto de 2016.
Fecha de publicación en BOE	1 de julio de 2016
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	454.367.
Importe de premios por serie.	1.180.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	7.500
2. <sup>a</sup>	20	750
3. <sup>a</sup>	320	75
4. <sup>a</sup>	2.025	40
5. <sup>a</sup>	8.000	20
6. <sup>a</sup>	17.000	10
7. <sup>a</sup>	42.000	5
8. <sup>a</sup>	120.000	2
9. <sup>a</sup>	265.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego dividida en tres zonas: «banca», «tus cartas» y «descubre tu premio»:

a) Si al desvelar el área de juego, la suma de las cartas del área «tus cartas» es mayor que la suma de las cartas del área «banca», sin superar siete y media, se gana el premio expresado en el área «descubre tu premio».

2.2 Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

## APÉNDICE 48

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 4**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	14 de junio de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	31 de mayo de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	490.541.
Importe de premios por serie.	2.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	63,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	50.000
2. <sup>a</sup>	40	1.000
3. <sup>a</sup>	1.020	100
4. <sup>a</sup>	3.680	50
5. <sup>a</sup>	4.800	25
6. <sup>a</sup>	13.000	20
7. <sup>a</sup>	12.000	15
8. <sup>a</sup>	24.000	10
9. <sup>a</sup>	160.000	5
10. <sup>a</sup>	272.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

2.2 Mecánica del «área de juego 1»:

a) El «área de juego 1» contiene dos zonas de juego denominadas «tus números» y «premio».

b) La zona «tus números» consta de tres figuras, y la zona «premio» de una figura.

c) Al rasgar la zona de juego «tus números», debajo de cada una de las figuras aparece un número y su expresión en letras.

d) Al rasgar la zona de juego «premio» aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.

e) Si al rasgar la zona de juego «tus números», bajo alguna de las figuras aparece el número siete, el área de juego está premiada y se gana el premio expresado en la zona de juego «premio».

f) El «área de juego 1» sólo puede tener un premio.

### 2.3 Mecánica del «área de juego 2»:

a) El «área de juego 2» contiene tres jugadas independientes dispuestas horizontalmente. Cada una de las jugadas consta de dos iconos dispuestos horizontalmente y debajo un elemento denominado «premio».

b) Al rasgar el «área de juego 2», debajo de cada uno de los iconos aparece un número y su expresión en letras. Debajo del elemento «Premio» aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.

c) Si al rasgar el «área de juego 2», en alguna de las jugadas, la suma de los dos números que aparecen debajo de los iconos es igual a siete, la jugada está premiada y se gana el premio expresado en dicha jugada.

d) El «área de juego 2» podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

2.4 Aspectos comunes. Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

## APÉNDICE 49

### Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	14 de junio de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	31 de mayo de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	489.822.
Importe de premios por serie.	2.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	63,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	50.000
2. <sup>a</sup>	40	1.000
3. <sup>a</sup>	720	100
4. <sup>a</sup>	3.300	50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	4.760	25
6. <sup>a</sup>	13.000	20
7. <sup>a</sup>	12.000	15
8. <sup>a</sup>	24.000	10
9. <sup>a</sup>	160.000	5
10. <sup>a</sup>	272.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

2.2 Mecánica del «área de juego 1»:

a) El «área de juego 1» contiene dos zonas de juego denominadas «tus números» y «premio».

b) La zona de juego «tus números» consta de tres figuras, y la zona de juego «premio» de una figura.

c) Al desvelar la zona de juego «tus números», en cada una de las figuras aparece un número.

d) Al desvelar la zona de juego «premio» aparece un importe, expresado en euros.

e) Si al desvelar la zona de juego «tus números», en alguna de las figuras aparece el número siete, el área de juego está premiada y se gana el premio expresado en la zona de juego «premio».

f) El «área de juego 1» sólo puede tener un premio.

2.3 Mecánica del «área de juego 2»:

a) El «área de juego 2» contiene tres jugadas independientes dispuestas horizontalmente. Cada una de las jugadas consta de dos iconos dispuestos horizontalmente y debajo un elemento denominado «premio».

b) Al desvelar el «área de juego 2», en cada uno de los iconos aparece un número. En el elemento «Premio» aparece un importe, expresado en euros.

c) Si al desvelar el «área de juego 2», en alguna de las jugadas, la suma de los dos números que aparecen en los iconos es igual a siete, la jugada está premiada y se gana el premio expresado en dicha jugada.

d) El «área de juego 2» podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

2.4 Aspectos comunes. Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

## APÉNDICE 50

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades «a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	14 de junio de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	31 de mayo de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	555.135.
Importe de premios por serie.	3.840.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	30	150
4. <sup>a</sup>	700	100
5. <sup>a</sup>	900	75
6. <sup>a</sup>	1.000	50
7. <sup>a</sup>	5.000	30
8. <sup>a</sup>	7.500	20
9. <sup>a</sup>	25.000	16
10. <sup>a</sup>	10.000	13
11. <sup>a</sup>	40.000	10
12. <sup>a</sup>	40.000	9
13. <sup>a</sup>	160.000	6
14. <sup>a</sup>	265.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados uno blanco y otro negro:

a) El área situada a la derecha del boleto es el área de premios y está formada por varias zonas de premio dispuestas en filas. Cada una de las zonas de premio está asociada a un color determinado con unas casillas que deben completarse para obtener

el premio. En esta área también se encuentran dos círculos, cada uno de los cuales se encuentra asociado a un posible premio instantáneo y una zona de premios acumulados.

b) El área situada en la parte central del boleto cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula de 6 x 6. Las casillas pueden tener diferentes colores y símbolos. El color de fondo de cada casilla puede coincidir con el color del símbolo o ser amarillo.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar, el jugador debe accionar los dados cinco veces, indicando el dado blanco el valor de la fila y el dado negro el de la columna. Cada vez que se accionan los dados, aparece un valor en cada dado, determinando la intersección de los valores de fila y columna, una casilla.

b) Dicha casilla, junto con las adyacentes del mismo símbolo forman un «bloque de casillas iguales» que por su color van completando las casillas correspondientes del área de premios. A estos efectos un «bloque de casillas iguales», está formado por las casillas adyacentes del mismo símbolo que se encuentren arriba, abajo o en los laterales de la casilla determinada por la combinación numérica indicada por los dados, además de las contiguas a cualquiera de ellas que tengan también el mismo símbolo.

c) Tras cada tirada de dados, los huecos dejados se cubren por las casillas superiores y en las superiores que quedan vacías aparecen nuevos símbolos.

d) Si alguna de las casillas del «bloque de casillas iguales» tiene el fondo amarillo, dicha casilla completa dos casillas del área de premios: una casilla de la zona de premios acumulados asociada al color amarillo y una casilla del color de su símbolo.

e) Si una vez completadas las cinco tiradas, se completan tres casillas de la zona de premios acumulados se consigue un premio de 3€, si fueran cuatro, un premio de 20€ y si fueran cinco, un premio de 75€, no siendo acumulativos entre sí estos premios.

f) Si la casilla de intersección coincide con un símbolo que representa una moneda, se obtiene un premio directo que se trasladará al círculo de premios instantáneos del área de premios.

g) Si una vez completadas las cinco tiradas, en el área de premios del boleto se han completado todas las casillas del mismo color de una zona de premios, se gana el premio correspondiente a dicha zona.

h) Un boleto puede tener más de un premio, siendo acumulables los premios correspondientes.

## APÉNDICE 51

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	4 de julio de 2017.
Fecha de publicación en BOE.	28 de junio de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.237.522.

Importe de premios por serie.	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	20	10.000
3. <sup>a</sup>	250	1.000
4. <sup>a</sup>	750	500
5. <sup>a</sup>	12.500	100
6. <sup>a</sup>	33.000	50
7. <sup>a</sup>	26.000	25
8. <sup>a</sup>	60.000	20
9. <sup>a</sup>	360.000	10
10. <sup>a</sup>	745.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al revelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras, una para cada jugada. Al revelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y debajo del mismo un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una o más jugadas, en lugar del número, un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20.

d) Si al revelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada con el importe del premio que aparece en dicha jugada.

e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 o 20, respectivamente.

f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

#### APÉNDICE C-2019-01

#### **Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»**

A los efectos de lo dispuesto en el artículo 8.8 del Reglamento, se tendrán en cuenta los siguientes criterios para la certificación del software «generador aleatorio de numeración» utilizado para la emisión de los boletos electrónicos adquiridos a través de la página Web oficial de juego de la ONCE:

1. El algoritmo, la integridad, la confidencialidad del «generador aleatorio de numeración» y la seguridad en la comunicación de datos entre el «generador aleatorio

de numeración» y otros componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE deberán estar certificados por una empresa externa.

2. La empresa certificadora se seleccionará por la Dirección General de la ONCE entre el listado de entidades certificadoras de software de juego y certificadoras de la seguridad de los sistemas de la información, designadas por la Dirección General de Ordenación del Juego del Ministerio de Hacienda.

3. Las certificaciones tendrán una vigencia de tres años. Las certificaciones obtenidas a partir de 1 de enero de 2019 se enviarán a la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado de la ONCE, para que proceda a su verificación. Los procesos de certificación se basarán en los requisitos de seguridad y funcionalidad del presente apéndice.

4. En lo que respecta al «generador aleatorio de numeración», la certificación deberá garantizar que se cumplen los siguientes requisitos:

- a. Los datos aleatorios generados son estadísticamente independientes.
- b. Los datos aleatorios están uniformemente distribuidos dentro del rango establecido en las características de cada producto.
- c. Los datos aleatorios permanecen dentro del rango establecido en las características de cada producto.
- d. Los datos aleatorios generados son impredecibles, de tal forma que su predicción debe ser irrealizable por computación sin conocer el algoritmo y la semilla.
- e. Las series de combinaciones ganadoras obtenidas en el tiempo, no deben ser reproducibles.
- f. En el caso de que existan instancias diferentes del «generador aleatorio de numeración» no deben sincronizarse entre sí de manera que los resultados de una instancia permitan predecir los de otra.
- g. Las técnicas de semillado, y de resemillado no deben permitir la realización de predicciones sobre los resultados.
- h. Los mecanismos de generación deben haber superado con éxito distintas pruebas estadísticas que demuestren su carácter aleatorio.
- i. El sistema técnico podrá compartir un «generador aleatorio de numeración» o una instancia del mismo para uno o varios productos o modalidades de lotería, si esto no afecta al comportamiento aleatorio del sistema.
- j. Los métodos de escalado deben ser lineales y no deben introducir ningún sesgo, patrón o predictibilidad y deben poder someterse a pruebas estadísticas reconocidas.
- k. En el caso de fallos en el «generador aleatorio de numeración», existirá un sistema de monitorización de dicho generador, que permita detectar dichos fallos, así como arbitrar los mecanismos que permitan la paralización de la comercialización del producto o de la modalidad de lotería, en su caso.
- l. El método de traslación de los resultados de la generación de cada boleto no debe estar sometido a la influencia o controlado por otro factor que no sean los valores numéricos derivados del «generador aleatorio de numeración».
- m. La comunicación entre el «generador aleatorio de numeración» y el resto de componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE, deberá realizarse mediante protocolos de encriptación que eviten cualquier riesgo de seguridad.

5. La empresa certificadora revisará que el «Sistema de Gestión de Seguridad de la Información de Juego», cuenta con un capítulo dedicado expresamente al «generador aleatorio de numeración» de boletos electrónicos de la página Web oficial de juego de la ONCE.

## APÉNDICE E-2018-01

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.335.464.
Importe de premios por serie.	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	2	10.000
3. <sup>a</sup>	20	1.000
4. <sup>a</sup>	40	500
5. <sup>a</sup>	5.400	100
6. <sup>a</sup>	40.000	50
7. <sup>a</sup>	140.000	20
8. <sup>a</sup>	350.000	10
9. <sup>a</sup>	800.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego «números ganadores» y «tus números», y la segunda área denominada «BONUS 20€»:

## a) Área de juego 1:

– La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras.

– La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

## b) Área de juego «BONUS 20€». Al desvelar el área aparecen dos números.

## 2.2 Funcionamiento:

## a) Mecánica del área de juego 1:

– Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

– Si al desvelar la zona de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego «BONUS 20€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 20 euros.

## c) Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE E-2018-02

**Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	10 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.541.425.
Importe de premios por serie.	29.600.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	74,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	3	10.000
3. <sup>a</sup>	10	1.000
4. <sup>a</sup>	52	500
5. <sup>a</sup>	2.854	250
6. <sup>a</sup>	29.998	100
7. <sup>a</sup>	117.987	50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
8. <sup>a</sup>	401.616	20
9. <sup>a</sup>	988.903	10

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego, la primera área está formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números». La segunda, tercera y cuarta áreas se denominan «BONUS 50€», «BONUS 100€» y «BONUS 250€», respectivamente

### a) Área de juego 1:

– La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras.

– La zona de juego «tus números» contiene doce figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo especial.

- b) Área de juego «BONUS 50€». Al desvelar el área aparecen dos números.
- c) Área de juego «BONUS 100€». Al desvelar el área aparecen dos números.
- d) Área de juego «BONUS 250€». Al desvelar el área aparecen dos números.

## 2.2 Funcionamiento:

### a) Mecánica del área de juego 1:

– Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

– Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» aparece el símbolo especial «LINGOTE», la jugada tiene como premio diez veces el importe que aparece en dicha jugada.

– Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» aparece el símbolo especial «BILLETES», la jugada tiene como premio 100 euros.

b) Mecánica del área de juego «BONUS 50€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 50 euros.

c) Mecánica del área de juego «BONUS 100€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 100 euros.

d) Mecánica del área de juego «BONUS 250€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 250 euros.

### e) Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE E-2018-03

**Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	14 de febrero de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	18 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	659.762.
Importe de premios por serie.	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	25.000
2. <sup>a</sup>	10	500
3. <sup>a</sup>	250	150
4. <sup>a</sup>	12.000	15
5. <sup>a</sup>	20.000	5
6. <sup>a</sup>	200.000	2
7. <sup>a</sup>	427.500	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego.
- Inicialmente aparece un número de cinco cifras denominado «tu número». Además, en la parte inferior hay dos botones: el botón «cambiar tu número» que permite al jugador seleccionar otro número distinto, y el botón «sorteo».
- Para continuar con el juego, se debe accionar el botón «sorteo». En ese momento aparece un bombo y dos zonas de juego, una en la que aparece «tu número» y otra denominada «número ganador» que muestra el número que se extrae del bombo.
- Una vez iniciado el sorteo se extraen, de una en una, cinco bolas con números comprendidos entre 0 y 9, que determinan las cinco cifras del «número ganador».
- Si alguna de las cifras de «tu número» coincide (mismo número y posición) con alguna de las cifras de «número ganador», dicha cifra cambia de color.
- Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, alguno de los premios que muestra la tabla de premios en función de la cantidad de cifras coincidentes (mismo número y posición) entre el «número ganador» y «tu número».
- Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

## APÉNDICE E-2018-04

**Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	28 de febrero de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	18 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	656.226.
Importe de premios por serie.	1.200.075 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	11.000
2. <sup>a</sup>	12	5.000
3. <sup>a</sup>	107	1.000
4. <sup>a</sup>	1.205	115
5. <sup>a</sup>	4.900	25
6. <sup>a</sup>	25.000	5
7. <sup>a</sup>	625.000	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente como un tablero de cinco filas por dieciséis columnas, con casillas numeradas del 1 al 80. Además existen dos zonas de juego denominadas «tus números» y «números ganadores», y dos botones «auto» y «sorteo».

b) En el tablero pueden seleccionarse once números o utilizar el botón «auto» por el cual se marcan automáticamente los once números que conforman «tus números».

c) Para jugar, se debe accionar el botón «sorteo». En ese momento aparece un bombo con 80 bolas numeradas del 1 al 80 y la tabla de premios correspondiente al producto. En el sorteo se extraen, de una en una, las once bolas con los once números que determinan los «números ganadores».

d) Si alguno de los números de «tus números» coincide con alguno de los números de los «números ganadores», dicho número cambia de color.

e) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, el premio que muestra la tabla de premios en función de las coincidencias existentes entre los «números ganadores» y «tus números».

f) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

#### APÉNDICE E-2018-05

### Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	21 de marzo de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	18 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	655.000.
Importe de premios por serie.	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1.000	150,00
2. <sup>a</sup>	4.000	10,00
3. <sup>a</sup>	50.000	2,00
4. <sup>a</sup>	600.000	0,50

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego.
- Inicialmente aparece un número de tres cifras denominado «tus números». Además hay dos botones: el botón «aleatorio», que permite al jugador cambiar de forma aleatoria las tres cifras de «tus números», y el botón «jugar».
- Para continuar con el juego, se debe accionar el botón «jugar». En ese momento aparecen dos zonas de juego, una que muestra «tus números» y otra que muestra tres bombos, el cual determinará los «números ganadores». Para iniciar el sorteo se debe accionar el botón «sorteo».
- Una vez iniciado el sorteo, se extraen, de una en una, tres bolas con números comprendidos entre 0 y 9 que determinan las tres cifras de «números ganadores».
- Si alguna de las cifras de «tus números» coincide (mismo número y posición) con alguna de las cifras de «números ganadores», el número cambia de color.
- Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, el premio que muestra la tabla de premios en función de las coincidencias existentes entre «números ganadores» y «tus números».

g) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

#### APÉNDICE E-2018-06

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de abril de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	14 de febrero de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	10 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.537.857.
Importe de premios por serie.	28.798.750 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	72,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	5	10.000
3. <sup>a</sup>	15	1.000
4. <sup>a</sup>	200	500
5. <sup>a</sup>	2.135	250
6. <sup>a</sup>	20.500	100
7. <sup>a</sup>	30.000	70
8. <sup>a</sup>	40.000	50
9. <sup>a</sup>	70.000	30
10. <sup>a</sup>	410.000	20
11. <sup>a</sup>	965.000	10

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

– Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio. También aparecen en la «zona de premios» varias casillas con posibles premios inmediatos.

– La otra zona se denomina «zona de color» y cuenta con 60 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 10. Cada una de las casillas tiene un color, y algunas de ellas, aparte del color contiene símbolos especiales.

- b) El jugador debe accionar el dado siete veces.
- c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color x en el mismo, y las casillas de la fila o filas inferiores de la «zona de color» que forman un «bloque de casillas iguales» del color x, pasan a la fila del color x de la «zona de premios».

A estos efectos, se considera que forman parte de un «bloque de casillas iguales» del color x las siguientes casillas:

- Todas las casillas del color x que estén en la fila inferior.
- Todas las casillas del color x que estén justamente encima, a la izquierda o a la derecha de alguna casilla de dicho color x, que ya forme parte del bloque.

d) Una vez que las casillas del «bloque de casillas iguales» pasan a la «zona de premios», los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.

e) Si alguna de las casillas que forman un «bloque de casillas iguales» aparte del color contiene un importe, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.

f) Si alguna de las casillas que forman un «bloque de casillas iguales» aparte del color contiene la leyenda «tirada adicional» da derecho a tirar el dado de nuevo.

g) Si alguna de las casillas que forman un «bloque de casillas iguales», aparte del color contiene la leyenda «minijuego», el jugador podrá jugar dicho «minijuego» con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra del dado o rellenar una o varias casillas de un color.

h) Si una vez completadas las siete o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

i) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos.

j) El premio del boleto será la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2018-09

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cuatro oportunidades» a tres euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	9 de mayo de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	31 de marzo de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.209.172.
Importe de premios por serie.	7.859.950 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	20	1.000
3. <sup>a</sup>	1.000	100
4. <sup>a</sup>	1.500	70
5. <sup>a</sup>	3.000	50
6. <sup>a</sup>	14.000	30
7. <sup>a</sup>	50.000	20
8. <sup>a</sup>	75.000	15
9. <sup>a</sup>	120.000	10
10. <sup>a</sup>	303.000	5
11. <sup>a</sup>	641.650	3

2.º Mecánica de funcionamiento.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por una zona de juego, una «tabla de premios» y una ficha Pacman®.

a) La «zona de juego» está representada gráficamente como una pantalla de juego Pacman®.

b) La «tabla de premios» contiene varias filas, cada una de ellas representadas por un símbolo, con cuatro casillas vacías y con el posible premio que se obtendrá si se completa la fila.

c) En la parte inferior aparece el número de jugadas de las que dispone el jugador, inicialmente cuatro.

d) Una vez iniciado el juego, en cada una de las jugadas la ficha Pacman® se desplaza hasta la posición indicada por el jugador, descubriendo el contenido de la casilla por la que transita. Cada casilla descubierta podrá mostrar alguna de las siguientes opciones:

- Casilla vacía.
- Un símbolo de la «tabla de premios».
- Un símbolo «bonus» que acciona un juego en el que se puede obtener un premio instantáneo.
- Un símbolo fantasma.

e) Dentro de cada jugada, el jugador desplazará la ficha Pacman® varias veces hasta que aparezca un símbolo fantasma, en cuyo caso finalizará la jugada.

f) Si una vez finalizadas las cuatro jugadas, en la «tabla de premios» se ha completado una línea de símbolos iguales, se gana el premio indicado.

g) Un boleto puede tener un premio instantáneo y/o una fila de la «tabla de premios» premiada.

h) El premio del boleto es la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-13

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	21 de agosto de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	609.964.
Importe de premios por serie.	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	5.000,00
2. <sup>a</sup>	2	500,00
3. <sup>a</sup>	2	250,00
4. <sup>a</sup>	8	100,00
5. <sup>a</sup>	20	50,00
6. <sup>a</sup>	60	25,00
7. <sup>a</sup>	500	15,00
8. <sup>a</sup>	1.000	10,00
9. <sup>a</sup>	370	7,50
10. <sup>a</sup>	700	6,50
11. <sup>a</sup>	800	6,00
12. <sup>a</sup>	1.000	5,00
13. <sup>a</sup>	4.000	4,00
14. <sup>a</sup>	3.000	3,50
15. <sup>a</sup>	9.200	3,00
16. <sup>a</sup>	2.000	2,75
17. <sup>a</sup>	7.500	2,50
18. <sup>a</sup>	3.000	2,25
19. <sup>a</sup>	19.500	2,00
20. <sup>a</sup>	12.000	1,75

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
21. <sup>a</sup>	37.000	1,50
22. <sup>a</sup>	30.000	1,25
23. <sup>a</sup>	100.000	1,00
24. <sup>a</sup>	53.300	0,75
25. <sup>a</sup>	325.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 25 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.

b) En cada casilla del área de juego puede aparecer un símbolo y dos tipos de bonus.

c) Si al desvelar la totalidad de las imágenes se encuentran tres o más símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios.

d) Si al desvelar las imágenes se encuentran los bonus necesarios para acceder a un minijuego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

APÉNDICE E-2018-14

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1**

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	21 de agosto de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	617.632.
Importe de premios por serie.	1.199.940 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000,00
2. <sup>a</sup>	2	1.000,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	2	500,00
4. <sup>a</sup>	8	200,00
5. <sup>a</sup>	20	100,00
6. <sup>a</sup>	60	50,00
7. <sup>a</sup>	138	30,00
8. <sup>a</sup>	450	20,00
9. <sup>a</sup>	350	15,00
10. <sup>a</sup>	700	13,00
11. <sup>a</sup>	1.100	12,00
12. <sup>a</sup>	1.500	10,00
13. <sup>a</sup>	3.000	8,00
14. <sup>a</sup>	4.000	7,00
15. <sup>a</sup>	6.000	6,00
16. <sup>a</sup>	2.000	5,50
17. <sup>a</sup>	7.500	5,00
18. <sup>a</sup>	5.000	4,50
19. <sup>a</sup>	19.000	4,00
20. <sup>a</sup>	12.500	3,50
21. <sup>a</sup>	37.300	3,00
22. <sup>a</sup>	30.000	2,50
23. <sup>a</sup>	137.000	2,00
24. <sup>a</sup>	50.000	1,50
25. <sup>a</sup>	300.000	1,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 25 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.

b) En cada casilla del área de juego puede aparecer un símbolo y dos tipos de bonus.

c) Si al desvelar la totalidad de las imágenes se encuentran tres o más símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios.

d) Si al desvelar las imágenes se encuentran los bonus necesarios para acceder a un minijuego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-15

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	5 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	654.252.
Importe de premios por serie.	3.930.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	5	10.000
3. <sup>a</sup>	15	1.000
4. <sup>a</sup>	30	500
5. <sup>a</sup>	200	100
6. <sup>a</sup>	20.000	20
7. <sup>a</sup>	120.000	10
8. <sup>a</sup>	194.000	5
9. <sup>a</sup>	320.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, una primera denominada «números ganadores» y una segunda zona formada por ocho jugadas independientes.

## 2.2 Mecánica del área de juego:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) Cada una de las jugadas de la segunda zona tiene una figura. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial y debajo del mismo un importe expresado en euros.

c) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la segunda zona el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

d) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial, la jugada está premiada con el doble del importe que aparece en dicha jugada.

e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

#### APÉNDICE E-2018-16

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a dos euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	18 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	575.164.
Importe de premios por serie.	2.520.100 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	63,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	80.000
2. <sup>a</sup>	2	1.000
3. <sup>a</sup>	20	100
4. <sup>a</sup>	40	30
5. <sup>a</sup>	400	26
6. <sup>a</sup>	500	24
7. <sup>a</sup>	700	22
8. <sup>a</sup>	1.300	20
9. <sup>a</sup>	2.400	18
10. <sup>a</sup>	3.200	16
11. <sup>a</sup>	8.000	14
12. <sup>a</sup>	12.200	12
13. <sup>a</sup>	13.250	10
14. <sup>a</sup>	28.450	8

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
15. <sup>a</sup>	79.700	6
16. <sup>a</sup>	125.000	4
17. <sup>a</sup>	300.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

- a) El «área de juego 1» cuenta con una cuadrícula de 36 casillas, y en su parte inferior con una fila adicional de seis casillas.
- b) En «área de juego 2» aparecen la tabla de premios, los «bonus» y los «premios inmediatos». Además, se muestra el número de jugadas restantes y el botón «tirar».

2.2 Funcionamiento:

- a) Para jugar, el jugador debe accionar el botón «Tirar», contando con seis jugadas.
- b) Cada vez que el jugador accione el botón «Tirar», en cada una de las casillas de la fila adicional del «área de juego 1» situada en la parte inferior aparece un color, un símbolo o un premio inmediato; pudiéndose dar los siguientes casos:
  - Si aparece un color en una casilla, se eliminan en la columna superior todas las casillas del mismo color, rellenándose tantas casillas en la tabla de premios como se hayan eliminado.
  - Si aparece un determinado símbolo en una casilla, se eliminan todas las casillas de esa columna, rellenándose tantas casillas en la tabla de premios como se hayan eliminado.
  - Si aparece un premio inmediato en una casilla, se obtiene dicho premio de forma directa.
  - Si aparece el mismo símbolo de bonus en tres casillas, se activa el minijuego correspondiente a dicho bonus, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.
- c) Tras cada tirada se rellenan los huecos que hayan quedado en la cuadrícula superior del «área de juego 1».
- d) Si una vez completadas las seis tiradas, en el «área de juego 2» se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.
- e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2018-17

#### Normas de los productos «con mecánica tres en raya» a un euro, clase 4

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	26 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.

Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	563.357.
Importe de premios por serie.	1.180.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000
2. <sup>a</sup>	5	1.000
3. <sup>a</sup>	350	100
4. <sup>a</sup>	18.000	10
5. <sup>a</sup>	25.000	5
6. <sup>a</sup>	75.000	3
7. <sup>a</sup>	145.000	2
8. <sup>a</sup>	300.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con un área de juego que consta de 9 figuras dispuestas en 3 filas y 3 columnas, formando un cuadrado. Asimismo, junto al área de juego del boleto aparece una «tabla de premios».

2.1.1 Mecánica del área de juego:

- a) Una vez desvelada el área de juego, debajo de cada una de las figuras aparece un símbolo.
- b) Si al desvelar el área de juego, aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto obtiene el premio que se detalla en la «tabla de premios».
- c) Si no aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto no está premiado, y no se gana cantidad alguna.
- d) Cada boleto solo puede contener un premio.

#### APÉNDICE E-2018-19

#### Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de octubre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.

Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	598.887.
Importe de premios por serie.	3.780.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	63,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	100	400
4. <sup>a</sup>	500	100
5. <sup>a</sup>	750	80
6. <sup>a</sup>	1.000	50
7. <sup>a</sup>	3.000	40
8. <sup>a</sup>	7.000	30
9. <sup>a</sup>	15.025	20
10. <sup>a</sup>	20.000	13
11. <sup>a</sup>	60.000	10
12. <sup>a</sup>	135.000	6
13. <sup>a</sup>	356.500	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro zonas de juego, representadas gráficamente como cuadrículas de cinco filas y cinco columnas cada una, con 24 números y una figura en la posición central de la cuadrícula.

- Igualmente se representa un bombo y 6 patrones de coincidencia.
- Cada patrón cuenta con un premio determinado, y está formado por un cuadro de 25 casillas (5x5) con un dibujo sombreado en él, siendo el más básico una línea en cualquiera de los sentidos.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Al iniciar la jugada se extraen automáticamente 45 bolas del bombo con numeración del 1 al 75, iluminándose en las 4 cuadrículas de la zona de juego las posiciones que contengan alguno de los números extraídos.

b) Al concluir la extracción de las bolas, si en alguna de las cuatro cuadrículas de la zona de juego se ha formado alguna figura similar a la de cualquiera de los patrones de coincidencia, se ganará el premio correspondiente a ese patrón. A estos efectos, la figura central se considera siempre como acierto, haciendo las veces de comodín.

c) En una misma cuadrícula sólo puede haber un premio. En caso de que en una cuadrícula se formen varios patrones ganadores, se obtendrá el premio del patrón con mayor premio.

d) Un boleto puede tener más de una cuadrícula premiada, siendo el premio total la suma de los premios de dichas cuadrículas premiadas.

## APÉNDICE E-2018-20

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades» a cinco euros, clase 3**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	21 de noviembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.221.942.
Importe de premios por serie.	13.875.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,4%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	10	5.000
3. <sup>a</sup>	30	1.000
4. <sup>a</sup>	100	500
5. <sup>a</sup>	800	150
6. <sup>a</sup>	2.000	100
7. <sup>a</sup>	4.000	75
8. <sup>a</sup>	20.000	50
9. <sup>a</sup>	25.000	35
10. <sup>a</sup>	30.000	25
11. <sup>a</sup>	40.000	20
12. <sup>a</sup>	140.000	15
13. <sup>a</sup>	360.000	10
14. <sup>a</sup>	600.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego en la que se representan seis filas, compuestas cada una de diferente cantidad de casillas, a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. A la izquierda de cada una de las filas, existe una casilla específica en la que inicialmente aparece un símbolo de interrogación. A la derecha de cada fila, se muestra el posible premio.

b) En la parte inferior y superior del boleto, aparecen tres «bonus» y los posibles «premios instantáneos». En la parte izquierda, se muestran el número de jugadas restantes y el botón «jugar».

c) Para jugar, el jugador debe accionar el botón, contando inicialmente con cinco jugadas. Cada vez que el jugador accione el botón «jugar», en cada una de las seis casillas de la izquierda del área de juego puede aparecer un número o un símbolo (cuerno, rayo, escudo, premio instantáneo), pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si aparece un número del 1 al 6, la ficha se moverá en esa fila tantas casillas como indique el número. Si una vez completadas todas las jugadas se han recorrido todas las casillas de dicha fila se obtiene el premio situado a la derecha de la fila.

– Si aparece un cuerno se rellenará una casilla del bonus correspondiente. Si se completan las cuatro casillas del bonus se accede a su juego, donde se puede obtener una jugada extra, un premio directo, mover la ficha un número de casillas o no obtener nada.

– Si aparece un rayo, se rellenará una casilla del bonus correspondiente y la ficha volverá a la posición inicial. Si se completan cuatro casillas del bonus, se accede a su juego, donde se puede obtener una jugada extra, un premio directo, mover la ficha un número de casillas o no obtener nada.

– Si aparece un escudo se rellenará una casilla del bonus correspondiente. Si se completan cuatro o más casillas del bonus se gana el premio que aparece en la última casilla completada.

– Si aparece un premio directo se obtiene dicho premio iluminándose la casilla correspondiente a dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2018-21

##### Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1

###### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	12 de diciembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	650.902.
Importe de premios por serie.	2.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	63,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	50.000
2. <sup>a</sup>	5	1.000
3. <sup>a</sup>	495	100
4. <sup>a</sup>	700	50
5. <sup>a</sup>	3.200	30
6. <sup>a</sup>	7.500	25
7. <sup>a</sup>	10.000	15
8. <sup>a</sup>	12.000	10
9. <sup>a</sup>	14.000	8
10. <sup>a</sup>	103.000	5
11. <sup>a</sup>	150.000	3
12. <sup>a</sup>	350.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por 18 casillas, en las que inicialmente aparece una interrogación, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una «tabla de premios» y un «bonus». Algunas de las letras del crucigrama citado anteriormente están rodeadas por un círculo.

b) Si al desvelar la totalidad de las 18 casillas, bajo las que aparecen letras, se puede componer con ellas tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio que se detalla en la «tabla de premios».

c) Si alguna de las letras de las 18 casillas coincide con alguna de las letras del crucigrama que están rodeadas por un círculo se rellenará una casilla del «bonus». Si se completan cuatro o más casillas del «bonus», se obtiene el premio que aparece en la última casilla completada.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-22

### Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	12 de diciembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.

Número de boletos premiados por serie.	650.652.
Importe de premios por serie.	3.840.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000,00
2. <sup>a</sup>	5	2.000,00
3. <sup>a</sup>	240	200,00
4. <sup>a</sup>	700	100,00
5. <sup>a</sup>	3.205	50,00
6. <sup>a</sup>	7.500	37,50
7. <sup>a</sup>	10.000	22,50
8. <sup>a</sup>	12.000	15,00
9. <sup>a</sup>	14.000	12,00
10. <sup>a</sup>	103.000	7,50
11. <sup>a</sup>	150.000	4,50
12. <sup>a</sup>	350.000	3,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por 18 casillas, en las que inicialmente aparece una interrogación, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una «tabla de premios» y un «bonus». Algunas de las letras del crucigrama citado anteriormente están rodeadas por un círculo.

b) Si al desvelar la totalidad de las 18 casillas, bajo las que aparecen letras, se puede componer con ellas tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio que se detalla en la «tabla de premios».

c) Si alguna de las letras de las 18 casillas coincide con alguna de las letras del crucigrama que están rodeadas por un círculo, se rellenará una casilla del «bonus». Si se completan cuatro o más casillas del «bonus», se obtiene el premio que aparece en la última casilla completada.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-01

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	13 de febrero de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	12 de febrero de 2019.

Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.221.988.
Importe de premios por serie.	13.860.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,3%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000,00
2. <sup>a</sup>	11	5.000,00
3. <sup>a</sup>	75	500,00
4. <sup>a</sup>	400	250,00
5. <sup>a</sup>	1.000	150,00
6. <sup>a</sup>	2.000	100,00
7. <sup>a</sup>	12.250	75,00
8. <sup>a</sup>	11.000	55,00
9. <sup>a</sup>	23.000	50,00
10. <sup>a</sup>	5.000	45,00
11. <sup>a</sup>	10.000	40,00
12. <sup>a</sup>	22.250	25,00
13. <sup>a</sup>	10.000	22,50
14. <sup>a</sup>	10.000	20,00
15. <sup>a</sup>	60.000	15,00
16. <sup>a</sup>	125.000	12,50
17. <sup>a</sup>	140.000	10,00
18. <sup>a</sup>	290.000	7,50
19. <sup>a</sup>	500.000	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego:

- La primera zona está situada en la parte central del boleto, y está formada por 54 casillas, que desaparecen al comenzar la partida.
- En la segunda zona aparecen la «tabla de premios», el botón «jugar» y la «Sección Bonus».
- En la parte izquierda del boleto se muestran los premios obtenidos.

2.2 Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar».

2.3 Posteriormente, el jugador debe accionar el botón «jugar» un total de seis veces. Cada vez que lo hace, se rellena en la primera zona una columna formada por

nueve casillas. En cada casilla puede aparecer un símbolo, con una determinada forma y color, o el texto «Partida Extra».

2.4 Una vez completadas las seis tiradas podrán darse los siguientes casos:

a) Si aparecen cinco o más casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente con el mismo símbolo, se obtiene el premio indicado en la «tabla de premios», eliminándose dichas casillas.

b) Por cada grupo de casillas con el mismo símbolo premiado se completa una casilla de la «Sección Bonus».

c) Si se completan las seis casillas de la «Sección Bonus» el jugador puede acceder a uno de los dos «Minijuegos Bonus» con los que se puede obtener premios instantáneos.

d) Si aparecen en la primera zona de juego tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente con el texto «Partida Extra», se desplegará un «Minijuego» con el que se podrán obtener hasta un máximo de 6 partidas extras; eliminándose dichas casillas.

e) Una vez se eliminan las casillas de la primera zona, los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores, pudiendo obtenerse premios adicionales, si se forman nuevos grupos de casillas que cumplen con lo dispuesto en las letras anteriores.

2.5 Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2019-02

#### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 2

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	27 de marzo de 2019.
Fecha de publicación en el BOE.	12 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	605.622.
Importe de premios por serie.	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	70.000
2. <sup>a</sup>	20	1.000
3. <sup>a</sup>	100	100
4. <sup>a</sup>	5.000	50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	10.000	20
6. <sup>a</sup>	34.500	10
7. <sup>a</sup>	161.000	5
8. <sup>a</sup>	395.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por cinco jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado «premio».

b) Al revelar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.

c) Al revelar el elemento denominado «premio», aparece una cantidad expresada en euros.

d) Si en alguna de las jugadas, se encuentran tres símbolos iguales, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.

e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

APÉNDICE E-2019-03

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en cinco oportunidades» a tres euros, clase 3**

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	27 de marzo de 2019.
Fecha de publicación en el BOE.	12 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	654.312.
Importe de premios por serie.	3.929.800 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	10	3.000
3. <sup>a</sup>	40	900
4. <sup>a</sup>	260	130
5. <sup>a</sup>	20.000	20

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
6. <sup>a</sup>	120.000	10
7. <sup>a</sup>	194.000	5
8. <sup>a</sup>	320.000	3

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por cinco jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado «premio».

b) Al revelar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.

c) Al revelar el elemento denominado «premio», aparece una cantidad expresada en euros.

d) Si en alguna de las jugadas, se encuentran tres símbolos iguales, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.

e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

APÉNDICE E-2019-04

**Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 1**

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	10 de abril de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	14 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	617.447.
Importe de premios por serie.	1.199.900 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000
2. <sup>a</sup>	5	1.000
3. <sup>a</sup>	40	500
4. <sup>a</sup>	70	100
5. <sup>a</sup>	230	50
6. <sup>a</sup>	900	20
7. <sup>a</sup>	2.000	15

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
8. <sup>a</sup>	5.000	10
9. <sup>a</sup>	10.100	8
10. <sup>a</sup>	16.800	5
11. <sup>a</sup>	16.000	4
12. <sup>a</sup>	57.000	3
13. <sup>a</sup>	129.300	2
14. <sup>a</sup>	380.000	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente por 26 cartas, mostrando la carta central de la primera fila el valor ganador. Además, a ambos lados aparecen los bonus «Gold» y «Silver». También aparece un botón «auto» y una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto al efecto.

b) El jugador debe desvelar las 26 cartas, manualmente o de forma automática, pulsando el botón «auto».

c) Al desvelar la carta que contiene el valor ganador aparece un valor.

d) Al desvelar cada una de las otras 25 cartas aparece un valor y un posible premio expresado en euros, pudiendo darse los siguientes resultados:

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada.

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador y los valores son ases: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada multiplicado por cinco.

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador y los valores son reyes: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada multiplicado por dos.

– Si la carta desvelada es «dorada», se activa el bonus «Gold».

– Si la carta desvelada es «plateada», se activa el bonus «Silver».

– Los bonus activan diferentes minijuegos con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-05

### Normas de los productos «con mecánica cartas» a tres euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	10 de abril de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	14 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.

Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	630.117.
Importe de premios por serie.	3.870.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,50%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	90.000
2. <sup>a</sup>	5	3.000
3. <sup>a</sup>	10	1.500
4. <sup>a</sup>	100	300
5. <sup>a</sup>	500	150
6. <sup>a</sup>	1.500	60
7. <sup>a</sup>	3.000	45
8. <sup>a</sup>	5.000	30
9. <sup>a</sup>	10.000	24
10. <sup>a</sup>	15.000	15
11. <sup>a</sup>	20.000	12
12. <sup>a</sup>	50.000	9
13. <sup>a</sup>	150.000	6
14. <sup>a</sup>	375.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente por 26 cartas, mostrando la carta central de la primera fila el valor ganador. Además, a ambos lados aparecen los bonus «Gold» y «Silver». También aparece un botón «auto» y una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto al efecto.

b) El jugador debe desvelar las 26 cartas, manualmente o de forma automática, pulsando el botón «auto».

c) Al desvelar la carta que contiene el valor ganador aparece un valor.

d) Al desvelar cada una de las otras 25 cartas aparece un valor y un posible premio expresado en euros, pudiendo darse los siguientes resultados:

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada.

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador y los valores son ases: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada multiplicado por cinco.

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador y los valores son reyes: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada multiplicado por dos.

– Si la carta desvelada es «dorada», se activa el bonus «Gold».

– Si la carta desvelada es «plateada», se activa el bonus «Silver».

– Los bonus activan diferentes minijuegos con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2019-06

### Normas de los productos «con mecánica cartas» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	10 de abril de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	14 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	610.700.
Importe de premios por serie.	6.949.750 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,50%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	15	2.500
4. <sup>a</sup>	50	500
5. <sup>a</sup>	450	250
6. <sup>a</sup>	1.150	100
7. <sup>a</sup>	3.530	75
8. <sup>a</sup>	10.500	50
9. <sup>a</sup>	12.000	40
10. <sup>a</sup>	18.000	25
11. <sup>a</sup>	20.000	20
12. <sup>a</sup>	50.000	15
13. <sup>a</sup>	160.000	10
14. <sup>a</sup>	335.000	5

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente por 26 cartas, mostrando la carta central de la primera fila el valor ganador. Además, a ambos lados aparecen los bonus «Gold» y «Silver». También aparece un

botón «auto» y una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto al efecto.

b) El jugador debe desvelar las 26 cartas, manualmente o de forma automática, pulsando el botón «auto».

c) Al desvelar la carta que contiene el valor ganador aparece un valor.

d) Al desvelar cada una de las otras 25 cartas aparece un valor y un posible premio expresado en euros, pudiendo darse los siguientes resultados:

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada.

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador y los valores son ases: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada multiplicado por cinco.

– El valor de la carta desvelada coincide con el valor de la carta que contiene el valor ganador y los valores son reyes: se obtiene el premio indicado en la carta desvelada multiplicado por dos.

– Si la carta desvelada es «dorada», se activa el bonus «Gold».

– Si la carta desvelada es «plateada», se activa el bonus «Silver».

– Los bonus activan diferentes minijuegos con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2019-07

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	8 de mayo de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	20 de abril de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	8.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.111.806.
Importe de premios por serie.	5.120.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	24.000 euros al año durante 15 años
2. <sup>a</sup>	4	1.000
3. <sup>a</sup>	300	500

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
4. <sup>a</sup>	1.000	100
5. <sup>a</sup>	20.000	20
6. <sup>a</sup>	70.000	10
7. <sup>a</sup>	335.000	5
8. <sup>a</sup>	685.500	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números».

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al desvelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene ocho figuras, una para cada jugada. Al desvelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una o más jugadas el símbolo especial.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si en tres jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, el boleto está premiada con el premio de la primera categoría.

c) Si en dos jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, las dos jugadas tienen un premio conjunto de 20 euros.

d) Un boleto puede tener más de una jugada premiada, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## 3.º Normas específicas del pago de premios.

El pago del premio correspondiente a la primera categoría para ambos productos se efectuará como sigue:

3.1 El importe del primer pago de veinticuatro mil euros (24.000 €) se abonará, una vez descontada, en su caso, la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros de la ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.

3.2 El pago de las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos premios, durante los catorce años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.

3.3 Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la decimoquinta; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.

3.4 La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, una vez descontada la

correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades, quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.

3.5 Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

#### APÉNDICE E-2019-08

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en tres oportunidades» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	22 de mayo de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	20 de abril de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	613.152.
Importe de premios por serie.	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	6.000,00
2. <sup>a</sup>	50	50,00
3. <sup>a</sup>	100	25,00
4. <sup>a</sup>	3.500	10,00
5. <sup>a</sup>	13.000	5,00
6. <sup>a</sup>	2.000	3,00
7. <sup>a</sup>	34.000	2,50
8. <sup>a</sup>	11.000	2,00
9. <sup>a</sup>	21.000	1,50
10. <sup>a</sup>	128.500	1,00
11. <sup>a</sup>	400.000	0,50

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representa una plataforma con diferentes figuras y una tabla de premios.

b) Para comenzar con el juego, el jugador debe accionar el botón «jugar», contando con tres jugadas. Cada vez que el jugador accione el botón «jugar», la plataforma se

moverá desplazando las figuras, pudiendo caerse una o varias de las figuras representadas.

c) Si una vez completadas las tres jugadas, en la zona de premios se ha obtenido alguna de las figuras ganadoras, se obtiene el premio correspondiente a dicha figura.

d) Si entre las figuras ganadoras, se encuentra el «bonus» para acceder a un minijuego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2019-10

### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	5 de junio de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	29 de abril de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	604.607.
Importe de premios por serie.	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	9.000,00
2. <sup>a</sup>	5	500,00
3. <sup>a</sup>	100	100,00
4. <sup>a</sup>	250	40,00
5. <sup>a</sup>	750	20,00
6. <sup>a</sup>	1.500	10,00
7. <sup>a</sup>	30.000	5,00
8. <sup>a</sup>	167.000	1,00
9. <sup>a</sup>	405.000	0,50

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de un área de juego en la que aparecen seis figuras y un área de premios denominada «descubre tu premio».

b) Al revelar cada una de las figuras aparece un símbolo y al revelar el área «descubre tu premio» un importe.

- c) Si al revelar las seis figuras, aparecen tres símbolos iguales, el boleto está premiado y se gana el importe que aparece en el área «descubre tu premio».
- d) Si entre los seis símbolos no aparecen tres iguales, el boleto no estará premiado y no se ganará cantidad alguna.
- e) Cada boleto solo puede tener un premio.

## APÉNDICE E-2019-11

**Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	5 de junio de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	29 de abril de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	641.712.
Importe de premios por serie.	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	30.000,00
2. <sup>a</sup>	10	1.000,00
3. <sup>a</sup>	200	500,00
4. <sup>a</sup>	500	50,00
5. <sup>a</sup>	1.500	20,00
6. <sup>a</sup>	4.500	10,00
7. <sup>a</sup>	30.000	5,00
8. <sup>a</sup>	175.000	2,00
9. <sup>a</sup>	430.000	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) El boleto de este producto consta un área de juego en la que aparecen seis figuras y un área de premios denominada «descubre tu premio».
- b) Al revelar cada una de las figuras aparece un símbolo y al revelar el área «descubre tu premio» un importe.
- c) Si al revelar las seis figuras, aparecen tres símbolos iguales, el boleto está premiado y se gana el importe que aparece en el área «descubre tu premio»

- d) Si entre los seis símbolos no aparecen tres iguales, el boleto no estará premiado y no se ganará cantidad alguna.
- e) Cada boleto solo puede tener un premio.

## APÉNDICE E-2019-12

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	24 de julio de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	15 de junio de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	605.664.
Importe de premios por serie.	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	40.000
2. <sup>a</sup>	2	2.500
3. <sup>a</sup>	20	1.400
4. <sup>a</sup>	80	200
5. <sup>a</sup>	140	100
6. <sup>a</sup>	300	40
7. <sup>a</sup>	1.400	30
8. <sup>a</sup>	350	24
9. <sup>a</sup>	350	22
10. <sup>a</sup>	4.170	20
11. <sup>a</sup>	2.500	18
12. <sup>a</sup>	5.500	16
13. <sup>a</sup>	3.000	14
14. <sup>a</sup>	8.000	12
15. <sup>a</sup>	12.850	10
16. <sup>a</sup>	35.000	8
17. <sup>a</sup>	45.000	6

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
18. <sup>a</sup>	170.000	4
19. <sup>a</sup>	317.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representan doce figuras y un elemento adicional denominado «símbolo ganador» que contiene una figura.

b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar».

c) Al desvelar la figura del elemento adicional aparece el símbolo ganador.

d) Al desvelar las doce figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo con un importe en euros que representa el posible premio.

e) Si al desvelar la totalidad de las figuras se encuentra uno o varios símbolos iguales al «símbolo ganador», se obtiene el sumatorio de los premios indicados en cada símbolo coincidente.

f) Si alguno de los símbolos desvelados es un duende y el símbolo ganador también, el premio del símbolo coincidente se multiplica por dos.

g) Si al desvelar las figuras, alguna de ellas queda enmarcada en un arcoíris, se desplegará un «minijuego», que el jugador podrá jugar, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

h) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

APÉNDICE E-2019-13

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a tres euros, clase 1**

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	24 de julio de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	15 de junio de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	654.011.
Importe de premios por serie.	3.929.995 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,50%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	140.000
2. <sup>a</sup>	3	1.500

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	24	1.000
4. <sup>a</sup>	66	200
5. <sup>a</sup>	90	150
6. <sup>a</sup>	225	60
7. <sup>a</sup>	1.101	45
8. <sup>a</sup>	250	36
9. <sup>a</sup>	250	33
10. <sup>a</sup>	3.400	30
11. <sup>a</sup>	1.300	27
12. <sup>a</sup>	5.000	24
13. <sup>a</sup>	2.540	21
14. <sup>a</sup>	9.500	18
15. <sup>a</sup>	9.000	15
16. <sup>a</sup>	28.250	12
17. <sup>a</sup>	40.000	9
18. <sup>a</sup>	180.010	6
19. <sup>a</sup>	373.000	3

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representan doce figuras y un elemento adicional denominado «símbolo ganador» que contiene una figura.

b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar».

c) Al desvelar la figura del elemento adicional aparece el símbolo ganador.

d) Al desvelar las doce figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo con un importe en euros que representa el posible premio.

e) Si al desvelar la totalidad de las figuras se encuentra uno o varios símbolos iguales al «símbolo ganador», se obtiene el sumatorio de los premios indicados en cada símbolo coincidente.

f) Si alguno de los símbolos desvelados es un duende y el símbolo ganador también, el premio del símbolo coincidente se multiplica por dos.

g) Si al desvelar las figuras, alguna de ellas queda enmarcada en un arcoíris, se desplegará un «minijuego», que el jugador podrá jugar, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

h) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-14

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a tres euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	21 de agosto de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	15 de junio de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	592.616.
Importe de premios por serie.	3.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	120.000
2. <sup>a</sup>	4	3.000
3. <sup>a</sup>	40	1.500
4. <sup>a</sup>	100	300
5. <sup>a</sup>	240	150
6. <sup>a</sup>	730	60
7. <sup>a</sup>	2.800	45
8. <sup>a</sup>	8.100	30
9. <sup>a</sup>	11.500	24
10. <sup>a</sup>	22.500	15
11. <sup>a</sup>	10.000	12
12. <sup>a</sup>	56.000	9
13. <sup>a</sup>	143.300	6
14. <sup>a</sup>	337.300	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representan veinticinco figuras y un elemento adicional denominado «símbolo ganador» que contiene una figura.

b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar».

c) Al desvelar la figura del elemento adicional aparece el símbolo ganador.

d) Al desvelar las veinticinco figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo con un importe en euros que representa el posible premio.

e) Si al desvelar la totalidad de las figuras se encuentra uno o varios símbolos iguales al «símbolo ganador», se obtiene el sumatorio de los premios indicados en cada símbolo coincidente. Además, podrá aparecer en un símbolo el multiplicador X2 o X5 además del premio. También podrá aparecer un símbolo «bonus» que acciona diferentes juegos en los que se pueden obtener premios instantáneos.

f) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2 o X5, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2 o 5, respectivamente.

g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2019-15

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	21 de agosto de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	15 de junio de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	592.616.
Importe de premios por serie.	6.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	400.000
2. <sup>a</sup>	4	5.000
3. <sup>a</sup>	40	2.500
4. <sup>a</sup>	100	500
5. <sup>a</sup>	240	250
6. <sup>a</sup>	730	100
7. <sup>a</sup>	2.800	75
8. <sup>a</sup>	8.100	50
9. <sup>a</sup>	11.500	40
10. <sup>a</sup>	22.500	25
11. <sup>a</sup>	10.000	20

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
12. <sup>a</sup>	56.000	15
13. <sup>a</sup>	143.300	10
14. <sup>a</sup>	337.300	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representan veinticinco figuras y un elemento adicional denominado «símbolo ganador» que contiene una figura.

b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar».

c) Al desvelar la figura del elemento adicional aparece el símbolo ganador.

d) Al desvelar las veinticinco figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo con un importe en euros que representa el posible premio.

e) Si al desvelar la totalidad de las figuras se encuentra uno o varios símbolos iguales al «símbolo ganador», se obtiene el sumatorio de los premios indicados en cada símbolo coincidente. Además, podrá aparecer en un símbolo el multiplicador X2 o X5 además del premio. También podrá aparecer un símbolo «bonus» que acciona diferentes juegos en los que se pueden obtener premios instantáneos.

f) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2 o X5, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2 o 5, respectivamente.

g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-16

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	18 de septiembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	9 de julio de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	596.101.
Importe de premios por serie.	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	9	1.000
4. <sup>a</sup>	10	200
5. <sup>a</sup>	40	100
6. <sup>a</sup>	720	40
7. <sup>a</sup>	7.747	20
8. <sup>a</sup>	1.750	18
9. <sup>a</sup>	3.000	12
10. <sup>a</sup>	3.000	11
11. <sup>a</sup>	25.000	10
12. <sup>a</sup>	7.000	9
13. <sup>a</sup>	30.620	8
14. <sup>a</sup>	8.000	7
15. <sup>a</sup>	21.500	6
16. <sup>a</sup>	30.000	5
17. <sup>a</sup>	61.200	4
18. <sup>a</sup>	115.000	3
19. <sup>a</sup>	281.500	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por tres zonas de juego: «números ganadores», «tus números» y «minijuegos».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene quince figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial.

d) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» un número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

e) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» aparece un símbolo especial se activa un minijuego que el jugador podrá jugar, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-17

**Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a cinco euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	9 de octubre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	12 de agosto de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	4.000.000.
Valor facial de la serie.	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.333.112.
Importe de premios por serie.	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	10	10.000
3. <sup>a</sup>	100	1.000
4. <sup>a</sup>	1.000	250
5. <sup>a</sup>	4.000	100
6. <sup>a</sup>	38.000	50
7. <sup>a</sup>	116.000	25
8. <sup>a</sup>	376.000	10
9. <sup>a</sup>	798.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento:

2.1 El boleto de este producto consta de tres áreas de juego.

2.2 Mecánica del «área de juego 1»:

a) Esta área de juego está representada en un árbol de Navidad, y contiene ocho figuras, denominadas «1», «2», sucesivamente hasta «8», dispuestas en el diseño del árbol, cada una correspondiente a una jugada.

b) Al desvelar el área de juego, en cada una de las ocho jugadas, aparecen dos símbolos y un importe, expresado en euros.

c) Si al desvelar alguna de las jugadas, aparecen dos símbolos iguales, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

d) El «área de juego 1» puede tener una o varias jugadas premiadas.

## 2.3 Mecánica del «área de juego 2»:

– Si al desvelar el área de juego 2 denominada «BONUS 25€», aparece el símbolo asociado a dicho bonus, la jugada tiene como premio 25 euros.

## 2.4 Mecánica del «área de juego 3»:

– Si al desvelar el área de juego 3 denominada «BONUS 50€», aparece el símbolo asociado a dicho bonus, la jugada tiene como premio 50 euros.

## 2.5 Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener varias áreas de juego premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

## APÉNDICE E-2019-18

**Normas de los productos con mecánica «crucigrama» a tres euros, clase 3**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	23 de octubre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	12 de agosto de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	617.456.
Importe de premios por serie.	3.870.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	90.000,00
2. <sup>a</sup>	4	1.500,00
3. <sup>a</sup>	50	300,00
4. <sup>a</sup>	50	90,00
5. <sup>a</sup>	150	60,00
6. <sup>a</sup>	200	48,00
7. <sup>a</sup>	700	45,00
8. <sup>a</sup>	500	39,00
9. <sup>a</sup>	3.250	30,00
10. <sup>a</sup>	1.000	27,00
11. <sup>a</sup>	1.000	21,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
12. <sup>a</sup>	2.350	18,00
13. <sup>a</sup>	8.000	15,00
14. <sup>a</sup>	4.000	13,50
15. <sup>a</sup>	22.000	12,00
16. <sup>a</sup>	3.000	10,50
17. <sup>a</sup>	103.000	9,00
18. <sup>a</sup>	167.000	6,00
19. <sup>a</sup>	70.000	4,50
20. <sup>a</sup>	231.200	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, situada en la parte inferior derecha, que está formada por una fila con cinco casillas en las que inicialmente no aparece ninguna letra ni símbolo. Además, aparece un botón «jugar», un indicador de las jugadas restantes, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una «tabla de premios» y dos zonas de «bonus».

b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar», contando inicialmente con cinco jugadas.

c) Cada vez que el jugador acciona el botón «jugar» aparece una letra o un símbolo, en cada una de las casillas de la fila, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si aparece una letra se iluminarán las letras coincidentes en el crucigrama que contiene las palabras.

– Si aparece un símbolo «corazón» o «estrella» se trasladará dicho símbolo a la zona de bonus correspondiente.

d) Si se completa en su totalidad alguna de las zonas de bonus se accede a un minijuego, pudiendo obtenerse premios adicionales.

e) Si al terminar la totalidad de las jugadas, se han completado tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio indicado en la tabla de premios, considerando lo siguiente:

– Si alguna de las palabras completadas contiene una letra que haya aparecido en dos jugadas distintas, el premio indicado se multiplica por dos.

– Si alguna de las palabras completadas contiene una letra que haya aparecido en tres jugadas distintas el premio indicado se multiplica por tres.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-19

**Normas de los productos con mecánica «crucigrama» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	23 de octubre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	12 de agosto de 2019.
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	601.456.
Importe de premios por serie.	6.950.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,50%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	400.000,00
2. <sup>a</sup>	4	5.000,00
3. <sup>a</sup>	50	500,00
4. <sup>a</sup>	50	150,00
5. <sup>a</sup>	150	100,00
6. <sup>a</sup>	200	80,00
7. <sup>a</sup>	700	75,00
8. <sup>a</sup>	500	65,00
9. <sup>a</sup>	4.250	50,00
10. <sup>a</sup>	1.000	45,00
11. <sup>a</sup>	1.000	35,00
12. <sup>a</sup>	2.350	30,00
13. <sup>a</sup>	8.000	25,00
14. <sup>a</sup>	4.000	22,50
15. <sup>a</sup>	22.000	20,00
16. <sup>a</sup>	3.000	17,50
17. <sup>a</sup>	103.000	15,00
18. <sup>a</sup>	172.000	10,00
19. <sup>a</sup>	70.000	7,50
20. <sup>a</sup>	209.200	5,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, situada en la parte inferior derecha, que está formada por una fila con cinco casillas en las que inicialmente no aparece ninguna letra ni símbolo. Además, aparece un botón «jugar», un indicador de las jugadas restantes, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una «tabla de premios» y dos zonas de «bonus».

b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar», contando inicialmente con cinco jugadas.

c) Cada vez que el jugador acciona el botón «jugar», aparece una letra o un símbolo, en cada una de las casillas de la fila pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si aparece una letra se iluminarán las letras coincidentes en el crucigrama que contiene las palabras.

– Si aparece un símbolo «corazón» o «estrella» se trasladará dicho símbolo a la zona de bonus correspondiente.

d) Si se completa en su totalidad alguna de las zonas de bonus se accede a un minijuego, pudiendo obtenerse premios adicionales.

e) Si al terminar la totalidad de las jugadas, se han completado tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio indicado en la tabla de premios considerando lo siguiente:

– Si alguna de las palabras completadas contiene una letra que haya aparecido en dos jugadas distintas, el premio indicado se multiplica por dos.

– Si alguna de las palabras completadas contiene una letra que haya aparecido en tres jugadas distintas el premio indicado se multiplica por tres.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-20

**Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	18 de diciembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	641.244.
Importe de premios por serie.	3.930.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,50 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000,00
2. <sup>a</sup>	2	15.000,00
3. <sup>a</sup>	30	750,00
4. <sup>a</sup>	100	200,00
5. <sup>a</sup>	200	150,00
6. <sup>a</sup>	400	125,00
7. <sup>a</sup>	1.000	75,00
8. <sup>a</sup>	1.510	50,00
9. <sup>a</sup>	5.000	30,00
10. <sup>a</sup>	20.000	15,00
11. <sup>a</sup>	40.000	9,00
12. <sup>a</sup>	70.000	7,50
13. <sup>a</sup>	161.000	6,00
14. <sup>a</sup>	342.000	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

– Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

– Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

– Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

– Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

– Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

#### APÉNDICE E-2019-21

### Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	18 de diciembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	649.094.
Importe de premios por serie.	6.950.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,50 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000,00
2. <sup>a</sup>	2	25.000,00
3. <sup>a</sup>	30	1.500,00
4. <sup>a</sup>	100	325,00
5. <sup>a</sup>	210	250,00
6. <sup>a</sup>	500	200,00
7. <sup>a</sup>	750	150,00
8. <sup>a</sup>	1.500	75,00
9. <sup>a</sup>	4.000	50,00
10. <sup>a</sup>	15.000	25,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
11. <sup>a</sup>	40.000	15,00
12. <sup>a</sup>	70.000	12,50
13. <sup>a</sup>	162.000	10,00
14. <sup>a</sup>	355.000	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

– Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

– Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

– Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

– Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

– Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

## APÉNDICE F-2018-01

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	443.987.
Importe de premios por serie.	1.180.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	4	10.000
2. <sup>a</sup>	493	100
3. <sup>a</sup>	1.500	40
4. <sup>a</sup>	4.210	20
5. <sup>a</sup>	23.660	10
6. <sup>a</sup>	59.160	4
7. <sup>a</sup>	118.300	2
8. <sup>a</sup>	236.660	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas de juego, la primera denominada «número ganador» y la segunda denominada «tus números»:

a) La zona de juego «número ganador» contiene una figura. Al rasgar la figura aparece un número expresado en cifras y letras.

b) La zona de juego «tus números» contiene cuatro figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con el número de la zona de juego «número ganador», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Un boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2018-02

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	555.709.
Importe de premios por serie.	3.930.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	69	500
4. <sup>a</sup>	800	100
5. <sup>a</sup>	12.548	40
6. <sup>a</sup>	36.010	20
7. <sup>a</sup>	77.610	10
8. <sup>a</sup>	160.650	5
9. <sup>a</sup>	268.010	3

- 2.º Mecánica de funcionamiento.
- 2.1 El boleto de este producto consta de dos áreas de juego:
- a) Área de juego 1, está formada por dos zonas de juego, una primera denominada «números ganadores» y una segunda denominada «tus números»:
- La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.
  - La zona de juego «tus números» contiene ocho figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.
- b) El área de juego 2 contiene seis figuras. Al rasgar el área de juego bajo cada una de las figuras aparece una cantidad en euros, expresada en cifras y letras.
- 2.2 Funcionamiento:
- a) Mecánica del área de juego 1:
- Si en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- b) Mecánica del área de juego 2:
- Si al rasgar el área de juego tres de las cantidades son iguales, se gana dicha cantidad expresada en euros.
  - El área de juego 2 sólo puede tener un premio.
- c) Aspectos comunes:
- Un boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2018-03

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	6.000.000.
Valor facial de la serie.	30.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.868.766.
Importe de premios por serie.	20.850.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	500.000
2. <sup>a</sup>	15	10.000
3. <sup>a</sup>	750	1.000
4. <sup>a</sup>	1.500	500
5. <sup>a</sup>	16.500	100
6. <sup>a</sup>	50.000	50
7. <sup>a</sup>	200.000	20
8. <sup>a</sup>	510.000	10
9. <sup>a</sup>	1.090.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego «números ganadores» y «tus números», y la segunda área denominada «BONUS 20€»:

a) Área de juego 1:

– La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.

– La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

b) Área de juego «BONUS 20€». Al rasgar el área aparecen dos números.

2.2 Funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:

– Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

– Si al rasgar la zona de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego «BONUS 20€». Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 20 euros.

c) Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2018-04

**Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	3.000.000.
Valor facial de la serie.	15.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	995.362.
Importe de premios por serie.	10.425.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	18	5.000
3. <sup>a</sup>	93	1.000
4. <sup>a</sup>	188	500
5. <sup>a</sup>	1.051	100
6. <sup>a</sup>	4.594	50
7. <sup>a</sup>	9.380	30
8. <sup>a</sup>	21.396	25
9. <sup>a</sup>	60.680	20
10. <sup>a</sup>	156.120	15
11. <sup>a</sup>	246.460	10
12. <sup>a</sup>	495.380	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego. La primera área está formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números». La segunda, tercera y cuarta áreas de juego se denominan «BONUS», «BONUS EXTRA» y «SUPER BONUS», respectivamente.

## a) Área de juego 1:

– La zona de juego «números ganadores» contiene cuatro figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.

– La zona de juego «tus números» contiene doce figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

- b) Área de juego «BONUS». Al rasgar el área aparece un número.
- c) Área de juego «BONUS EXTRA». Al rasgar el área aparece un número.
- d) Área de juego «SUPER BONUS». Al rasgar el área aparece un número.

## 2.2 Funcionamiento:

### a) Mecánica del área de juego 1:

– Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego «BONUS». Si al rasgar el área de juego aparece el número diez, el área tiene como premio 10 euros.

c) Mecánica del área de juego «BONUS EXTRA». Si al rasgar el área de juego aparece el número veinte, el área tiene como premio 20 euros.

d) Mecánica del área de juego «SUPER BONUS». Si al rasgar el área de juego aparece el número cincuenta, el área tiene como premio 50 euros.

### e) Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2018-05

### Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE.	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	10 euros.
Boletos por serie.	6.000.000.
Valor facial de la serie.	60.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	2.272.563.
Importe de premios por serie.	44.400.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	74,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	1.000.000
2. <sup>a</sup>	15	10.000
3. <sup>a</sup>	51	1.000
4. <sup>a</sup>	202	500
5. <sup>a</sup>	4.994	250
6. <sup>a</sup>	50.000	100
7. <sup>a</sup>	204.150	50
8. <sup>a</sup>	651.050	20
9. <sup>a</sup>	1.362.100	10

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego, la primera área está formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números». La segunda, tercera y cuarta áreas de juego se denominan «BONUS 50€», «BONUS 100€» y «BONUS 250€», respectivamente.

### a) Área de juego 1:

– La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.

– La zona de juego «tus números» contiene doce figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada. También pueden aparecer en una jugada un símbolo especial.

b) Área de juego «BONUS 50€». Al rasgar el área aparecen dos números.

c) Área de juego «BONUS 100€». Al rasgar el área aparecen dos números.

d) Área de juego «BONUS 250€». Al rasgar el área aparecen dos números.

### 2.2 Funcionamiento:

#### a) Mecánica del área de juego 1:

– Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

– Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» aparece el símbolo especial «LINGOTE», la jugada tiene como premio diez veces el importe que aparece en dicha jugada.

– Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» aparece el símbolo especial «BILLETES», la jugada tiene como premio 100 euros.

b) Mecánica del área de juego «BONUS 50€». Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales el área tiene como premio 50 euros.

c) Mecánica del área de juego «BONUS 100€». Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales el área tiene como premio 100 euros.

d) Mecánica del área de juego «BONUS 250€». Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales el área tiene como premio 250 euros.

e) Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

#### APÉNDICE F-2018-06

### Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales, hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	11 de abril de 2018.
Fecha de publicación BOE.	15 de marzo de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	5.000.000.
Valor facial de la serie.	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.238.977.
Importe de premios por serie.	6.400.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	70.000
2. <sup>a</sup>	25	1.000
3. <sup>a</sup>	350	100
4. <sup>a</sup>	13.600	50
5. <sup>a</sup>	64.000	20
6. <sup>a</sup>	131.000	10
7. <sup>a</sup>	290.000	5
8. <sup>a</sup>	740.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por 5 jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado «premio».

2.2 Mecánica de funcionamiento:

- Al rasgar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.
- Al rasgar el elemento denominado «premio», aparece una cantidad expresada en euros.
- Si en alguna de las jugadas, se encuentran tres símbolos iguales, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.

– Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

#### APÉNDICE F-2018-07

### Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 5

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	9 de mayo de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	15 de marzo de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	5.000.000.
Valor facial de la serie.	15.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.430.266.
Importe de premios por serie.	9.825.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	90	1.000
3. <sup>a</sup>	174	500
4. <sup>a</sup>	4.000	100
5. <sup>a</sup>	20.000	50
6. <sup>a</sup>	90.000	20
7. <sup>a</sup>	200.000	10
8. <sup>a</sup>	400.000	5
9. <sup>a</sup>	716.000	3

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

##### 2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

##### 2.1.1 Mecánica del «área de juego 1»:

a) El «área de juego 1» contiene cinco jugadas independientes. Cada una de las jugadas consta de cinco elementos: un primer elemento representado por Pac-Man, tres elementos representados por tres fantasmas, y un elemento denominado «premio».

b) Al rasgar el «área de juego 1», debajo de cada uno de los elementos Pac-Man y fantasmas aparece un número que representa una puntuación.

c) Al rasgar el elemento «premio» aparece un importe, expresado en euros, que representa el posible premio de la jugada.

d) Si al rasgar el «área de juego 1», en alguna de las jugadas la puntuación del elemento Pac-Man es superior a la suma de las puntuaciones de los fantasmas, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.

e) El «área de juego 1» puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

#### 2.1.2 Mecánica del «área de juego 2»:

a) El «área de juego 2» consta de dos zonas de juego, una denominada «tus símbolos» y otra «símbolos ganadores»:

b) La zona de juego «símbolos ganadores» contiene dos figuras. Al rasgar la zona, debajo de cada figura aparece un símbolo.

c) La zona de juego «tus símbolos» contiene seis figuras. Al rasgar la zona, debajo de cada figura aparece un símbolo y un importe en euros, que representa el posible premio del símbolo.

d) Si al rasgar el «área de juego 2», alguno de los símbolos de la zona de juego «tus símbolos» coincide con alguno de los símbolos de la zona de juego «símbolos ganadores» se gana el premio asociado a dicho símbolo.

e) El «área de juego 2» puede contener uno o varios símbolos premiados, siendo el premio de esta área la suma de los premios de cada uno de los símbolos premiados.

#### 2.1.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto podrá contener una o las dos áreas de juego premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

### APÉNDICE F-2018-09

#### **Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3**

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	5 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	3 euros.
Boletos por serie.	6.000.000.
Valor facial de la serie.	18.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.688.616.
Importe de premios por serie.	11.790.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	65,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	150.000
2. <sup>a</sup>	15	10.000

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	200	1.000
4. <sup>a</sup>	1.000	500
5. <sup>a</sup>	5.000	250
6. <sup>a</sup>	32.400	50
7. <sup>a</sup>	270.000	10
8. <sup>a</sup>	540.000	5
9. <sup>a</sup>	840.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, una primera denominada «números ganadores» y una segunda zona formada por ocho jugadas independientes.

### 2.1.1 Mecánica del área de juego:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) Cada una de las jugadas de la segunda zona tiene una figura. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial y debajo del mismo un importe expresado en euros.

c) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la segunda zona el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

d) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial, la jugada está premiada con el doble del importe que aparece en dicha jugada.

e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2018-10

### Normas de los productos «con mecánica tres en raya» a un euro, clase 3

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	26 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE.	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	3.500.000.
Valor facial de la serie.	3.500.000 euros.
Número de boletos premiados por serie.	795.421.
Importe de premios por serie.	2.065.000.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	10.000
2. <sup>a</sup>	220	1.000
3. <sup>a</sup>	2.000	100
4. <sup>a</sup>	15.000	10
5. <sup>a</sup>	30.200	5
6. <sup>a</sup>	138.000	3
7. <sup>a</sup>	310.000	2
8. <sup>a</sup>	300.000	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con un área de juego que consta de 9 figuras dispuestas en 3 filas y 3 columnas, formando un cuadrado. Asimismo, junto al área de juego del boleto aparece una «tabla de premios».

### 2.1.1 Mecánica del área de juego:

- Una vez rascada el área de juego, debajo de cada una de las figuras aparece un símbolo.
- Si al rasgar el área de juego, aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto obtiene el premio que se detalla en la «tabla de premios».
- Si no aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto no está premiado, y no se gana cantidad alguna.
- Cada boleto solo puede contener un premio.

## APÉNDICE F-2019-01

### Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	16 de enero de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	11 de diciembre de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	12.000.000.
Valor facial de la serie.	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	2.725.901.
Importe de premios por serie.	7.029.590 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	58,6%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	25	7.500
2. <sup>a</sup>	475	750
3. <sup>a</sup>	5.000	75
4. <sup>a</sup>	15.001	40
5. <sup>a</sup>	95.000	10
6. <sup>a</sup>	270.000	5
7. <sup>a</sup>	870.400	2
8. <sup>a</sup>	1.470.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de un área de juego con tres zonas independientes:

- Una zona de nombre «banca» representada por dos figuras, otra llamada «tus cartas» con tres figuras y, por último, una zona denominada «descubre tu premio».
- Al rasgar las dos figuras de la zona «banca», aparecen dos cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- Al rasgar las tres figuras de la zona «tus cartas», aparecen tres cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- Por último, al rasgar en la zona «descubre tu premio» aparece una cantidad en euros.
- Los números que pueden aparecer en las zonas «banca» y «tus cartas» están comprendidos entre el uno y el siete, y también puede aparecer una media.

2.2 Funcionamiento:

- Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es superior a la suma de las cantidades de «banca» sin alcanzar siete y media, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona «descubre tu premio». Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es exactamente siete y media, el boleto estará premiado y se ganará el doble de la cantidad expresada en la zona «descubre tu premio».
- Cada boleto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE F-2019-02

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 6

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	23 de enero de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	11 de diciembre de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.

Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	9.000.000.
Valor facial de la serie.	18.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	2.249.353.
Importe de premios por serie.	11.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	100	1.000
3. <sup>a</sup>	6.260	100
4. <sup>a</sup>	40.001	50
5. <sup>a</sup>	270.000	10
6. <sup>a</sup>	675.990	5
7. <sup>a</sup>	1.257.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números».

a) La zona de juego «números ganadores» contiene dos figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene seis figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo multiplicador.

### 2.2 Funcionamiento:

a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, respectivamente.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2019-03

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 5**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	23 de enero de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	11 de diciembre de 2018.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	9.000.000.
Valor facial de la serie.	45.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	2.998.291.
Importe de premios por serie.	31.275.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	9	10.000
3. <sup>a</sup>	400	1.000
4. <sup>a</sup>	2.000	500
5. <sup>a</sup>	25.000	100
6. <sup>a</sup>	72.040	50
7. <sup>a</sup>	245.940	20
8. <sup>a</sup>	899.940	10
9. <sup>a</sup>	1.752.960	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego «números ganadores» y «tus números», y una segunda área denominada «bonus 50€»:

b) Área de juego 1: La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número. La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo multiplicador.

c) Área de juego 2: El área de juego «bonus 50€» contiene una figura. Al rasgar el área aparecen dos números.

## 2.2 Funcionamiento:

## 2.2.1 Mecánica del área de juego 1:

a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada del área «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparecen alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 o 20, respectivamente.

## 2.2.2 Mecánica del área de juego 2:

Si en el área de juego «bonus 50€», aparecen dos números iguales, se obtiene un premio de 50 euros.

## 2.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2019-04

**Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	6 de marzo de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	12 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	6.000.000.
Valor facial de la serie.	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	1.363.202.
Importe de premios por serie.	3.540.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000
2. <sup>a</sup>	200	100
3. <sup>a</sup>	10.000	50
4. <sup>a</sup>	70.000	10
5. <sup>a</sup>	155.000	5
6. <sup>a</sup>	397.000	2
7. <sup>a</sup>	731.000	1

- 2.º Mecánica de funcionamiento.
- 2.1 El boleto de este producto cuenta con un área de juego:
- El área de juego está formada por seis figuras.
  - Al rasgar el área de juego aparece bajo cada una de las seis figuras una cantidad en euros.
- 2.2 Funcionamiento:
- Si al rasgar el área de juego, tres de las cantidades son iguales, el boleto está premiado y se gana dicha cantidad expresada en euros.
  - Si entre las seis cantidades no aparecen tres iguales, el boleto no está premiado y no se gana cantidad alguna.
  - Cada boleto solo puede tener un premio.

## APÉNDICE F-2019-05

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	8 de mayo de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	20 de abril de 2019.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	2 euros.
Boletos por serie.	9.000.000.
Valor facial de la serie.	18.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	2.249.475.
Importe de premios por serie.	11.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	24.000 euros al año durante 15 años
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	1.000	500
4. <sup>a</sup>	2.500	100
5. <sup>a</sup>	7.501	50
6. <sup>a</sup>	75.012	20
7. <sup>a</sup>	259.980	10
8. <sup>a</sup>	585.990	5
9. <sup>a</sup>	1.317.480	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números».

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene ocho figuras, una para cada jugada. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una o más jugadas el símbolo especial.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si en tres jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, el boleto está premiado con el premio de la primera categoría.

c) Si en dos jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, las dos jugadas tienen un premio conjunto de 20 euros.

d) Un boleto puede tener más de una jugada premiada, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## 3.º Normas específicas del pago de premios.

El pago del premio correspondiente a la primera categoría para ambos productos se efectuará como sigue:

3.1 El importe del primer pago de veinticuatro mil euros (24.000 €) se abonará, una vez descontada, en su caso, la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros de la ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.

3.2 El pago de las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos premios, durante los catorce años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.

3.3 Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la decimoquinta; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.

3.4 La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades, quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.

3.5 Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

## APÉNDICE F-2019-07

**Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	9 de octubre de 2019.
Fecha de publicación en BOE.	12 de agosto de 2019.
Soporte de comercialización.	Físico.
Precio por boleto.	5 euros.
Boletos por serie.	9.000.000.
Valor facial de la serie.	45.000.000.
Número de boletos premiados por serie.	2.999.663.
Importe de premios por serie.	31.275.000.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	69,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	3	250.000
2. <sup>a</sup>	30	10.000
3. <sup>a</sup>	330	1.000
4. <sup>a</sup>	3.300	250
5. <sup>a</sup>	10.000	100
6. <sup>a</sup>	85.000	50
7. <sup>a</sup>	247.000	25
8. <sup>a</sup>	875.000	10
9. <sup>a</sup>	1.779.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento:

2.1 El boleto de este producto consta de tres áreas de juego.

2.2 Mecánica del «área de juego 1»:

a) Esta área de juego está representada en un árbol de Navidad, y contiene ocho figuras, denominadas «1», «2», sucesivamente hasta «8», dispuestas en el diseño del árbol, cada una correspondiente a una jugada.

b) Al rasgar el área de juego, debajo de cada una de las ocho figuras aparecen dos símbolos y un importe, expresado en euros.

c) Si al rasgar el área de juego, en alguna de las figuras aparecen dos símbolos iguales, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

d) El «área de juego 1» puede tener una o varias jugadas premiadas.

2.3 Mecánica del «área de juego 2»:

– Si al rasgar el área de juego 2 denominada «BONUS 25€», aparece el símbolo asociado a dicho bonus, la jugada tiene como premio 25 euros.

2.4 Mecánica del «área de juego 3»:

– Si al rasgar el área de juego 3 denominada «BONUS 50€», aparece el símbolo asociado a dicho bonus, la jugada tiene como premio 50 euros.

2.5 Aspectos comunes:

– Un mismo boleto puede contener varias áreas de juego premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.