

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

19410 *Resolución de 1 de septiembre de 2026, de la Universidad Internacional de La Rioja, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.*

Una vez recibido informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación a la modificación del plan de estudios ya verificado, por no afectar ésta a la naturaleza ni a los objetivos del título inscrito en el Registro de Universidades, Centros y Títulos,

Este Rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 27 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad Internacional de La Rioja.

El plan de estudios a que se refiere la presente resolución quedará estructurado conforme figura en el anexo adjunto.

Logroño, 1 de septiembre de 2026.—El Rector, José María Vázquez García-Peñuela.

ANEXO

Plan de estudios conducente al título de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad Internacional de La Rioja

1. Distribución del Plan de Estudios en Créditos ECTS, por tipo de materia

Tipo de materia	Créditos
Formación Básica.	60
Obligatorias.	156
Optativas.	12
Trabajo Fin de Grado.	12
Total.	240

2. Créditos de Formación Básica. Distribución en materias

Asignaturas básicas	ECTS	Curso	Campo de estudio
Álgebra y Matemática Discreta.	6	1.º	Matemáticas y estadística.
Cálculo y Métodos Numéricos.	6	1.º	Matemáticas y estadística.
Estadística.	6	2.º	Matemáticas y estadística.
Fundamentos Físicos de los Videojuegos.	6	2.º	Ingeniería informática y de sistemas.
Iniciativa Empresarial.	6	2.º	Ciencias económicas, administración y dirección de empresas, márketing, comercio, contabilidad y turismo.
Tecnología Básica de Computadores.	6	1.º	Ingeniería informática y de sistemas.
Sistemas Operativos.	6	2.º	Ingeniería informática y de sistemas.
Fundamentos de Programación.	6	1.º	Ingeniería informática y de sistemas.

Asignaturas básicas	ECTS	Curso	Campo de estudio
Introducción al Arte para Videojuegos.	6	1.º	Industrias culturales: diseño, animación, cinematografía y producción audiovisual.
Dibujo para Videojuegos.	6	2.º	Ingeniería informática y de sistemas.

3. Explicación general de la planificación del plan de estudios

Módulo	Materias	Asignaturas	Créditos ECTS	Carácter
Fundamentos. (72 ECTS).	Matemáticas. (18 ECTS).	Álgebra y Matemática Discreta.	6	B
		Cálculo y Métodos Numéricos.	6	B
		Estadística.	6	B
	Física. (6 ECTS).	Fundamentos Físicos de los Videojuegos.	6	B
	Empresa. (18 ECTS).	Iniciativa Empresarial.	6	B
		Dirección de Proyectos de Videojuegos.	6	OB
		Creación de Portafolio.	6	OB
	Informática General. (30 ECTS).	Tecnología Básica de Computadores.	6	B
		Sistemas Operativos.	6	B
		Dispositivos de Juego.	6	OB
		Bases de Datos.	6	OB
		Ingeniería del Software.	6	OB
Programación. (72 ECTS).	Programación General. (18 ECTS).	Fundamentos de Programación.	6	B
		Programación Orientada a Objetos.	6	OB
		Estructuras de Datos y Algoritmos.	6	OB
	Programación para Videojuegos. (54 ECTS).	Motores de Videojuegos I.	6	OB
		Motores de Videojuegos II.	6	OB
		Inteligencia Artificial para Videojuegos.	6	OB
		Juegos Multijugador.	6	OB
		Realidad Virtual.	6	OB
		Juegos para la Web.	6	OB
		Proyecto Grupal I.	6	OB
		Proyecto Grupal II.	6	OB
		Proyecto Grupal III.	6	OB

Módulo	Materias	Asignaturas	Créditos ECTS	Carácter
Diseño. (66 ECTS).	Diseño Artístico. (24 ECTS).	Introducción al Arte para Videojuegos.	6	B
		Dibujo para Videojuegos.	6	B
		Diseño 2D.	6	OB
		Diseño 3D.	6	OB
	Diseño de Videojuegos. (42 ECTS).	Introducción al Diseño de Videojuegos.	6	OB
		Diseño de Videojuegos.	6	OB
		Sonido y Música para Videojuegos.	6	OB
		Cuestiones Ético - Legales de los Videojuegos.	6	OB
		Gamificación.	6	OB
		Narrativa del Videojuego.	6	OB
		Psicología del Jugador.	6	OB
Optatividad. (30 ECTS).	Optatividad. (24 ECTS).	Análisis y Producción Musical para Medios Audiovisuales.	6	OP
		Sistemas Interactivos.	6	OP
		Imagen en Movimiento.	6	OP
		Realidad Aumentada.	6	OP
	Prácticas Académicas Externas. (6 ECTS).	Prácticas Académicas Externas.	6	OP
Trabajo Fin de Grado. (12 ECTS).	Trabajo Fin de Grado. (12 ECTS).	Trabajo Fin de Grado.	12	TFG
Derechos Humanos y Valores Democráticos. (6 ECTS).	Derechos Humanos y Valores Democráticos. (6 ECTS).	Derechos Humanos y Valores Democráticos.	6	OB