

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

5711 *Resolución de 27 de febrero de 2026, de la Universidad Rey Juan Carlos, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado o Graduada en Ingeniería Informática.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Fundación madri+d y declarado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 4 de septiembre de 2009 (publicado en el BOE de 9 de octubre de 2009, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 22 de septiembre de 2009). Modificado el plan de estudios, con informe favorable de la Fundación madri+d, de 25 de febrero de 2026,

Este Rectorado, de conformidad en lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, reformada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título de Grado en Ingeniería Informática.

El plan de estudios (4. Planificación de las enseñanzas, según con lo dispuesto en los artículos 27, 30 y 32 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre) quedará estructurado conforme al anexo de la presente resolución.

Móstoles, 27 de febrero de 2026.—El Rector, Abraham Duarte Muñoz.

ANEXO

5.1 Estructura de las Enseñanzas

Tabla 1.1 Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS

Tipo de materia	Créditos
Formación básica.	60
Obligatorios.	132
Optativos.	24
Prácticas académicas externas.	12
Trabajo fin de Grado.	12
Créditos totales.	240

Itinerario formativo de la enseñanza

Curso 1.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	MATEMÁTICAS.	LÓGICA.	OB	6
1	MATEMÁTICAS.	MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA.	OB	6
1	FÍSICA.	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA.	FB	6
1	INFORMÁTICA.	PROGRAMACIÓN I.	FB	6
1	MATEMÁTICAS.	CÁLCULO.	FB	6

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
2	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD.	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES.	FB	6
2	ESTADÍSTICA.	ESTADÍSTICA.	FB	6
2	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN II.	FB	6
2	INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES.	OB	6
2	DERECHO/HUMANIDADES.	SOSTENIBILIDAD Y COMPROMISO SOCIAL.	FB	6

Curso 2.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
ANUAL	IDIOMA MODERNO.	IDIOMA MODERNO.	FB	6
1	PROGRAMACIÓN.	ESTRUCTURAS DE DATOS.	FB	6
1	INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES.	OB	6
1	BASES DE DATOS.	BASES DE DATOS.	FB	6
1	MATEMÁTICA.	MODELIZACIÓN Y OPTIMIZACIÓN MATEMÁTICA.	OB	6
2	REDES DE COMPUTADORES.	REDES DE COMPUTADORES.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	OB	6
2	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD.	DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS.	OB	6
2	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.	OB	6
2	INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	ORGANIZACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES.	OB	6

Curso 3.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	OB	6
1	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	DESARROLLO WEB.	OB	6
1	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN DECLARATIVA.	OB	3
1	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE.	OB	3
1	PROGRAMACIÓN.	ESTRUCTURAS DE DATOS AVANZADAS.	OB	6
1	SISTEMAS OPERATIVOS.	SISTEMAS OPERATIVOS.	OB	6
2	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	OB	6
2	INTELIGENCIA AARTIFICIAL.	INTELIGENCIA ARTIFICIAL.	OB	6
2	SISTEMAS DISTRIBUIDOS.	SISTEMAS DISTRIBUIDOS.	OB	6
2	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	PROCESADORES DE LENGUAJES.	OB	6

Curso 4.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	EMPRESA.	EMPRENDIMIENTO TECNOLÓGICO.	OB	3
1	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	COMPILADORES.	OB	3
2	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS.	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS.	OB	6
ANUAL	PRÁCTICAS EXTERNAS.	PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS.	PAE	12
ANUAL	TRABAJO FIN DE GRADO.	TRABAJO FIN DE GRADO.	TFG	12
1		OPTATIVA 1.	OP	6
1		OPTATIVA 2.	OP	6
2		OPTATIVA 3.	OP	6
2		OPTATIVA 4.	OP	6

Optativas 4.º curso

Semestre	Materia	Asignatura
1	INFORMÁTICA GRÁFICA .	INFORMÁTICA GRÁFICA (VIRTUAL).
1	ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD .	ALGORITMOS AVANZADOS (VIRTUAL).
1	INGENIERÍA DE COMPUTADORES .	ARQUITECTURAS AVANZADAS DE COMPUTADORES (VIRTUAL).
2	INFORMÁTICA GRÁFICA .	VISIÓN ARTIFICIAL (VIRTUAL).
2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL .	REPRESENTACIÓN DE CONOCIMIENTO Y RAZONAMIENTO (VIRTUAL).
2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN .	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (VIRTUAL).
2	SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL .	SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL (VIRTUAL).

Más información sobre el plan de estudios en la web de la Universidad Rey Juan Carlos www.urjc.es.