

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

5710 *Resolución de 27 de febrero de 2026, de la Universidad Rey Juan Carlos, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado o Graduada en Ingeniería del Software.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Fundación madri+d y declarado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 4 de septiembre de 2009 (publicado en el BOE de 9 de octubre de 2009, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 22 de septiembre de 2009). Modificado el plan de estudios, con informe favorable de la Fundación madri+d, de 25 de febrero de 2026,

Este Rectorado, de conformidad en lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, reformada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título de Grado en Ingeniería del Software.

El plan de estudios (4. Planificación de las enseñanzas, según con lo dispuesto en los artículos 27, 30 y 32 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre) quedará estructurado conforme al anexo de la presente resolución.

Móstoles, 27 de febrero de 2026.—El Rector, Abraham Duarte Muñoz.

ANEXO

5.1 Estructura de las enseñanzas

Tabla 1.1 Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS

Tipo de materia	Créditos
Formación básica.	60
Obligatorios.	132
Optativos.	24
Prácticas académicas externas.	12
Trabajo fin de Grado.	12
Créditos totales.	240

Itinerario formativo de la enseñanza

Curso 1.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	MATEMÁTICAS.	LÓGICA.	OB	6
1	MATEMÁTICAS.	MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA.	OB	6
1	FÍSICA.	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA.	OB	6
1	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN I.	FB	6

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	MATEMÁTICAS.	CÁLCULO.	FB	6
2	MATEMÁTICAS.	ESTADÍSTICA.	FB	6
2	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN II.	FB	6
2	INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES.	OB	6
2	INTERDISCIPLINAR.	SOSTENIBILIDAD Y COMPROMISO SOCIAL.	FB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	OB	3
2	OFIMÁTICA.	COMPETENCIAS DIGITALES.	OB	3

Curso 2.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
ANUAL	IDIOMA MODERNO.	IDIOMA MODERNO.	FB	6
1	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.	FB	6
1	INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	ARQUITECTURA E INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	OB	6
1	PROGRAMACIÓN.	ESTRUCTURAS DE DATOS.	FB	6
1	BASES DE DATOS.	BASES DE DATOS.	FB	6
1	INGENIERÍA WEB.	FUNDAMENTOS DE LA WEB.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	INGENIERÍA DE REQUISITOS.	FB	6
2	SISTEMAS OPERATIVOS.	SISTEMAS OPERATIVOS.	OB	6
2	ARQUITECTURA DE REDES.	REDES DE COMPUTADORES.	OB	6
2	PROGRAMACIÓN.	DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS.	OB	6

Curso 3.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	INVESTIGACIÓN OPERATIVA.	MODELIZACIÓN Y OPTIMIZACIÓN MATEMÁTICA I.	OB	6
1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL.	INTELIGENCIA ARTIFICIAL.	OB	6
1	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	PROCESOS DEL SOFTWARE.	OB	6
1	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	ARQUITECTURA DEL SOFTWARE.	OB	6
1	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	EVOLUCIÓN Y ADAPTACIÓN DEL SOFTWARE.	OB	6
2	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN DECLARATIVA Y CONCURRENTE.	OB	6
2	INGENIERÍA WEB.	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.	OB	6
2	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	CALIDAD DEL SOFTWARE.	OB	6

Curso 4.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	EMPRESA.	EMPRENDIMIENTO TECNOLÓGICO.	OB	3
1	INVESTIGACIÓN OPERATIVA.	MODELIZACIÓN Y OPTIMIZACIÓN MATEMÁTICA II.	OB	3
1	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS.	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS.	OB	6
ANUAL	PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS.	PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS.	PAE	12
ANUAL	TRABAJO FIN DE GRADO.	TRABAJO FIN DE GRADO.	TFG	12
1		OPTATIVA 1.	OP	6
1		OPTATIVA 2.	OP	6
2		OPTATIVA 3.	OP	6
2		OPTATIVA 4.	OP	6

Optativas 4.º curso

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	LABORATORIO DE DISPOSITIVOS MÓVILES.	OP	6
1	INFORMÁTICA GRÁFICA.	INFORMÁTICA GRÁFICA.	OP	6
1	SISTEMAS OPERATIVOS.	ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN EN LA NUBE (VIRTUAL).	OP	6
2	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	MULTIMEDIA.	OP	6
2	BASES DE DATOS.	TECNOLOGÍAS DE BASES DE DATOS.	OP	6
2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN.	SISTEMAS DE INFORMACIÓN.	OP	6
2	INGENIERÍA WEB.	TECNOLOGÍAS WEB AVANZADAS.	OP	6

Más información sobre el plan de estudios en la web de la Universidad Rey Juan Carlos www.urjc.es.