

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

- 1185** *Resolución de 10 de diciembre de 2021, de la Universidad Alfonso X el Sabio, por la que se publica el plan de estudios de Graduado o Graduada en Producción y Gestión de Contenidos Digitales.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe positivo de la Fundación para el Conocimiento MADRI+D, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo de Consejo de Ministros de 5 de octubre de 2021 (publicado en el BOE de 22 de octubre de 2021, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 6 de octubre de 2021), este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Producción y Gestión de Contenidos Digitales.

Villanueva de la Cañada, 10 de diciembre de 2021.–La Rectora, Ana Isabel Fernández Martínez.

Distribución del plan de estudios en créditos ECTS

Tipo de materia	Créditos ECTS
Básicas.	60
Obligatorias.	156
Optativas.	12
Prácticas Externas.	0
Trabajo Fin de Grado.	12
Total.	240

Materia	Carácter	ECTS	Unidad temporal
Comunicación.	Básicas.	12	1.º semestre.
Informática.	Básicas.	6	1.º semestre.
Lógica y Matemáticas.	Básicas.	6	1.º semestre.
Física.	Básicas.	6	1.º semestre.
Tecnologías web.	Obligatoria.	6	2.º cuatrimestre.
Tecnologías web avanzadas.	Obligatoria.	6	2.º semestre.
Tecnologías de Desarrollo de Software.	Obligatoria.	6	2.º semestre.
Idioma Moderno.	Básicas.	6	2.º semestre.
Informática.	Básicas.	6	2.º semestre.
Tecnologías web.	Obligatoria.	6	3.º semestre.
Creación y distribución de contenidos digitales.	Obligatoria.	6	3.º semestre.
Tecnologías de Desarrollo de Software.	Obligatoria.	6	3.º semestre.
Empresa.	Básicas.	6	3.º semestre.
Informática.	Básicas.	6	4.º semestre.

Materia	Carácter	ECTS	Unidad temporal
Tecnologías web avanzadas.	Obligatoria.	6	4.º semestre.
Bases de datos.	Obligatoria.	6	4.º semestre.
Redes.	Obligatoria.	6	4.º semestre.
Tecnologías de Desarrollo de Software.	Obligatoria.	6	4.º semestre.
Estadística.	Básicas.	6	4.º semestre.
Tecnologías Avanzadas para contenidos digitales y videojuegos.	Obligatoria.	6	5.º semestre.
Diseño y desarrollo de videojuegos.	Obligatoria.	6	5.º semestre.
Proyectos de producción digital.	Obligatoria.	6	5.º semestre.
Tecnologías web avanzadas.	Obligatoria.	6	5.º semestre.
Tecnologías Avanzadas para contenidos digitales y videojuegos.	Obligatoria.	12	6.º semestre.
Sistemas de interacción.	Obligatoria.	6	6.º semestre.
Diseño y desarrollo de videojuegos.	Obligatoria.	12	6.º semestre.
Creación y distribución de contenidos digitales.	Obligatoria.	6	6.º semestre.
Prácticas externas.	Optativa.	6	7.º semestre.
Desarrollo para plataformas móviles.	Optativa.	6	7.º semestre.
Análisis de Información sobre contenidos digitales.	Optativa.	6	7.º semestre.
Tecnologías Avanzadas para contenidos digitales y videojuegos.	Obligatoria.	12	7.º semestre.
Sistemas de interacción.	Obligatoria.	6	7.º semestre.
Creación y distribución de contenidos digitales.	Obligatoria.	6	7.º semestre.
Prácticas externas.	Optativa.	6	7.º semestre.
Prácticas externas.	Optativa.	6	8.º semestre.
Métodos Matemáticos y Estadísticos Avanzados.	Optativa.	6	8.º semestre.
Computación gráfica avanzada.	Optativa.	6	8.º semestre.
Proyectos de producción digital.	Obligatoria.	12	8.º semestre.
Trabajo Fin de Grado.	Trabajo Fin de Grado.	12	8.º semestre.