

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

6413 *Resolución de 9 de junio de 2020, de la Universidad Rey Juan Carlos, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado en Ingeniería de Computadores.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Fundación madrid+d y declarado el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 4 de septiembre de 2009 (publicado en el BOE de 9 de octubre de 2009, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 22 de septiembre de 2009). Modificado el plan de estudios, con informe favorable de la Fundación madri+d, de 9 de mayo de 2019, este Rectorado, de conformidad en lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, reformada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del Título de Grado en Ingeniería de Computadores.

El plan de estudios (5.1 Estructura de las enseñanzas, según con lo dispuesto en los artículos 26 y 28 del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio) quedará estructurado conforme al Anexo de la presente Resolución.

Móstoles, 9 de junio de 2020.–El Rector, Francisco Javier Ramos López.

ANEXO

5.1 Estructura de las Enseñanzas

Tabla 1.1 Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS

Tipo de materia	Créditos
Formación básica.	60
Obligatorios.	126
Optativos.	24
Prácticas externas.	15
Trabajo fin de Grado.	15
Créditos totales.	240

Itinerario formativo de la enseñanza

1.º curso

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	Estadística.	Estadística.	FB	6
1	Física.	Fundamentos físicos de los computadores.	FB	6
1	Programación.	Introducción a la programación.	FB	6
1	Matemáticas.	Lógica y matemática discreta.	FB	6

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	Ingeniería de computadores.	Tecnología de computadores.	OB	6
2	Matemáticas.	Algebra.	FB	6
2	Matemáticas.	Calculo.	FB	6
2	Ingeniería de computadores.	Estructura de computadores.	OB	6
2	Programación.	Estructuras de datos.	OB	6
2	Humanidades.	Informática y Sociedad.	FB	6

2.º curso

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	Bases de datos.	Bases de datos.	OB	6
1	Ingeniería de computadores.	Organización de computadores.	OB	6
1	Principios jurídicos básicos: deontología profesional e igualdad.	Principios jurídicos básicos, deontología profesional e igualdad.	FB	6
1	Programación.	Programación orientada a objetos.	OB	6
2	Ingeniería de computadores.	Arquitectura de computadores.	OB	6
2	Programación.	Fundamentos de diseño de software.	OB	6
2	Empresa.	Métodos operativos y estadísticos de gestión.	FB	6
2	Arquitectura de redes.	Redes de computadores.	OB	6
2	Sistemas operativos.	Sistemas operativos.	OB	6
ANUAL	Idioma moderno.	Idioma moderno.	FB	6

3.º curso

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	Arquitectura de redes.	Ampliación de redes de computadores.	OB	6
1	Sistemas operativos.	Ampliación de sistemas operativos.	OB	6
1	Ingeniería de computadores.	Diseño de sistemas empotrados.	OB	6
1	Interacción persona-ordenador.	Interacción persona-ordenador.	OB	6
1	Lenguajes de programación.	Programación concurrente.	OB	6
2	Ingeniería de computadores.	Computación de altas prestaciones.	OB	6
2	Lenguajes de programación.	Desarrollo de aplicaciones distribuidas.	OB	6
2	Ingeniería del software.	Dirección y gestión de proyectos.	OB	6
2	Lenguajes de programación.	Lenguajes de programación.	OB	6
2	Inteligencia artificial.	Sistemas inteligentes.	OB	6

4.º curso

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1		Optativa 1.	OP	6
1		Optativa 2.	OP	6
1	Reconocimiento académico de créditos.	Reconocimiento académico de créditos.	OB	6
2		Optativa 3.	OP	6
2		Optativa 4.	OP	6
ANUAL	Prácticas externas.	Prácticas externas.	OB	15
ANUAL	Trabajo fin de grado.	Trabajo fin de grado.	OB	15

Optativas 4.º curso

Materia	Asignatura	Semestre
Seguridad Informática.	Seguridad Informática.	1.º
Interacción persona-ordenador.	Laboratorio de dispositivos móviles.	1.º
Lenguajes de programación.	Máquinas virtuales y compiladores.	1.º
Algoritmia y Computabilidad.	Algoritmos Avanzados.	1.º
Señales y Sistemas.	Teoría de Sistemas.	1.º
Interacción persona-ordenador.	Laboratorio.	1.º
Informática Gráfica.	Gráficos por computador.	2.º
Algoritmia y Computabilidad.	Máquinas Secuenciales, Autómatas y Lenguajes.	2.º
Informática Gráfica.	Gráficos y Modelado 3D.	2.º
Investigación Operativa.	Investigación Operativa.	2.º
Robótica.	Robótica y Domótica.	2.º
Señales y Sistemas.	Procesamiento de señal e imagen.	2.º
Ingeniería de Computadores.	Ingeniería de Sistemas Informáticos.	2.º
Informática gráfica.	Visión Artificial.	2.º

Más información sobre el plan de estudios en la web de la Universidad Rey Juan Carlos www.urjc.es.