

III. OTRAS DISPOSICIONES**UNIVERSIDADES**

5239 *Resolución de 14 de mayo de 2020, de la Universidad San Jorge, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Diseño Digital y Tecnologías Creativas.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo el informe positivo de la Agencia de Calidad y Prospectiva Universitaria de Aragón, y acordado el carácter oficial del título por el Consejo de Ministros de 21 de abril de 2020 (publicado en el BOE de 13 de mayo de 2020 por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 8 de mayo de 2020),

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Tecnologías Creativas.

Zaragoza, 14 de mayo de 2020.–El Rector, Carlos Pérez Caseiras.

GRADO EN DISEÑO DIGITAL Y TECNOLOGÍAS CREATIVAS**Planificación de la enseñanza***5.1 Plan de estudios***5.1.2 Materias básicas**

Rama de conocimiento	Materia Real Decreto 1393/2007 de 29 de octubre	Asignaturas vinculadas	ECTS	Curso
Ingeniería y Arquitectura.*	Matemáticas.	Fundamentos matemáticos para el diseño.	6	1.º
Ingeniería y Arquitectura.*	Expresión gráfica.	Expresión y representación para el diseño.	6	1.º
Ingeniería y Arquitectura.*	Expresión gráfica.	Análisis e ideación en el diseño I.	6	1.º
Ingeniería y Arquitectura.*	Expresión gráfica.	Análisis e ideación en el diseño II.	6	1.º
Ingeniería y Arquitectura.*	Informática.	Informática gráfica y programación.	6	2.º
Artes y Humanidades.	Idioma moderno.	Inglés técnico.	6	1.º
Artes y Humanidades.	Filosofía.	Pensamiento social cristiano.	6	2.º
Artes y Humanidades.	Filosofía.	Ética y deontología profesional.	6	2.º
Total.			48	

* La misma rama de conocimiento a la que pertenece el título.

5.1.3 Plan de estudios (por módulos)

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Módulo 1. Formación básica. 48 ECTS	Inglés técnico.	MB	I/II (anual)	6
	Fundamentos matemáticos para el diseño.	MB	I	6
	Análisis e ideación en el diseño I.	MB	I	6
	Expresión y representación para el diseño.	MB	II	6
	Análisis e ideación en el diseño II.	MB	II	6
	Informática gráfica y programación.	MB	III	6
	Pensamiento social cristiano.	MB	III	6
	Ética y deontología profesional.	MB	III	6
Módulo 2. Desarrollo curricular. 60 ECTS	Herramientas digitales para la información y la comunicación.	OB	I/II (anual)	6
	Geometría digital y programación avanzada.	OB	I/II (anual)	6
	Taller de proyectos de diseño I.	OB	III/IV (anual)	6
	Taller de proyectos de diseño II.	OB	V/VI (anual)	6
	Maquetas y prototipos.	OB	I	6
	Diseño gráfico, web y multimedia.	OB	II	6
	Diseño 2D, 3D y representación artística avanzada.	OB	III	6
	Historia y teoría del diseño.	OB	IV	6
	Diseño para la animación y la simulación.	OB	IV	6
	Diseño e ideación compleja y parametrizada.	OB	V	6
Módulo 3. Capacitación profesional. 48 ECTS.	Fabricación digital y construcción industrializada.	OB	IV	6
	Realidad virtual, aumentada e interacción digital.	OB	IV	6
	Iniciativa empresarial.	OB	V	6
	Optativa I*.	OP	V	6
	Optativa II*.	OP	V	6
	Creatividad publicitaria y marketing.	OB	VI	6
	Prácticas externas.	OB	VI	12
Módulo 4. Integración de contenidos. 24 ECTS.	Laboratorio de integración I: diseño universal.	OB	I/II (anual)	6
	Laboratorio de integración II: inclusión social.	OB	III/IV (anual)	6
	Laboratorio de integración III: diseño para todos.	OB	V/VI (anual)	6
	Proyecto fin de grado.	OB	VI	6
Total.				180

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Módulo 3. Capacitación profesional. * Optativas a seleccionar. Los estudiantes cursarán dos optativas a elegir entre las ofertadas.	Programación en tiempo real.	OP	V	6
	Flujo de trabajo inteligente y sistemas de información.	OP	V	6
	Project managemet: gestión de negocios vinculados al diseño.	OP	V	6
	Teoría de las ideas aplicadas al diseño.	OP	V	6

5.1.4 Plan de estudios (por curso académico)

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Primer curso				
Integración de contenidos.	Laboratorio de integración I: diseño universal.	OB	I/II (anual)	6
Formación básica.	Inglés técnico.	MB	I/II (anual)	6
Desarrollo curricular.	Geometría digital y programación básica.	OB	I/II (anual)	6
Desarrollo curricular.	Herramientas digitales para la información y la comunicación.	OB	I/II (anual)	6
Desarrollo curricular.	Maquetas y prototipos.	OB	I	6
Desarrollo curricular.	Diseño gráfico, web y multimedia.	OB	II	6
Formación básica.	Fundamentos matemáticos para el diseño.	MB	I	6
Formación básica.	Expresión y representación para el diseño.	MB	II	6
Formación básica.	Análisis e ideación en el diseño I.	MB	I	6
Formación básica.	Análisis e ideación en el diseño II.	MB	II	6
Total.				60
Segundo curso				
Integración de contenidos.	Laboratorio de integración II: Inclusión social.	OB	III/IV (anual)	6
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño I.	OB	III/IV anual)	6
Formación básica.	Informática gráfica y programación.	MB	III	6
Capacitación profesional.	Fabricación digital y construcción industrializada.	OB	IV	6
Desarrollo curricular.	Diseño 2D, 3D y representación artística avanzada.	OB	III	6
Capacitación profesional.	Realidad virtual, aumentada e interacción digital.	OB	IV	6
Formación básica.	Pensamiento social cristiano.	MB	III	6
Desarrollo curricular.	Historia y teoría del diseño.	OB	IV	6
Formación básica.	Ética y deontología profesional.	MB	III	6
Desarrollo curricular.	Diseño para la animación y la simulación.	OB	IV	6
Total.				60

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Tercer curso				
Integración de contenidos.	Laboratorio de integración III: Diseño para todos.	OB	V/VI (anual)	6
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño II.	OB	V/VI (anual)	6
Desarrollo curricular.	Diseño e ideación compleja y parametrizada.	OB	V	6
Capacitación profesional.	Iniciativa empresarial.	OB	V	6
Capacitación profesional.	Optativa I*.	OP	V	6
Capacitación profesional.	Optativa II*.	OP	V	6
Capacitación profesional.	Creatividad publicitaria y marketing.	OB	VI	6
Capacitación profesional.	Prácticas externas.	OB	V	12
Integración de contenidos.	Proyecto fin de grado.	OB	VI	6
Total.				60

5.1.5 Itinerarios optativos/Materias optativas

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Módulo 3. Capacitación profesional. * Optativas a seleccionar. Los estudiantes cursarán dos optativas a elegir entre las ofertadas.	Programación en tiempo real	OP	V	6
	Flujo de trabajo inteligente y sistemas de información	OP	V	6
	Project managemet: gestión de negocios vinculados al diseño	OP	V	6
	Teoría de las ideas aplicadas al diseño	OP	V	6