

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

9766 *Resolución de 22 de junio de 2018, de la Universidad Antonio de Nebrija, por la que se publica el plan de estudios de Máster en Tecnologías de la Información y la Comunicación para la Educación y Aprendizaje Digital.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 19 de enero de 2018 (publicado en el «BOE» de 5 de febrero de 2018 por resolución de la Secretaría General de Universidades de 24 de enero de 2018), este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducentes a la obtención del título de Máster Universitario en Tecnologías de la Información y la Comunicación para la Educación y Aprendizaje Digital, que queda estructurado según consta en el Anexo de esta Resolución.

Hoyo de Manzanares, 22 de junio de 2018.–El Rector, Juan Cayón Peña.

ANEXO

UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA

Plan de estudios conducente al título de Máster Universitario Tecnologías de la Información y la Comunicación para la Educación y Aprendizaje Digital*Planificación de las enseñanzas*

Descripción general del plan de estudios - Máster Universitario en Tecnologías de la Información y la Comunicación para la Educación y Aprendizaje Digital

Tipo de asignatura	N.º ECTS
Asignaturas Obligatorias	48
Trabajo Fin de Máster	12
Créditos totales	60

Plan de estudios - Máster Universitario en Tecnologías de la Información y la Comunicación para la Educación y Aprendizaje Digital

Asignatura	ECTS	Carácter
<i>Primer semestre</i>		
Principios de la Educación en la Sociedad Digital.	4	Obligatoria.
Entornos para la enseñanza y el aprendizaje con TIC. Plataformas, herramientas y modalidades.	6	Obligatoria.
Competencias digitales y mediáticas.	4	Obligatoria.
Tendencias e innovación en la educación.	6	Obligatoria.
Propuestas educativas mediadas por TIC: Diseño didáctico y metodologías.	6	Obligatoria.
Redes sociales y comunidades de aprendizaje en red.	4	Obligatoria.
	30	

Asignatura	ECTS	Carácter
<i>Segundo semestre</i>		
Aprendizaje móvil y ubicuo: <i>Apps</i> para la educación.	4	Obligatoria.
Juegos, gamificación y TIC.	4	Obligatoria.
Creación de contenidos y gestión de recursos digitales.	6	Obligatoria.
Narrativa digital en la educación.	4	Obligatoria.
Trabajo Fin de Máster.	12	Trabajo Fin de Máster.
	30	
Total ECTS	60	