

**III. OTRAS DISPOSICIONES****UNIVERSIDADES**

- 1841** *Resolución de 24 de noviembre de 2014, de la Universidad Internacional Isabel I de Castilla, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Ingeniería Informática.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe positivo de la Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Castilla y León, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros, de 20 de septiembre de 2013 (publicado en el «BOE» de 15 de noviembre, por Resolución de la Secretaría General de Universidades, de 24 de octubre),

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Ingeniería Informática por la Universidad Internacional Isabel I de Castilla.

El plan de estudios a que se refiere la presente resolución quedará estructurado conforme figura en su anexo.

Burgos, 24 de noviembre de 2014. –El Rector, Alberto Gómez Barahona.

**ANEXO****Plan de Estudios de Graduado/a en Ingeniería Informática por la Universidad Internacional Isabel I de Castilla**

*Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura*

1. Distribución del plan de estudios en créditos ECTS, por tipo de materia:

Tipo de materia	ECTS
Materias básicas. . . . .	60
Materias obligatorias . . . . .	126
Materias optativas . . . . .	36
Prácticas externas . . . . .	6
Trabajo Fin de Grado . . . . .	12
Totales . . . . .	240

2. Distribución de módulos, materias y asignaturas:

Los códigos utilizados para indicar el carácter de la asignatura son:

FB = Formación básica.

OB = Obligatorio.

OP = Optativo.

PE = Prácticas externas.

TFG = Trabajo fin de grado

Módulo	Materias	Asignatura	Carácter	ECTS	Curso	
Módulo de formación básica.	Matemáticas.	Cálculo y análisis matemático.	FB	6	1	
		Matemática discreta y álgebra.	FB	6	1	
	Física.	Fundamentos físicos y de electrónica.	FB	6	1	
		Informática.	Estructura y tecnología de computadores I.	FB	6	1
	Estructura y tecnología de computadores II.		FB	6	1	
	Fundamentos de programación.		FB	6	1	
	Estructura de datos y algoritmos.		FB	6	1	
	Diseño y programación orientada a objetos.		FB	6	2	
	Empresa.		Empresa e iniciativa emprendedora.	FB	6	2
	Estadística.	Métodos matemáticos para la estadística.	FB	6	2	
		Programación.	Aplicaciones y servicios Web.	OB	6	3
			Programación concurrente y distribuida.	OB	6	3
	Formación Común a la Rama de Informática.	Ingeniería del Software, Sistemas de Información y Sistemas Inteligentes.	Ingeniería del Software.	OB	6	3
			Inteligencia artificial.	OB	6	2
Bases de datos.			OB	6	2	
Interfaces de Usuario.			OB	6	3	
Sistemas Operativos, Distribuidos y Redes.		Dirección de proyectos de desarrollo de software.	OB	6	3	
		Minería de datos e IA corporativa.	OB	6	3	
		Redes de computadores.	OB	6	2	
		Sistemas operativos.	OB	6	2	
Ingeniería de Computadores.		Diseño de sistemas operativos.	OB	6	3	
		Redes avanzadas de computadores.	OB	6	3	
		Arquitectura de computadores.	OB	6	2	
		Fundamentos de seguridad de la información.	OB	6	3	
Valores Sociales y Deontología.		Valores sociales y deontología.	OB	6	4	
		Comunicación.	Técnicas de comunicación profesional.	OB	6	1
Idioma Moderno.	Comunicación profesional en inglés.		OB	6	1	
		Comunicación científica en inglés.	OB	6	2	
Módulo de Practicum.	Prácticas Profesionales.	Prácticas de iniciación profesional. Primer curso (trimestres 1-3).	OB	6	1	
		Prácticas de iniciación profesional. Segundo curso (trimestres 4-6).	OB	6	2	
		Prácticas de iniciación profesional. Tercer curso (trimestres 7-9).	OB	6	3	
		Prácticas externas. Cuarto curso (trimestres 10-12).	PE	6	4	
Módulo Optatividad.	Trabajo Fin de Grado.	Trabajo Fin de Grado.		12	4	
	Criptología y Seguridad de la Información.	Criptografía y criptoanálisis.	OP	6	4	
		Técnicas de análisis forense.	OP	6	4	
		Técnicas de detección y análisis de malware.	OP	6	4	
		Técnicas de auditoría, ataque y programación segura de aplicaciones web.	OP	6	4	
		Autenticación y sistemas biométricos.	OP	6	4	
		Auditoría y seguridad avanzada de sistemas y redes de comunicaciones.	OP	6	4	
		Dirección de proyectos de seguridad corporativos.	OP	6	4	
		Aspectos legales de la Seguridad de la Información.	OP	6	4	

Módulo	Materias	Asignatura	Carácter	ECTS	Curso
Módulo Optatividad.	Redes y Sistemas en Internet.	Integración y administración de redes y servidores.	OP	6	4
		Seguridad en comunicaciones y dispositivos inalámbricos.	OP	6	4
		Aplicaciones y SSOO distribuidos.	OP	6	4
		Arquitectura avanzada de redes.	OP	6	4
		Sistemas empotrados y de tiempo real.	OP	6	4
		Seguridad en Cloud Computing.	OP	6	4
		Inteligencia ambiental y redes de sensores.	OP	6	4
		Auditoría y seguridad avanzada de sistemas y redes de comunicaciones.	OP	6	4
	Gestión y desarrollo de proyectos Web.	Diseño y administración avanzada de BBDD.	OP	6	4
		Ingeniería de requisitos.	OP	6	4
		Software libre y de código abierto.	OP	6	4
		Servicios y aplicaciones orientadas a la Web.	OP	6	4
		Sistemas de Información Web corporativos.	OP	6	4
		Comercio electrónico.	OP	6	4
		Metodologías de desarrollo ágil.	OP	6	4
		Servidores Web de altas prestaciones.	OP	6	4
	Diseño y creación de videojuegos.	Guión y diseño de videojuegos.	OP	6	4
		Diseño y programación gráfica.	OP	6	4
		Animación y scripting.	OP	6	4
		Matemática y física para los videojuegos.	OP	6	4
		Motores y middleware gráficos.	OP	6	4
		Producción y marketing de videojuegos.	OP	6	4
		Técnicas de IA aplicadas a videojuegos.	OP	6	4
		Infografía y Modelado 3D.	OP	6	4