

III. OTRAS DISPOSICIONES**UNIVERSIDADES**

10863 *Resolución de 11 de julio de 2014, de la Universidad Camilo José Cela, por la que se publica el plan de estudios de Máster en Computación Gráfica y Simulación.*

Acreditados por el Consejo de Universidades el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial Máster Universitario en Computación Gráfica y Simulación, y establecido su carácter oficial y su inscripción en el Registro de Universidades, Centros y Títulos por Acuerdo del Consejo de Ministros de 17 de enero de 2014 («BOE» núm. 33, de 7 de febrero), conforme a lo establecido en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril. El plan de estudios al que se refiere la presente Resolución quedará estructurado conforme figura en el anexo de la misma.

Villanueva de la Cañada, 11 de julio de 2014.–La Vicerrectora de Ordenación Académica y del Profesorado, Purificación García Mateos.

ANEXO**Planificación de las enseñanzas***Estructura de las enseñanzas*

El Plan de estudios propuesto para la formación de Máster Universitario en Computación Gráfica y Simulación, se ha estructurado por materias, utilizando la siguiente clasificación:

Materias obligatorias, que corresponden a conocimientos teóricos especializados. Las competencias transferibles se garantizan aquí a través de las metodologías de enseñanza- aprendizaje.

Los objetivos de cada materia, medidos en términos de competencias a adquirir por el alumno definen, evidentemente, las metodologías de enseñanza- aprendizaje y la forma de evaluación de cada materia.

Distribución del plan de estudios en créditos ECTS

Tipo de materia	Créditos ECTS
Obligatorias	42
Prácticas externas	6
TFM	12
Créditos totales	60

Plan de estudios resumido:

Módulo	Materia	ECTS	Carácter	Semestre
M a t e m á t i c a s aplicadas.	Geometría proyectiva.	3	Obligatoria	1.º semestre
	Fundamentos matemáticos.	3	Obligatoria	1.º semestre
	Métodos numéricos.	3	Obligatoria	1.º semestre

Módulo	Materia	ECTS	Carácter	Semestre
Programación avanzada.	Programación avanzada.	6	Obligatoria	1.º semestre
	Programación concurrente.	3	Obligatoria	1.º semestre
	Herramientas y técnicas de profiling.	3	Obligatoria	1.º semestre
Programación gráfica.	Visualización de datos.	3	Obligatoria	2.º semestre
	Rendering y visualización realista.	3	Obligatoria	2.º semestre
	Utilización de APIs de representación tridimensional.	6	Obligatoria	2.º semestre
Realidad Virtual y Simulación.	Dispositivos hardware.	3	Obligatoria	2.º semestre
	Desarrollo e integración de soluciones de realidad virtual.	3	Obligatoria	2.º semestre
	Simulación: Sistemas dinámicos y modelos complejos.	3	Obligatoria	2.º semestre
Prácticas en empresa.	Prácticas en empresa.	6	Prácticas externas	2.º semestre
Trabajo Fin de Máster.	Trabajo Fin de Máster.	12	TFM	2.º semestre