

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

- 6185** *Resolución de 14 de marzo de 2012, de la Universidad Carlos III, por la que se modifica el plan de estudios de Graduado en Ingeniería Informática.*

De conformidad con lo establecido en los artículos 26 y 28 del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificados por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio, aprobada por el Consejo de Gobierno de la Universidad Carlos III de Madrid la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado en Ingeniería Informática que se imparte en la Escuela Politécnica Superior y emitido informe favorable sobre la modificación por la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, este Rectorado ha resuelto publicar la modificación del citado plan de estudios.

El plan de estudios modificado al que se refiere la presente Resolución queda estructurado conforme figura en el anexo de la misma.

Getafe, 14 de marzo de 2012.–El Rector, Daniel Peña Sánchez de Rivera.

ANEXO

UNIVERSIDAD

CARLOS III DE MADRID

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE:

GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

R.D. 1393/2007, modificado por el R.D. 861/2020. Anexo I, apartado 5.1. Estructura de las enseñanzas.

Distribución general del plan de estudios en créditos ECTS, por tipo de materia

Tipo de materia	Créditos ECTS
Formación básica	66
Obligatorias	150
Optativas	12
Trabajo fin de grado	12
Créditos Totales	240

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: FORMACIÓN BÁSICA				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
66	FORMACIÓN BÁSICA	PROGRAMACIÓN	6	(6 BÁSICOS)
		ESTADÍSTICA	6	(6 BÁSICOS)
		MATEMÁTICAS	24	(24 BÁSICOS)
		PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	18	(18 BÁSICOS)
		EMPRESA	6	(6 BÁSICOS)
		LÓGICA	6	(6 BÁSICOS)

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
90	CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA	PROGRAMACIÓN	6	(6 OBLIGATORIOS)
		INGENIERIA DEL SOFTWARE	18	(18 OBLIGATORIOS)
		SISTEMAS OPERATIVOS	12	(12 OBLIGATORIOS)
		SISTEMAS DE INFORMACION	12	(12 OBLIGATORIOS)
		INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	(18 OBLIGATORIOS)
		SEGURIDAD Y REDES	12	(12 OBLIGATORIOS)
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	12	(12 OBLIGATORIOS)

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS. MENCIÓN EN COMPUTACIÓN				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
60	TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS: MENCIÓN EN COMPUTACIÓN	COMPUTACIÓN AVANZADA	18	(18 OBLIGATORIOS)
		LENGUAJES	12	(6 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS)
		SISTEMAS INTELIGENTES	30	(18 OBLIGATORIO + 12 OPTATIVOS)
		ALGORITMOS ADAPTATIVOS	12	(6 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS)
		PRÁCTICAS EN EMPRESAS	6	(6 OPTATIVOS)

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS. MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
60	TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS: MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	24	(12 OBLIGATORIO+ 12 OPTATIVOS)
		INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD	12	(12 OBLIGATORIOS)
		SISTEMAS DISTRIBUIDOS	18	(12 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS)
		SISTEMAS MULTIMEDIA	18	(12 OBLIGATORIO + 6 OPTATIVOS)
		PRÁCTICAS EN EMPRESAS	6	(6 OPTATIVOS)

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS. MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
60	TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS: MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	GESTIÓN DE LA INFORMACION	24	(12 OBLIGATORIOS + 12 OPTATIVOS)
		INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD	6	(6 OBLIGATORIOS)
		SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS	18	(12 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS)
		METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS	18	(12 OBLIGATORIOS + 6 OPTATIVOS)
		DESARROLLO DE SISTEMAS WEB	6	(6 OBLIGATORIOS)
		PRÁCTICAS EN EMPRESAS	6	(6 OPTATIVOS)

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: HABILIDADES				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
12	HABILIDADES	HABILIDADES BÁSICAS	6	(6 OBLIGATORIOS)
		HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA	6	(6 OBLIGATORIOS)

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS: TRABAJO DE FIN DE GRADO				
ECTS TOTALES MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS TOTALES MATERIAS	DISTRIBUCIÓN
12	TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	12	(12 OBLIGATORIOS)

ORDENACIÓN TEMPORAL DEL PLAN DE ESTUDIOS POR MATERIAS GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA. MENCIÓN EN COMPUTACIÓN									
Curso	Cuatr.	MATERIA DENOMINACIÓN	Tipo	CR	Curso	Cuatr.	MATERIA DENOMINACIÓN	Tipo	CR
1	1	MATEMÁTICAS	FB	6	1	2	MATEMÁTICAS	FB	6
1	1	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6	1	2	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6
1	1	PROGRAMACIÓN	FB	6	1	2	LÓGICA	FB	6
1	1	MATEMÁTICAS	FB	6	1	2	PROGRAMACIÓN	RI	6
1	1	HABILIDADES BÁSICAS	H	6	1	2	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6

2	1	EMPRESA	FB	6	2	2	SEGURIDAD Y REDES	RI	6
2	1	ESTADÍSTICA	FB	6	2	2	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6
2	1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6	2	2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	RI	6
2	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	RI	6	2	2	SISTEMAS OPERATIVOS	RI	6
2	1	MATEMÁTICAS	FB	6	2	2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6

3	1	SEGURIDAD Y REDES	RI	6	3	2	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6
3	1	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6	3	2	SISTEMAS OPERATIVOS	RI	6
3	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	RI	6	3	2	LENGUAJES	TE	6
3	1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	RI	6	3	2	COMPUTACIÓN AVANZADA	TE	6
3	1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6	3	2	SISTEMAS INTELIGENTES	TE	6

4	1	ALGORITMOS ADAPTATIVOS	TE	6	4	2	HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA	H	6
4	1	SISTEMAS INTELIGENTES	TE	12	4	2	TRABAJO FIN DE GRADO	TF	12
4	1	OPTATIVA 1	TE	6	4	2	COMPUTACIÓN AVANZADA	TE	6
4	1	OPTATIVA 2	TE	6	4	2	COMPUTACIÓN AVANZADA	TE	6

Prácticas en Empresas (6 ECTS) *las prácticas en empresas son optativas, por lo que se consideran incluidas en los créditos de estas materias en caso de que el alumnos las curse. Se cursarían en lugar de una optativa de cuarto curso.

ORDENACIÓN TEMPORAL DEL PLAN DE ESTUDIOS POR MATERIAS GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA. MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES									
Curso	Cuatr.	MATERIA DENOMINACIÓN	Tipo	CR	Curso	Cuatr.	MATERIA DENOMINACIÓN	Tipo	CR
1	1	MATEMÁTICAS	FB	6	1	2	MATEMÁTICAS	FB	6
1	1	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6	1	2	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6
1	1	PROGRAMACIÓN	FB	6	1	2	LÓGICA	FB	6
1	1	MATEMÁTICAS	FB	6	1	2	PROGRAMACIÓN	RI	6
1	1	HABILIDADES BÁSICAS	H	6	1	2	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6

2	1	EMPRESA	FB	6	2	2	SEGURIDAD Y REDES	RI	6
2	1	ESTADÍSTICA	FB	6	2	2	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6
2	1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6	2	2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	RI	6
2	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	RI	6	2	2	SISTEMAS OPERATIVOS	RI	6
2	1	MATEMÁTICAS	FB	6	2	2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6

3	1	SEGURIDAD Y REDES	RI	6	3	2	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6
3	1	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6	3	2	SISTEMAS OPERATIVOS	RI	6
3	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	RI	6	3	2	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	TE	6
3	1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	RI	6	3	2	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	TE	6
3	1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6	3	2	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	TE	6

4	1	OPTATIVA 1	TE	6	4	2	HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA	H	6
4	1	OPTATIVA 2	TE	6	4	2	TRABAJO FIN DE GRADO	TF	12
4	1	SISTEMAS MULTIMEDIA	TE	6	4	2	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	TE	6
4	1	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	TE	6	4	2	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	TE	6
4	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	TE	6					

Prácticas en Empresas (6 ECTS) *las prácticas en empresas son optativas, por lo que se consideran incluidas en los créditos de estas materias en caso de que el alumnos las curse. Se cursarían en lugar de una optativa de cuarto curso.

ORDENACIÓN TEMPORAL DEL PLAN DE ESTUDIOS POR MATERIAS GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA. MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN									
Curso	Cuatr.	MATERIA DENOMINACIÓN	Tipo	CR	Curso	Cuatr.	MATERIA DENOMINACIÓN	Tipo	CR
1	1	MATEMÁTICAS	FB	6	1	2	MATEMÁTICAS	FB	6
1	1	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6	1	2	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6
1	1	PROGRAMACIÓN	FB	6	1	2	LÓGICA	FB	6
1	1	MATEMÁTICAS	FB	6	1	2	PROGRAMACIÓN	RI	6
1	1	HABILIDADES BÁSICAS	H	6	1	2	PRINCIPIOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	FB	6

2	1	EMPRESA	FB	6	2	2	SEGURIDAD Y REDES	RI	6
2	1	ESTADÍSTICA	FB	6	2	2	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6
2	1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6	2	2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	RI	6
2	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	RI	6	2	2	SISTEMAS OPERATIVOS	RI	6
2	1	MATEMÁTICAS	FB	6	2	2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6

3	1	SEGURIDAD Y REDES	RI	6	3	2	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6
3	1	INGENIERIA DEL SOFTWARE	RI	6	3	2	SISTEMAS OPERATIVOS	RI	6
3	1	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	RI	6	3	2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN CORPORATIVOS	TE	6
3	1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	RI	6	3	2	INGENIERIA DE LA SEGURIDAD	TE	6
3	1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	RI	6	3	2	MÉTODOS DE DESARROLLO AVANZADOS	TE	6

4	1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN CORPORATIVOS	TE	6	4	2	HABILIDADES – FORMACIÓN COMPLEMENTARIA	H	6
4	1	OPTATIVA 1	TE	6	4	2	TRABAJO FIN DE GRADO	TF	12
4	1	OPTATIVA 2	TE	6	4	2	GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	TE	6
4	1	MÉTODOS DE DESARROLLO AVANZADOS	TE	6	4	2	GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	TE	6
4	1	DESARROLLO DE SISTEMAS WEB	TE	6					

Prácticas en Empresas (6 ECTS) *las prácticas en empresas son optativas, por lo que se consideran incluidas en los créditos de estas materias en caso de que el alumnos las curse. Se cursarían en lugar de una optativa de cuarto curso.

Tipo de Asignatura: **FB**= Formación básica **RI**= Común a Ingeniería Informática **TE** = Tecnologías Específicas **H** = Habilidades **TF**= Trabajo Fin de Grado

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS Y MATERIA Y ASIGNATURA. MENCIÓN EN COMPUTACIÓN							
ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	ASIGNATURA	CURSO CUAT.	ECTS ASIGNATURA	TIPO
66	FORMACIÓN BÁSICA	PROGRAMACIÓN	6	PROGRAMACION	1-1	6	FB
		FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	1-2	6	FB
		ESTADÍSTICA	6	ESTADÍSTICA	2-1	6	FB
		MATEMÁTICAS	24	CALCULO	1-1	6	FB
				ALGEBRA LINEAL	1-1	6	FB
				MATEMÁTICA DISCRETA	1-2	6	FB
				CALCULO DIFERENCIAL APLICADO	2-1	6	FB
		FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	FISICA	1-1	6	FB
		EMPRESA	6	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL	2-1	6	FB
		LÓGICA	6	LÓGICA	1-2	6	FB
FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	PRINCIPIOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	1-2	6	FB		
90	CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA	PROGRAMACIÓN	6	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	1-2	6	RI
		INGENIERIA DEL SOFTWARE	6	PRINCIPIOS DE DESARROLLO DEL SOFTWARE	2-2	6	RI
		SISTEMAS OPERATIVOS	12	SISTEMAS OPERATIVOS	2-2	6	RI
				DISEÑO DE SISTEMAS OPERATIVOS	3-2	6	RI
		SISTEMAS DE INFORMACION	12	FICHEROS Y BASES DE DATOS	2-2	6	RI
				INTERFACES DE USUARIO	3-1	6	RI
		INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES	2-1	6	RI
				INTELIGENCIA ARTIFICIAL	2-2	6	RI
				HEURÍSTICA Y OPTIMIZACIÓN	3-1	6	RI
		SEGURIDAD Y REDES	12	CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD INFORMÁTICA	2-2	6	RI
				REDES DE ORDENADORES	3-1	6	RI
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	12	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	2-1	6	RI
				ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	3-1	6	RI
		INGENIERÍA DEL SOFTWARE	12	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	3-1	6	RI
				DIRECCION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	3-2	6	RI

ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	ASIGNATURA	CURSO CUAT.	ECTS ASIGNATURA	TIPO
60	TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS MENCION EN COMPUTACIÓN	LENGUAJES	6	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	2-1 4-1	6	TEP
		ALGORITMOS ADAPTATIVOS	6	REDES DE NEURONAS ARTIFICIALES	4-1	6	TEO
		PRÁCTICAS EN EMPRESA	6	PRÁCTICAS EN EMPRESA	4-1	6	TEP
		LENGUAJES	6	PROCESADORES DEL LENGUAJE	3-2	6	TEO
		ALGORITMOS ADAPTATIVOS	6	ALGORITMOS GENÉTICOS Y EVOLUTIVOS	4-1	6	TEP
		COMPUTACIÓN AVANZADA	6	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	3-2	6	TEO
		SISTEMAS INTELIGENTES	6	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO	4-1	6	TEO
			6	INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LAS ORG.	4-1	6	TEO
			6	APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	3-2	6	TEO
			6	INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LAS INDUSTRIA DEL ENTRETENIMIENTO	4-1	6	TEP
			6	ANÁLISIS DE DATOS	4-1	6	TEP
		COMPUTACIÓN AVANZADA	6	INFORMÁTICA GRÁFICA	4-2	6	TEO
		COMPUTACION AVANZADA	6	TEORIA AVANZADA DE LA COMPUTACION	4-2	6	TEO
12	HABILIDADES	HABILIDADES BÁSICAS	6	TECNICAS DE BUSQUEDA DE INFORMACIÓN	1-1	3	H
				TECNICAS DE EXPRESION ORAL Y ESCRITA	1-1	3	H
		HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA	6	HABILIDADES – HUMANIDADES	4-2	6	H
12	TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	12	TRABAJO FIN DE GRADO	4-2	12	TF

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS Y MATERIA Y ASIGNATURA. MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES							
ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	ASIGNATURA	CURSO CUAT.	ECTS ASIGNATURA	TIPO
66	FORMACIÓN BÁSICA	PROGRAMACIÓN	6	PROGRAMACION	1-1	6	FB
		FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	1-2	6	FB
		ESTADÍSTICA	6	ESTADÍSTICA	2-1	6	FB
		MATEMÁTICAS	24	CALCULO	1-1	6	FB
				ALGEBRA LINEAL	1-1	6	FB
				MATEMÁTICA DISCRETA	1-2	6	FB
				CALCULO DIFERENCIAL APLICADO	2-1	6	FB
		FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	FISICA	1-1	6	FB
		EMPRESA	6	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL	2-1	6	FB
		LÓGICA	6	LÓGICA	1-2	6	FB
FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	PRINCIPIOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	1-2	6	FB		
90	CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA	PROGRAMACIÓN	6	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	1-2	6	RI
		INGENIERIA DEL SOFTWARE	6	PRINCIPIOS DE DESARROLLO DEL SOFTWARE	2-2	6	RI
		SISTEMAS OPERATIVOS	12	SISTEMAS OPERATIVOS	2-2	6	RI
				DISEÑO DE SISTEMAS OPERATIVOS	3-2	6	RI
		SISTEMAS DE INFORMACION	12	FICHEROS Y BASES DE DATOS	2-2	6	RI
				INTERFACES DE USUARIO	3-1	6	RI
		INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES	2-1	6	RI
				INTELIGENCIA ARTIFICIAL	2-2	6	RI
				HEURÍSTICA Y OPTIMIZACIÓN	3-1	6	RI
		SEGURIDAD Y REDES	12	CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD INFORMÁTICA	2-2	6	RI
				REDES DE ORDENADORES	3-1	6	RI
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	12	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	2-1	6	RI
				ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	3-1	6	RI
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	12	INGENIERÍA DEL OFTWARE	3-1	6	RI		
		DIRECCION DE ROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	3-2	6	RI		

ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	ASIGNATURA	CURSO CUAT.	ECTS ASIGNATURA	TIPO
60	TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS MENCION EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	6	PANORÁMICA DE LAS COMUNICACIONES DIGITALES	4-1	6	TEP
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	3-2	6	TEO
		PRÁCTICAS EN EMPRESAS	6	PRACTICAS EN EMPRESAS	4-1	6	TEP
		SISTEMAS DISTRIBUIDOS	6	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	3-2	6	TEO
		INGENIERIA DE LA SEGURIDAD	6	INGENIERIA DE LA SEGURIDAD	3-2	6	TEO
		SISTEMAS DISTRIBUIDOS	6	TECNOLOGIAS INFORMATICAS PARA LA WEB	4-1	6	TEO
		SISTEMAS MULTIMEDIA	6	MULTIMEDIA	4-1	6	TEO
		SISTEMAS MULTIMEDIA	6	INFORMATICA GRAFICA	4-2	6	TEO
		SISTEMAS MULTIMEDIA	6	COMPUTACIÓN UBICUA	4-1	6	TEP
		INGENIERIA DE LA SEGURIDAD	6	SEGURIDAD EN DISPOSITIVOS MOVILES	4-2	6	TEO
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6	SISTEMAS DE TIEMPO REAL	4-1	6	TEO
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6	DESARROLLO DE SOFTWARE DE SISTEMAS	4-1	6	TEP
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	6	INFORMÁTICA FORENSE	4-1	6	TEP
12	HABILIDADES	HABILIDADES BÁSICAS	6	TECNICAS DE BUSQUEDA DE INFORMACIÓN	1-1	3	H
				TECNICAS DE EXPRESION ORAL Y ESCRITA	1-1	3	H
		HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTA- RIA	6	HABILIDADES - HUMANIDADES	4-2	6	H
12	TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	12	TRABAJO FIN DE GRADO	4-2	12	TF

PLANIFICACIÓN DEL GRADO EN INGENIERIA INFORMÁTICA POR MÓDULOS Y MATERIA Y ASIGNATURA MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN							
ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	ASIGNATURA	CURSO CUAT.	ECTS ASIGNATURA	TIPO
66	FORMACIÓN BÁSICA	PROGRAMACIÓN	6	PROGRAMACION	1-1	6	FB
		FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	1-2	6	FB
		ESTADÍSTICA	6	ESTADÍSTICA	2-1	6	FB
		MATEMÁTICAS	24	CALCULO	1-1	6	FB
				ALGEBRA LINEAL	1-1	6	FB
				MATEMÁTICA DISCRETA	1-2	6	FB
				CALCULO DIFERENCIAL APLICADO	2-1	6	FB
		FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	FISICA	1-1	6	FB
		EMPRESA	6	FUNDAMENTOS DE GESTIÓN EMPRESARIAL	2-1	6	FB
		LÓGICA	6	LÓGICA	1-2	6	FB
FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS DE LA INFORMÁTICA	6	PRINCIPIOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	1-2	6	FB		
90	CONTENIDOS COMUNES DE LA RAMA INFORMÁTICA	PROGRAMACIÓN	6	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS	1-2	6	RI
		INGENIERIA DEL SOFTWARE	6	PRINCIPIOS DE DESARROLLO DEL SOFTWARE	2-2	6	RI
		SISTEMAS OPERATIVOS	12	SISTEMAS OPERATIVOS	2-2	6	RI
				DISEÑO DE SISTEMAS OPERATIVOS	3-2	6	RI
		SISTEMAS DE INFORMACION	12	FICHEROS Y BASES DE DATOS	2-2	6	RI
				INTERFACES DE USUARIO	3-1	6	RI
		INTELIGENCIA ARTIFICIAL	18	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES	2-1	6	RI
				INTELIGENCIA ARTIFICIAL	2-2	6	RI
				HEURÍSTICA Y OPTIMIZACIÓN	3-1	6	RI
		SEGURIDAD Y REDES	12	CRIPTOGRAFÍA Y SEGURIDAD INFORMÁTICA	2-2	6	RI
				REDES DE ORDENADORES	3-1	6	RI
		ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	12	ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	2-1	6	RI
				ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	3-1	6	RI
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	12	INGENIERÍA DEL SOFTWARE	3-1	6	RI		
		DIRECCION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	3-2	6	RI		

ECTS MÓDULO	MÓDULO	MATERIA	ECTS MATERIA	ASIGNATURA	CURSO CUAT.	ECTS ASIGNATURA	TIPO
60	TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	6	REDES DE NEURONAS ARTIFICIALES	4-1	6	TEP
		SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS	6	METODOS Y TECNICAS DE TRABAJO CORPORATIVO	3-2	6	TEO
		SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS	6	DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS	4-1	6	TEO
		PRÁCTICAS EN EMPRESAS	6	PRACTICAS EN EMPRESAS	4-1	6	TEP
		GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	6	DISEÑO Y ADMINISTRACION DE BASES DE DATOS	4-2	6	TEO
		METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS	6	METODOLOGÍA DE DESARROLLO. VISUAL	4-1	6	TEO
		DESARROLLO DE SISTEMAS WEB	6	TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS PARA LA WEB	4-1	6	TEO
		INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD	6	INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD	3-2	6	TEO
		GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	6	RECUPERACION Y ACCESO A LA INFORMACION	4-2	6	TEO
		METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS	6	TECNICAS AGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE	3-2	6	TEO
		GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	6	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO ORGANIZATIVO	4-1	6	TEP
		METODOS DE DESARROLLO AVANZADOS	6	ACCESIBILIDAD Y DISEÑO PARA TODOS EN ING. DEL SOFTWARE	4-1	6	TEP
		SISTEMAS DE INFORMACION CORPORATIVOS	6	EQUIPOS VIRTUALES	4-1	6	TEP
12	HABILIDADES	HABILIDADES BÁSICAS	6	TECNICAS DE BUSQUEDA DE INFORMACIÓN	1-1	3	H
				TECNICAS DE EXPRESION ORAL Y ESCRITA	1-1	3	H
		HABILIDADES – FORMACION COMPLEMENTARIA	6	HABILIDADES - HUMANIDADES	4-2	6	H
12	TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	12	TRABAJO FIN DE GRADO	4-2	12	TF

Tipo de Asignatura: **FB**= Formación básica; **RI**= Común a Ingeniería Informática; **TEO** = Tecnologías Específicas Obligatoria; **TEP** = Tecnologías Específicas Optativa; **H** = Habilidades; **TF**= Trabajo Fin de Grado

PLAN DE ESTUDIOS MENCIÓN EN COMPUTACIÓN									
Curso	Cuatrimestre	ASIGNATURA DENOMINACIÓN	Tipo	Créditos	Curso	Cuatrimestre	ASIGNATURA DENOMINACIÓN	Tipo	Créditos
1	1	Cálculo	FB	6	1	2	Matemática Discreta	FB	6
1	1	Física	FB	6	1	2	Principios Físicos de la Informática	FB	6
1	1	Programación	FB	6	1	2	Lógica	FB	6
1	1	Álgebra Lineal	FB	6	1	2	Estructuras de Datos y Algoritmos	RI	6
1	1	Técnicas de búsqueda y uso de la información	H	3	1	2	Tecnología de Computadores	FB	6
1	1	Técnicas de expresión oral y escrita	H	3					
2	1	Fundamentos de Gestión Empresarial	FB	6	2	2	Criptografía y Seguridad Informática	RI	6
2	1	Estadística	FB	6	2	2	Principios del Desarrollo del Software	RI	6
2	1	Teoría de autómatas y lenguajes formales	RI	6	2	2	Ficheros y Bases de Datos	RI	6
2	1	Estructura de Computadores	RI	6	2	2	Sistemas Operativos	RI	6
2	1	Cálculo Diferencial Aplicado	FB	6	2	2	Inteligencia Artificial	RI	6
3	1	Redes de Ordenadores	RI	6	3	2	Dirección de proyectos de desarrollo de software	RI	6
3	1	Interfaces de Usuario	RI	6	3	2	Diseño de Sistemas Operativos	RI	6
3	1	Ingeniería del Software	RI	6	3	2	Procesadores del Lenguaje	TEO	6
3	1	Arquitectura de Computadores	RI	6	3	2	Aprendizaje Automático	TEO	6
3	1	Heurística y Optimización	RI	6	3	2	Diseño de Sistemas Interactivos	TEO	6
4	1	Redes de Neuronas Artificiales	RI	6	4	2	Habilidades – Humanidades	H	6
4	1	Inteligencia Artificial en las Organizaciones	TEO	6	4	2	Trabajo Fin de Grado	TF	12
4	1	Ingeniería del Conocimiento	TEO	6	4	2	Teoría Avanzada de la Computación	TEO	6
4	1	Optativas (elegir 2 de 6 ECTS) • Algoritmos Genéticos y Evolutivos • Análisis de Datos • Inteligencia Artificial en Industria del entretenimiento • Programación Orientada a Objetos • Prácticas en Empresa	TEP	12	4	2	Informática Gráfica	TEO	6

PLAN DE ESTUDIOS MENCIÓN EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES									
Curso	Cuatrimestre	ASIGNATURA DENOMINACIÓN	Tipo	Créditos	Curso	Cuatrimestre	ASIGNATURA DENOMINACIÓN	Tipo	Créditos
1	1	Cálculo	FB	6	1	2	Matemática Discreta	FB	6
1	1	Física	FB	6	1	2	Principios Físicos de la Informática	FB	6
1	1	Programación	FB	6	1	2	Lógica	FB	6
1	1	Álgebra Lineal	FB	6	1	2	Estructuras de Datos y Algoritmos	RI	6
1	1	Técnicas de búsqueda y uso de la información	H	3	1	2	Tecnología de Computadores	FB	6
1	1	Técnicas de expresión oral y escrita	H	3					
2	1	Fundamentos de Gestión Empresarial	FB	6	2	2	Criptografía y Seguridad Informática	RI	6
2	1	Estadística	FB	6	2	2	Principios del Desarrollo del Software	RI	6
2	1	Teoría de autómatas y lenguajes formales	RI	6	2	2	Ficheros y Bases de Datos	RI	6
2	1	Estructura de Computadores	RI	6	2	2	Sistemas Operativos	RI	6
2	1	Cálculo Diferencial Aplicado	FB	6	2	2	Inteligencia Artificial	RI	6
3	1	Redes de Ordenadores	RI	6	3	2	Arquitectura de Computadores Dirección de proyectos de desarrollo de software	RI	6
3	1	Interfaces de Usuario	RI	6	3	2	Diseño de Sistemas Operativos	RI	6
3	1	Ingeniería del Software	RI	6	3	2	Sistemas Distribuidos	TEO	6
3	1	Arquitectura de Computadores	RI	6	3	2	Organización de los Computadores	TEO	6
3	1	Heurística y Optimización	RI	6	3	2	Ingeniería de la Seguridad	TEO	6
4	1	Sistemas de Tiempo Real	TEO	6	4	2	Habilidades - Humanidades	H	6
4	1	Tecnologías Informáticas para la Web	TEO	6	4	2	Trabajo Fin de Grado	TF	12
4	1	Multimedia	TEO	6	4	2	Informática Gráfica	TEO	6
4	1	Optativas (a elegir 2 de 6 ECTS) • Panorámica de las Comunicaciones Digitales • Computación Ubicua • Desarrollo de Software de Sistemas • Informática Forense • Prácticas en Empresa	TEP	12	4	2	Seguridad en Dispositivos Móviles	TEO	6

PLAN DE ESTUDIOS MENCIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN									
Curso	Cuatrimestre	ASIGNATURA DENOMINACIÓN	Tipo	Créditos	Curso	Cuatrimestre	ASIGNATURA DENOMINACIÓN	Tipo	Créditos
1	1	Cálculo	FB	6	1	2	Matemática Discreta	FB	6
1	1	Física	FB	6	1	2	Principios Físicos de la Informática	FB	6
1	1	Programación	FB	6	1	2	Lógica	FB	6
1	1	Álgebra Lineal	FB	6	1	2	Estructuras de Datos y Algoritmos	RI	6
1	1	Técnicas de búsqueda y uso de la información	H	3	1	2	Tecnología de Computadores	FB	6
1	1	Técnicas de expresión oral y escrita	H	3					
2	1	Fundamentos de Gestión Empresarial	FB	6	2	2	Criptografía y Seguridad Informática	RI	6
2	1	Estadística	FB	6	2	2	Principios del Desarrollo del Software	RI	6
2	1	Teoría de autómatas y lenguajes formales	RI	6	2	2	Ficheros y Bases de Datos	RI	6
2	1	Estructura de Computadores	RI	6	2	2	Sistemas Operativos	RI	6
2	1	Cálculo Diferencial Aplicado	FB	6	2	2	Inteligencia Artificial	RI	6
3	1	Redes de Ordenadores	RI	6	3	2	Dirección de proyectos de desarrollo de software	RI	6
3	1	Interfaces de Usuario	RI	6	3	2	Diseño de Sistemas Operativos	RI	6
3	1	Ingeniería del Software	RI	6	3	2	Métodos y Técnicas de Trabajo Corporativo	TEO	6
3	1	Arquitectura de Computadores	RI	6	3	2	Técnicas Ágiles de Desarrollo de Software	TEO	6
3	1	Heurística y Optimización	RI	6	3	2	Ingeniería de la Seguridad	TEO	6
4	1	Optativas (a elegir 2 de 6 ECTS) • Redes de neuronas Artificiales • Equipos Virtuales • Gestión del Conocimiento organizativo • Accesibilidad y Diseño para Todos En Ing. Del Software • Prácticas en Empresa	TEP	12					
4	1	Desarrollo de Sistemas de Información Corporativos	TEO	6	4	2	Trabajo Fin de Grado	TF	12
4	1	Metodología de Desarrollo Visual	TEO	6	4	2	Recuperación y Acceso a la Información	TEO	6
4	1	Tecnologías informáticas para la web	TEO	6	4	2	Diseño y Administración de Bases de Datos	TEO	6