

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

1990 *Resolución de 9 de enero de 2012, de la Universidad de Granada, por la que se publica el plan de estudios de Máster en Desarrollo del Software.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Andalucía y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 30 de julio de 2010 (publicado en el «BOE» de 29 de septiembre de 2010 por resolución de la Secretaría General de Universidades de 7 de septiembre de 2010),

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Máster Universitario en Desarrollo del Software por la Universidad de Granada, que quedará estructurado según consta en el anexo de esta convocatoria.

Granada, 9 de enero de 2012.–El Rector, P. S. (Resolución de 29 de julio de 2011), el Vicerrector de Ordenación Académica y Profesorado, Luis M. Jiménez del Barco Jaldo.

ANEXO

Cuadro 1. Resumen de materias y distribución de créditos ECTS del Máster Universitario en Desarrollo del Software.

Tipo de materia	Créditos ECTS
Obligatorias	2
Optativas	36
Prácticas externas	0
Trabajo fin de Máster	22
Total	60

Cuadro 2. Módulos y Materias del Máster Universitario en Desarrollo del Software.

Módulo	Materia	ECTS	Carácter
Módulo de Introducción.	Metodología de investigación.	2	Obligatorio.
Módulo 1. Ingeniería del Software Avanzada.	Ingeniería de la Usabilidad y Ética Informática.	4	Optativo.
	Metodologías y Herramientas para el Desarrollo Evolutivo de Software.	4	Optativo.
	Sistemas Colaborativos y Procesos de los Negocio.	4	Optativo.
Módulo 2. Ingeniería para la Web.	Ingeniería Web.	4	Optativo.
	Sistemas Hipermedia.	4	Optativo.
	Tópicos Avanzados en Bases de Datos.	3	Optativo.
Módulo 3. Digitalización 3D y Realidad Virtual.	Digitalización 3D.	3	Optativo.
	Realidad Virtual.	3	Optativo.
	Programación Gráfica de Altas Prestaciones.	3	Optativo.
Módulo 4. Visualización.	Visualización Expresiva y Animación.	3	Optativo.
	Realismo e Iluminación Global.	3	Optativo.
Módulo 5. Modelado.	Modelado y Visualización de Volúmenes.	3	Optativo.
	Técnicas Avanzadas de Modelado de Sólidos.	3	Optativo.
	Fundamentos de Geometría y Geometría Computacional.	3	Optativo.

Módulo	Materia	ECTS	Carácter
Módulo 6. Ingeniería del Software de Sistemas Distribuidos, Empotrados y de Tiempo Real.	Desarrollo de Software para Sistemas Empotrados.	3	Optativo.
	Técnicas Avanzadas de Modelado de Sistemas de Control y Telecomunicaciones.	2	Optativo.
	Tecnología de Objetos Aplicada al Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas y de Tiempo Real.	3	Optativo.
Módulo 7. Procesamiento del Habla, Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental.	Procesamiento del Habla en Call-Centers Automáticos.	2	Optativo.
	Interacción Multimodal en Entornos de Inteligencia Ambiental.	2	Optativo.
	Computación Ubicua.	4	Optativo.
Módulo 8. Integración de Información.	Almacenes de Datos y Sistemas OLAP.	3	Optativo.
	Web semántica.	2	Optativo.
Módulo 9. Trabajo fin de Máster.	Trabajo fin de Máster.	22	Obligatorio.