

## III. OTRAS DISPOSICIONES

## UNIVERSIDADES

**13755** *Resolución de 18 de julio de 2011, de la Universidad de Valencia, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Ingeniería Multimedia.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 17 de diciembre de 2010 (publicado en el BOE de 14 de enero de 2011 por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 23 de diciembre de 2010).

Este Rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia por la Universitat de València, que quedará estructurado según consta en el anexo a esta Resolución.

Valencia, 18 de julio de 2011.–El Rector, Esteban Jesús Morcillo Sánchez.

## ANEXO

**Plan de Estudios del título de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia por la Universitat de València**

Rama de conocimiento: Arquitectura e Ingeniería.

Centro de impartición: Escuela Técnica Superior de Ingeniería.

Curso de implantación: 2010/2011.

1. Distribución del plan de estudios por tipo de Materia en créditos ECTS:

Carácter de la materia	ECTS
Formación Básica . . . . .	66
Obligatorias . . . . .	120
Optativas . . . . .	30
Prácticas Externas (Obligatorias) . . . . .	12
Trabajo Fin de Grado (Obligatorio) . . . . .	12
<b>Créditos totales . . . . .</b>	<b>240</b>

2. Descripción de los módulos de que consta el plan de Estudios:

*Módulo: Formación Básica*

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Empresa.	Empresa.	Formación Básica.	6	1.º
Física.	Física.	Formación Básica.	6	1.º
Informática.	Informática.	Formación Básica.	6	1.º
	Tecnología de computadores.	Formación Básica.	6	1.º
	Programación.	Formación Básica.	6	1.º
	Fundamentos de computadores.	Formación Básica.	6	1.º

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Ingeniería, sociedad y universidad.	Ingeniería, sociedad y universidad.	Formación Básica.	6	1.º
Teorías de la comunicación.	Teorías de la comunicación.	Formación Básica.	6	1.º
Matemáticas.	Matemáticas I.	Formación Básica.	6	1.º
	Matemáticas II.	Formación Básica.	6	1.º
	Matemáticas III.	Formación Básica.	6	2.º
Créditos totales .....			66	

*Módulo: Obligatorio*

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Ingeniería de computadores.	Estructura de computadores.	Obligatorio.	6	2.º
	Sistemas operativos.	Obligatorio.	6	3.º
Comunicación y diseño de proyectos interactivos.	Diseño de proyectos interactivos.	Obligatorio.	6	2.º
	Comunicación interactiva.	Obligatorio.	6	2.º
Gráficos y audio por computador.	Informática gráfica.	Obligatorio.	6	2.º
	Gráficos avanzados y sonido.	Obligatorio.	6	2.º
Desarrollo de software multimedia.	Entornos del usuario.	Obligatorio.	6	2.º
	Ingeniería del software.	Obligatorio.	6	3.º
	Gestión de proyectos.	Obligatorio.	6	3.º
Gestión de la información multimedia.	Bases de datos y sistemas de información.	Obligatorio.	6	2.º
	Información multimedia.	Obligatorio.	6	3.º
Programación multimedia.	Programación hipermedia.	Obligatorio.	6	2.º
	Programación multimedia.	Obligatorio.	6	3.º
Animación y simulación por computador.	Animación.	Obligatorio.	6	3.º
	Simulación.	Obligatorio.	6	3.º
Redes multimedia.	Fundamentos de redes de computadores.	Obligatorio.	6	2.º
	Redes multimedia.	Obligatorio.	6	3.º
Tecnologías audiovisuales de adquisición y edición.	Técnicas audiovisuales de adquisición.	Obligatorio.	6	3.º
	Técnicas audiovisuales de edición.	Obligatorio.	6	3.º
Aspectos legales de las TIC y el sector audiovisual.	Aspectos legales de las TIC.	Obligatorio.	6	4.º
Créditos totales .....			120	

*Módulo: Optatividad*

Materia	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Optatividad.	Optativas.	Optativo.	30	4.º
Créditos totales .....			30	

*Módulo: Prácticas Externas*

Materia	Asignatura	Carácter	ECTS	Curso
Prácticas externas.	Prácticas externas.	Obligatorio.	12	4.º
Créditos totales .....			12	

*Módulo: Trabajo Fin de Grado*

Materia	Asignatura	Carácter	ECTS	Curso
Trabajo fin de grado	Trabajo fin de grado	Obligatorio.	12	4.º
Créditos totales . . . . .			12	

El presente plan de estudios del título de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia es de nueva implantación, por lo que no lleva asociada la extinción de título alguno en la Universidad de Valencia.

Más información en la página web: <http://www.uv.es>