1373 *RESOLUCIÓN de 22 de diciembre de 2000, de la Universidad de Extremadura, por la que se modifica la Resolución de 25 de noviembre de 1998, por la que se publicó el plan de estudios conducente a la obtención del título de Ingeniero en Informática, en la Escuela Politécnica.*

Advertidos errores en el texto de la Resolución de 25 de noviembre de 1998, de la Universidad de Extremadura, por la que se publicó el plan de estudios de las enseñanzas conducentes a la obtención del título de Ingeniero en Informática, en la Escuela Politécnica, insertado en el «Boletín Oficial del Estado» número 302, de fecha 18 de diciembre de 1998,

Este Rectorado ha resuelto publicar lo siguiente:

Se sustituyen las páginas 42650 y 42655 por las que se acompañan como anexo de esta Resolución, donde se han corregido los errores apreciados en la anterior publicación.

Badajoz, 22 de diciembre de 2000.—El Rector, Ginés María Salido Ruiz.

ANEXO 2-A. Contenido del Plan de estudios

UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TITULO DE
INGENIERO EN INFORMÁTICA

1. MATERIAS TRONCALES								
Ciclo	Curso	Denominación	Asignatura/s en las que la Universidad, en su caso, organiza/diversifica la materia troncal	Créditos			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
				Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos		
1	1	Fundamentos Matemáticos de la Informática	Álgebra	9T	6	3	Álgebra. Matemática discreta.	Álgebra. Análisis Matemático. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Matemática Aplicada.
1	1		Cálculo	9T	6	3	Análisis Matemático. Métodos Numéricos.	Álgebra. Análisis Matemático. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Matemática Aplicada.
1	1	Metodología y Tecnología de la Programación	Elementos de Programación	9T	6	3	Diseño de algoritmos. Análisis de Algoritmos. Lenguajes de programación. Diseño de programas. Técnicas de verificación y prueba de programas.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	1		Laboratorio de Programación I	6T	1,5	4,5	Diseño de programas: descomposición modular y documentación.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	1	Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos de la Informática	6T+3A	6	3	Electromagnetismo. Circuitos. Estado sólido.	Electromagnetismo. Electrónica. Física Aplicada. Física de la Materia Condensada. Ingeniería Eléctrica. Tecnología Electrónica.
1	1	Estructura y Tecnología de Computadores	Introducción a los Computadores	12T	6	6	Esquema de funcionamiento. Unidades funcionales. Memoria. Procesador. Periferia. Lenguajes máquina y ensamblador. Periféricos.	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Electrónica. Ingeniería de Sistemas y Automática. Tecnología Electrónica.
1	1		Sistemas Digitales	3T+3A	4,5	1,5	Sistemas digitales. Electrónica.	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Electrónica. Ingeniería de Sistemas y Automática. Tecnología Electrónica.

3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)					Créditos totales para optativas (1) 66 - por ciclo X - curso
DENOMINACIÓN (2)	CRÉDITOS			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos		
Arquitecturas Especializadas	6	4,5	1,5	Justificación. Arquitecturas y algoritmos sistólicos. Arquitecturas de flujo de datos. Arquitecturas para el procesamiento simbólico.	Arquitectura y Tecnología de Computadores.
Arquitecturas Vectoriales	6	4,5	1,5	Limitación del procesamiento escalar. Procesadores vectoriales segmentados. Procesadores vectoriales en array. Algoritmos para vectorización y aumento de prestaciones. Descripción de computadores vectoriales comerciales.	Arquitectura y Tecnología de Computadores.
Diseño de Circuitos Integrados	6	1,5	4,5	Tecnologías de circuitos integrados. Metodologías de diseño de circuitos integrados. Testabilidad. Diseño de ASICS.	Arquitectura y Tecnología de Computadores.
Estructuras avanzadas de almacenamiento de información	6	6	0	Técnicas de particionamiento y distribución de datos. Técnicas de acceso y recuperación de datos.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Bases de Datos avanzadas	6	6	0	Sistemas específicos de Bases de Datos. Bases de Datos paralelas y distribuidas.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Fundamentos Físicos para las Nuevas Tecnologías Informáticas	6	3	3	Ondas electromagnéticas. Óptica. Materiales.	Física Aplicada. Electrónica.
Planificación, especificación, diseño y evaluación de Redes	6	4,5	1,5	Planificación de redes. Especificación de redes y protocolos. Herramientas de especificación. Diseño de redes. Herramientas de evaluación de prestaciones de protocolos y redes.	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Lenguajes y Sistemas Informáticos. Ingeniería Telemática.
Programación Paralela y Distribuida	6	3	3	Modelos paralelos y distribuidos. Esquemas de comunicación y sincronización en arquitecturas paralelas y distribuidas. Tolerancia a fallos.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Algoritmos paralelos	6	4,5	1,5	Modelos paralelos. Diseño de algoritmos paralelos: ordenación, grafos.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Introducción a la Contabilidad	6	3	3	El sistema económico y la empresa. Introducción a las técnicas contables.	Economía Financiera y Contabilidad
Introducción a la Gestión Financiera	6	3	3	Introducción a las técnicas de administración de empresas.	Economía Financiera y Contabilidad
Interacción Hombre-Máquina	6	6	0	Análisis de tareas de interacción. Usuarios con prestaciones especiales. Modelo cognoscitivo de usuario.	Lenguajes y Sistemas Informáticos. Arquitectura y Tecnología de Computadores.
Redes de Área Local	6	4,5	1,5	Topología. Tecnologías. Niveles. Interfaces y Protocolo. Estándares. Internetworking. Diseño y Evaluación. Gestión.	Lenguajes y Sistemas Informáticos. Arquitectura y Tecnología de Computadores. Ingeniería Telemática.

3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)					Créditos totales para optativas (1) 66 - por ciclo X - curso
DENOMINACIÓN (2)	CRÉDITOS			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Totales	Teóricos	Prácticos/ Clínicos		
Sistemas Tolerantes a fallos	6	3	3	Los fallos y sus manifestaciones. Detección de errores. Redundancia. Tolerancia de fallos en Software. Medidas de tolerancia de fallos. Modelos. Testabilidad.	Arquitectura y Tecnología de Computadores. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Robótica	6	4,5	1,5	Cinemática y dinámica de robot. Control del robot. Servomecanismos.	Electrónica. Ingeniería de Sistemas y Automática. Arquitectura y Tecnología de Computadores.

(1) Se expresará el total de créditos asignados para optativas y, en su caso, el total de los mismos por ciclo o curso.
(2) Se mencionará entre paréntesis, tras la denominación de la optativa, el curso o ciclo que corresponda si el plan de estudio configura la materia como optativa de curso o ciclo.
(3) Libremente decidida por la Universidad.