

# UNIVERSIDADES

**14472 RESOLUCIÓN de 22 de junio de 2000, de la Universidad Autónoma de Barcelona, por la que se publica la modificación del plan de estudios conducente al título propio de Graduado Superior en Diseño.**

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 28.3 de la Ley Orgánica 11/1983, de 25 de agosto, de Reforma Universitaria (Boletín Oficial del Estado» de 1 de septiembre), y en el artículo 6.º del Real Decreto 1496/1987 («Boletín Oficial del Estado», de 14 de diciembre), el Rector de la Universidad Autónoma de Barcelona, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título propio de Graduado Superior en Diseño (publicado por Resolución de esta Universidad de 1 de septiembre de 1994, «Boletín Oficial del Estado» de 3 de octubre), aprobados los días 1 y 5 de julio de 2000, por las Comisiones de Ordenación Académica de Junta de Gobierno y del Consejo Social, respectivamente, por delegación expresa de la Junta de Gobierno y del Consejo Social de esta Universidad, acordada en sus respectivas reuniones celebradas el día 21 de febrero de 1992, que queda estructurado como figura en el anexo. Bellaterra (Cerdanyola del Vallès), 22 de junio de 2000.—El Rector, Carlos Solà i Ferrando.

**ANEXO 1-A Contenido del plan de estudios.**

<b>UNIVERSIDAD</b>				
<b>PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE</b>				
<b>Graduado superior en Diseño</b>				

**MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD**

Ciclo	Curso	Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (3)
			Total	Técnicos	Prácticos / Técnicos		
1	1	Medios de expresión 2D	12,00	3,00	9,00	Introducción al dibujo y al color como conocimiento práctico de la forma, de la representación en dos dimensiones y de las técnicas básicas de expresión plástica.	Dibujo Pintura
1	1	Medios de expresión 3D	12,00	3,00	9,00	Introducción al dibujo y al volumen como conocimiento práctico de la forma, de la representación en tres dimensiones y de las técnicas básicas de expresión plástica.	Dibujo Escultura
1	1	Fundamentos teóricos del arte y del diseño	12,00	12,00	0,00	Introducción a estudio teórico, histórico y crítico de las principales manifestaciones artísticas y de las transformaciones en la cultura estética del arte y del diseño.	Estética y teoría de las artes Historia del arte
1	2	Historia del arte y del diseño I	9,00	9,00	0,00	Estudio histórico y teórico de la concepción de la forma y de las ideas estéticas en el campo del arte y del diseño industrial, gráfico y de interiorismo, particularmente en periodo histórico de transición de las artes decorativas al diseño moderno.	Estética y teoría de las artes Historia del arte
1	2	Teoría de la imagen y la comunicación	9,00	9,00	0,00	Estudio de la percepción y la representación visual y de los modelos y medios de comunicación, tanto desde la perspectiva teórica como su aplicación al campo del diseño.	Comunicación audiovisual y publicidad Periodismo Teoría de la señal y comunicaciones
2	3	Historia del arte y del diseño II	6,00	6,00	0,00	Estudio histórico y teórico del concepto de la forma y de las ideas estéticas en el campo del arte y del diseño industrial, gráfico y de interiorismo, particularmente en el siglo XX.	Estética y teoría de las artes Historia del arte
2	3	Análisis y crítica del diseño I	6,00	4,50	1,50	Analís de los productos y procesos de diseño, valorando sus requerimientos y soluciones, y profundización en la crítica de las condiciones de recepción y uso en el marco de su entorno cultural y socio-económico.	Comercialización e investigación de mercados Comunicación audiovisual y publicidad Sociología

**MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD**

Ciclo	Curso	Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
			Total	Teóricos	Prácticos /clínicos		
2	3	Proyectos interdisciplinarios I	6,00	3,00	3,00	Estudio y resolución de proyectos de diseño desde una perspectiva interdisciplinaria y práctica de procesos de trabajo en equipos multidisciplinarios.	Proyectos arquitectónicos Proyectos de ingeniería
2	4	Análisis y crítica del diseño II	6,00	4,50	1,50	Analís y crítica de los productos y los procesos de diseño orientando específicamente los ámbitos temáticos de los talleres de proyectos fin de carrera.	Comercialización e investigación de mercados Comunicación audiovisual y publicidad
2	4	Estrategia y gestión	6,00	4,50	1,50	Estudio de las características del medio profesional y del mercado: relaciones oferta demanda de diseño, funcionamiento de las organizaciones y empresas, gestión profesional y empresarial de los proyectos, etc.	Comercialización e investigación de mercados Economía aplicada Organización de empresas
2	4	Proyectos interdisciplinarios II	6,00	3,00	3,00	Estudio y resolución de proyectos de diseño desde una perspectiva interdisciplinaria y práctica de procesos de trabajo en equipos multidisciplinarios.	Proyectos arquitectónicos Proyectos de ingeniería

**ANEXO 1-B Contenido del plan de estudios.**

**UNIVERSIDAD** Universidad Autónoma de Barcelona  
**PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO DE**  
**Graduado superior en Diseño**

DENOMINACIÓN	MATERIAS OPTATIVAS			CREDITOS	BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO
	Total	Teóricos	Prácticos /clínicos			
Descriptiva para diseño de interiores	6,00	4,50	1,50		Estudio de la perspectiva geométrica y del sistema dídrico aplicados a la representación en arquitectura e interiorismo.	Dibujo Expresión gráfica arquitectónica Geometría y topología
Descriptiva para diseño de producto	6,00	4,50	1,50		Estudio de los sistemas geométricos de representación aplicados a la representación en el diseño e ingeniería de producto.	Dibujo Expresión gráfica en la ingeniería Geometría y topología
Representación gráfica	6,00	4,50	1,50		Estudio de los materiales, recursos y técnicas de trabajo más frecuentes en la elaboración de proyectos de diseño gráfico.	Dibujo Expresión gráfica arquitectónica Expresión gráfica en la ingeniería

DENOMINACIÓN	MATERIAS OPTATIVAS			Cuentas de Créditos totales para optativas - por ciclo - por curso
	CRÉDITOS		BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	
	Total	Teóricos	Prácticos /clínicos	
Informática I para diseño de interiores	6,00	4,50	1,50	Aprendizaje de programas y aplicación de la representación informática a los procesos de diseño de arquitectura e interiorismo.
Informática I para diseño de producto	6,00	4,50	1,50	Aprendizaje de programas y aplicación de la representación informática a los procesos de diseño de productos.
Informática I para diseño gráfico	6,00	4,50	1,50	Aprendizaje de programas y aplicación de la representación informática a los procesos de diseño gráfico.
Dibujo técnico para diseño de interiores	12,00	3,00	9,00	Presentación de los sistemas y técnicas de representación de objetos y espacios a través del dibujo técnico, aplicado al diseño de interiores.
Dibujo técnico para diseño de producto	12,00	3,00	9,00	Presentación de los sistemas y técnicas de representación de objetos y espacios a través del dibujo técnico aplicada al diseño de producto.
Proyectos I de diseño de interiores	12,00	6,00	6,00	Iniciación a los procedimientos metodológicos, técnicos y de lenguaje, propios del proyecto de la especialidad de Diseño en Interiores mediante el planteamiento de problemas de diseño y buscando la resolución creativa por parte del estudiante.
Proyectos I de diseño de producto	12,00	6,00	6,00	Iniciación a los procedimientos metodológicos, técnicos y de lenguaje, propios del proyecto de la especialidad de Diseño en Producto mediante el planteamiento de problemas de diseño y buscando la resolución creativa por parte del estudiante.
Proyectos I de diseño gráfico	12,00	6,00	6,00	Iniciación a los procedimientos metodológicos, técnicos y de lenguaje, propios del proyecto de la especialidad de Diseño Gráfico mediante el planteamiento de problemas de diseño y buscando la resolución creativa por parte del estudiante.
Técnicas gráficas I	12,00	6,00	6,00	Estudio de los soportes, de los procesos y de las técnicas de impresión y artes gráficas y aprendizaje de la preparación de original para su reproducción.
Tecnología I de diseño de interiores	12,00	6,00	6,00	Introducción al estudio de las relaciones entre conocimientos de física y mecánica, materiales y comportamientos, recursos tecnológicos y construcción y el diseño ambiental.
Tecnología I de diseño de producto	12,00	6,00	6,00	Introducción al estudio de las relaciones entre conocimientos de física y mecánica, materiales y comportamientos, recursos tecnológicos y procesos de fabricación y el diseño de objetos.
Tipografía I	12,00	3,00	9,00	Introducción a las técnicas de artes gráficas y al estudio de la arquitectura de la letra, de las familias tipográficas del alfabeto latino y de otras escrituras, y de la composición tipográfica.

DENOMINACIÓN	CRÉDITOS			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO	Cuentas de Créditos totales para optativas - por ciclo - por curso
	Total	Teóricos	Prácticos /clínicos			
Color	9,00	3,00	6,00	Estudio teórico de la luz y la pigmentación como base para el dominio cromático y realización de proyectos de experimentación cromática sobre diferentes soportes y con diferentes técnicas.	Pintura	
Dibujo	9,00	3,00	6,00	Estudio de las técnicas de dibujo a lápiz, observación y representación de modelos y prácticas de dibujo descriptivo.	Dibujo	
Fotografía	9,00	3,00	6,00	Introducción al lenguaje y a los géneros de la fotografía, análisis de imágenes y aprendizaje práctico de las técnicas básicas de la fotografía profesional.	Comunicación audiovisual y publicidad	
Taller monográfico de diseño, arte y arquitectura	9,00	3,00	6,00	Ciclo de conferencias y visitas destinadas al conocimiento de autores, obras e instituciones culturales.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Volumen	9,00	3,00	6,00	Estudio teórico de las relaciones entre forma y realización de proyectos en tres dimensiones utilizando distintos materiales.	Escultura Pintura	
Informática II para diseño de interiores	12,00	6,00	6,00	Aprendizaje de programas informáticos y aplicación a los procesos de diseño de arquitectura e interiorismo.	Lenguajes y sistemas informáticos	
Informática II para diseño de producto	12,00	6,00	6,00	Aprendizaje de programas informáticos y aplicación a los procesos de diseño de productos.	Lenguajes y sistemas informáticos	
Informática II para diseño gráfico	12,00	6,00	6,00	Aprendizaje de programas informáticos y aplicación a los procesos de diseño gráfico y de tratamiento de imágenes.	Proyectos arquitectónicos	
Proyectos II de diseño de interiores	12,00	3,00	9,00	Realización de proyectos de diseño de interiores aportando resoluciones conceptuales, técnicas, formales, a partir de una demanda y de unos requerimientos de programa simulados.	Proyectos de ingeniería	
Proyectos II de diseño de producto	12,00	3,00	9,00	Realización de proyectos de diseño de productos aportando resoluciones conceptuales, técnicas, formales, a partir de una demanda y de unos requerimientos de programa simulados.	Comunicación audiovisual y comunicaciones Teoría de la señal y comunicaciones	
Técnicas de representación para diseño de interiores	12,00	3,00	9,00	Estudio de las técnicas de dibujo, acuarela, fotomontaje, etc para la representación de elementos ambientales de arquitectura e interiorismo.	Dibujo Pintura	
Técnicas de representación para diseño de producto	12,00	3,00	9,00	Conocimiento práctico de diferentes técnicas de representación y presentación de proyectos (dibujo, renders, maquetas, etc)	Dibujo Pintura Expresión gráfica arquitectónica	

DENOMINACIÓN	MATERIAS OPTATIVAS			CREDITOS	BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO		
	Totales		Teóricos			Cuentas totales para optativas		
	- por ciclo	- por curso						
Técnicas gráficas II	12,00	6,00	6,00	6,00	Profundización en el conocimiento de las técnicas de impresión y de artes gráficas, de sus orígenes a la actualidad, y en los procesos modernos de edición.	Comunicación audiovisual y publicidad Dibujo Periodismo		
Tecnología II de diseño de interiores	12,00	6,00	6,00	6,00	Conocimiento de los materiales y técnicas propias de la construcción y de los sistemas y elementos de instalaciones.	Ciencias de los materiales e ingeniería metalúrgica Ingeniería de la construcción		
Tecnología II de diseño de producto	12,00	6,00	6,00	6,00	Estudio de los sistemas de fabricación y manipulación de materiales. Conocimiento de los procesos de fabricación y costes.	Ciencias de los materiales e ingeniería metalúrgica Ingeniería de los procesos de fabricación		
Tipografía II	12,00	3,00	9,00	9,00	Conocimiento teórico, histórico y práctico de la tipografía como recurso de expresión, composición y significación en relación a los medios y soportes y a las características del mensaje.	Periodismo Teoría de la señal y comunicaciones		
Caligrafía A	6,00	1,50	4,50	4,50	Estudio y práctica de una técnica de escritura caligráfica y de su aplicación como recurso expresivo.	Dibujo Teoría de la señal y comunicaciones		
Caligrafía B	6,00	1,50	4,50	4,50	Estudio y práctica de una técnica de escritura caligráfica y de su aplicación como recurso expresivo.	Dibujo Teoría de la señal y comunicaciones		
Creación audiovisual	6,00	1,50	4,50	4,50	Aplicación de recursos audiovisuales específicos como soporte para prácticas de expresión y creación.	Comunicación audiovisual y publicidad		
Creación digital	6,00	1,50	4,50	4,50	Aplicación de recursos digitales específicos como soporte para prácticas de expresión y creación.	Comunicación audiovisual y publicidad		
Creación fotográfica	6,00	1,50	4,50	4,50	Aprendizaje y práctica de una técnica fotográfica para ser utilizada como recurso expresivo.	Comunicación audiovisual y publicidad		
Crítica de arte y de diseño	6,00	4,50	1,50	1,50	Análisis y reflexión crítica aplicada a los criterios de validación de las obras de arte y de diseño.	Estética y teoría de las artes		
Cultura material	6,00	4,50	1,50	1,50	Estudios de las manifestaciones materiales en distintos entornos culturales.	Antropología social Sociología		
Cultura visual	6,00	4,50	1,50	1,50	Estudio de distintas manifestaciones y estatutos de la imagen y de su relación con sus entornos culturales.	Derecho constitucional Sociología		
Desarrollo expresivo	24,00	8,00	16,00	16,00	Desarrollo de las capacidades expresivas a partir del dominio de las técnicas y lenguajes propios del medio.	Dibujo Escultura Pintura		

DENOMINACIÓN	CRÉDITOS			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO	Créditos totales para optativas - por ciclo - por curso
	Total	Teóricos	Prácticos /clínicos			
Dibujo y representación	6,00	1,50	4,50	Profundización en los sistemas, técnicas y procesos de representación propios del método proyectual.	Dibujo Expresión gráfica arquitectónica Expresión gráfica en la ingeniería	
Dirección y gestión de diseño	6,00	3,00	3,00	Estudio de las condiciones, creación y producción en el marco de la organización y de la empresa y capacitación en la dirección, organización y gestión de proyectos y procesos de diseño.	Comercialización e investigación de mercados Economía aplicada Fundamentos de análisis económico	
Designo de envases, embalajes y etiquetajes (Packaging)	6,00	3,00	3,00	Estudio de las características industriales, comerciales, comunicativas y funcionales relacionadas con el diseño de envases, embalajes y etiquetas y gestión de proyectos.	Comunicación audiovisual y publicidad Proyectos de ingeniería	
Disenzo de interficies	6,00	3,00	3,00	Estudio de las relaciones entre usuarios y datos y desarrollo de proyectos en formato gráfico electrónico.	Comunicación audiovisual y publicidad Lenguajes y sistemas informáticos	
Disenzo de jardines	6,00	3,00	3,00	Aplicación del método proyectual al diseño de espacios ajardinados de uso público o privado.	Proyectos arquitectónicos	
Disenzo editorial	6,00	3,00	3,00	Estudio del mundo de la edición convencional y desarrollo de proyectos de diseño de colecciones, libros, catálogos, revistas y periódicos.	Comunicación audiovisual y publicidad Teoría de la señal y comunicaciones	
Disenzo tipográfico	6,00	3,00	3,00	Estudio del diseño de alfabetos y proyectos de creación de caracteres tipográficos.	Comunicación audiovisual y publicidad Periodismo Teoría de la señal y comunicaciones	
Edición digital	6,00	3,00	3,00	Estudio del mundo de la edición digital y desarrollo de proyectos de diseño de web, CD-Rom, etc.	Comunicación audiovisual y publicidad Lenguajes y sistemas informáticos	
Equipamiento doméstico	6,00	3,00	3,00	Desarrollo de proyectos centrados en los productos de equipamiento doméstico...	Proyectos de ingeniería	
Equipamiento urbano	6,00	3,00	3,00	Estudio del hábitat urbano y de sus usos y desarrollo de proyectos.	Proyectos arquitectónicos Proyectos de ingeniería	
Ergonomía y antropometría	6,00	3,00	3,00	Estudio de las proporciones del cuerpo humano y de las condiciones físicas y psicológicas de interacción entre el hombre, los artefactos y el entorno.	Anatomía patológica Psicología social Sociología	
Escaparatismo	6,00	3,00	3,00	Estudio del medio comercial y de las técnicas y recursos específicos para el diseño y montaje de escaparates y de la presentación de productos.	Proyectos arquitectónicos	

DENOMINACIÓN	CRÉDITOS			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO	Céditos totales para optativas - por ciclo - por curso
	Totales	Teóricos	Prácticos /clínicos			
Escenografía	6,00	3,00	3,00	Introducción a los recursos expresivos y técnicos de la escenografía y desarrollo de proyectos.	Proyectos arquitectónicos	
Escultura	6,00	1,50	4,50	Aprendizaje y práctica de una técnica, medio o proceso de creación tridimensional.	Escultura	
Estética	6,00	4,50	1,50	Ánalisis y reflexión de los principios de la belleza y de sus manifestaciones a partir del discurso de algún autor, corriente o línea de pensamiento en concreto.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Exposiciones	6,00	3,00	3,00	Estudio del sector museístico y de exposiciones, de su funcionamiento y de los requerimientos de diseño que presenta de cara al desarrollo de proyectos específicos.	Proyectos arquitectónicos	
Grabado	6,00	1,50	4,50	Aprendizaje y práctica de una técnica, medio o proceso de creación de obra gráfica original.	Dibujo	
Historia de la arquitectura	6,00	4,50	1,50	Estudio histórico de las manifestaciones de la arquitectura particularmente en occidente en los períodos moderno y contemporáneo.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Historia de la arquitectura y del interiorismo contemporáneos	6,00	4,50	1,50	Estudio histórico de las principales corrientes, autores e ideas de la arquitectura y el interiorismo del siglo XX.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Historia de la ideas estéticas	6,00	4,50	1,50	Estudio de las distintas definiciones de belleza y de otros conceptos estéticos y de su evolución histórica.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Historia del arte en Cataluña	6,00	4,50	1,50	Estudio histórico de las peculiaridades de las manifestaciones artísticas en Cataluña.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Historia del diseño en Cataluña	6,00	4,50	1,50	Estudio histórico de las peculiaridades de las manifestaciones del diseño en Cataluña.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Historia y teoría de la fotografía	6,00	4,50	1,50	Estudio histórico y reflexión teórica sobre distintas peculiaridades del medio fotográfico.	Estética y teoría de las artes Historia del arte	
Humanidades y ciencias sociales	24,00	8,00	16,00	Desarrollo temático y metodológico de disciplinas de humanidades y de ciencias sociales que aportan instrumentos de análisis y comprensión al fenómeno del arte y la creación, y a los productos de la cultura visual y material.	Antropología social Estética y teoría de las artes Filosofía Historia del arte Sociología	

DENOMINACIÓN	MATERIAS OPTATIVAS			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO
	CRÉDITOS	Total	Teóricos	Prácticos /clínicos	
Identidad corporativa	6,00	3,00		3,00	Estudio de las estrategias de identificación de las organizaciones y de los recursos y medios de comunicación de cara al desarrollo de proyectos de diseño.
Ilustración A	6,00	1,50	4,50		Aplicación de técnicas de ilustración al desarrollo de proyectos específicos y/o utilización de la ilustración como recurso expresivo autónomo.
Ilustración B	6,00	1,50	4,50		Aplicación de técnicas de ilustración al desarrollo de proyectos específicos y/o utilización de la ilustración como recurso expresivo autónomo.
Infografía	6,00	3,00		3,00	Ánalisis de la información ícono y cuantitativa y desarrollo de proyectos de diseño de información a través de datos, gráficos, etc.
Introducción a los estudios culturales	6,00	4,50	1,50		Definición de cultura y estudio de las teorías, métodos y ámbitos de investigación relacionados con los estudios culturales.
Maquetas y prototipos	6,00	1,50	4,50		Introducción al estudio práctico de las técnicas y materiales para la realización de maquetas y prototipos de proyectos.
Materiales y tecnologías	6,00	3,00		3,00	Estudio de materiales y sistemas de producción para el desarrollo de proyectos.
Mobiliario	6,00	3,00		3,00	Estudio del sector de mobiliario y de las necesidades relacionadas con el hábitat y desarrollo de proyectos.
Montajes efímeros	6,00	3,00		3,00	Desarrollo de proyectos destinados a instalaciones arquitectónicas y espacios efímeros de comunicación.
Pintura	6,00	1,50	4,50		Aprendizaje y práctica de una técnica, medio o proceso de creación bidimensional.
Prácticas	6,00	1,50		4,50	Conocimiento del entorno profesional a través de prácticas de diseño totalizadas en estudios profesionales, empresas o instituciones.
Proyectos específicos	24,00	8,00		16,00	Profundización en campos profesionales del diseño específico, análisis de sus características diferenciales y desarrollo de trabajos siguiendo el método proyectual.
					Todas las áreas que figuran en el título
					Comunicación audiovisual y publicidad
					Organización de empresas
					Proyectos arquitectónicos
					Proyectos de ingeniería

MATERIAS OPTATIVAS				Creditos totales para optativas - por ciclo - por curso
DENOMINACIÓN	CRÉDITOS		BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO
	Total	Teóricos	Prácticos /clínicos	
Seminario de ciencias sociales	6,00	4,50	1,50	Cursos y conferencias sobre temas concretos de ciencias sociales relacionados con las artes visuales.
Seminario de humanidades	6,00	4,50	1,50	Cursos y conferencias sobre temas concretos de humanidades relacionados con las artes visuales.
Serialización	6,00	3,00	3,00	Estudio de los sistemas de información gráfica del espacio y desarrollo de proyectos.
Taller de creación literaria	6,00	1,50	4,50	Aprendizaje y práctica de recursos literarios haciendo especial énfasis en la relación entre arte visual y literatura.
Taller de dibujo	6,00	1,50	4,50	Aprendizaje y práctica de una técnica de dibujo como recurso expresivo.
Taller de informática	6,00	1,50	4,50	Aprendizaje de programas y recursos informáticos y prácticas tutorizadas para su aplicación al desarrollo de proyectos.
Técnicas de edición	6,00	3,00	3,00	Estudio de soportes, técnicas y procesos específicos de edición de las nuevas tecnologías en el campo de las artes gráficas.
Técnicas de estampación	6,00	1,50	4,50	Introducción a las técnicas de grabado y al proceso de realización de la obra gráfica original.
Técnicas y procedimientos	24,00	8,00	16,00	Profundización en el dominio de técnicas de representación aplicadas al diseño y a la imagen. Profundización en el conocimiento de procedimientos tecnológicos de producción y construcción.
Últimas tendencias de la arquitectura y el interiorismo	6,00	4,50	1,50	Análisis y reflexión crítica de autores, corrientes, tendencias y discursos la arquitectura y el interiorismo actual.
Últimas tendencias del arte.	6,00	4,50	1,50	Análisis y reflexión crítica de autores, corrientes, tendencias y discursos del arte actual.
Últimas tendencias del diseño	6,00	4,50	1,50	Análisis y reflexión crítica de autores, corrientes, tendencias y discursos del diseño actual.
Proyectos III de diseño de interiores	12,00	6,00	6,00	Realización de proyectos aportando soluciones conceptuales, técnicas, formales,etc a partir de una demanda y de unos requerimientos de programa simulados.
				Proyectos arquitectónicos

MATERIAS OPTATIVAS				Creditos totales para optativas - por ciclo - por curso
DENOMINACIÓN	CRÉDITOS		BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO
	Totales	Teóricos	Prácticos /clínicos	
Proyectos III de diseño de producto	12,00	6,00	6,00	Realización de proyectos aportando resoluciones conceptuales, técnicas, formales, etc a partir de una demanda y de unos requerimientos de programa simulados.
Proyectos III de diseño gráfico	12,00	6,00	6,00	Realización de proyectos aportando resoluciones conceptuales, técnicas, formales, etc a partir de una demanda y de unos requerimientos de programa simulados.
Proyecto fin de carrera de diseño de interiores	4,50	1,50	3,00	Desarrollo del proyecto fin de carrera, preparación de la documentación y presentación y lectura pública ante tribunal.
Proyecto fin de carrera de diseño de producto	4,50	1,50	3,00	Desarrollo del proyecto fin de carrera, preparación de la documentación y presentación y lectura pública ante tribunal.
Proyecto fin de carrera de diseño gráfico	4,50	1,50	3,00	Desarrollo del proyecto fin de carrera, preparación de la documentación y presentación y lectura pública ante el tribunal.
Taller de proyecto fin de carrera de diseño de interiores	7,50	3,00	4,50	Planteamiento y desarrollo conceptual, técnico, formal, del proyecto fin de carrera a nivel de anteproyecto.
Taller de proyecto fin de carrera de diseño de producto	7,50	3,00	4,50	Planteamiento y desarrollo conceptual, técnico, formal , del proyecto fin de carrera a nivel de anteproyecto.
Taller de proyecto fin de carrera de diseño gráfico	7,50	3,00	4,50	Planteamiento y desarrollo conceptual, técnico, formal, del proyecto fin de carrera a nivel de anteproyecto.

## ANEXO 2 ESTRUCTURA GENERAL Y ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

5. SE EXIGE TRABAJO O PROYECTO FIN DE CARRERA, O EXÁMEN O PRUEBA GENERAL NECESARIA PARA OBTENER EL TÍTULO  SI

UNIVERSIDAD: Universidad Autónoma de Barcelona

## 1. ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS

## 1. PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO PROPIO DE

Graduado superior en diseño

2. ENSEÑANZAS DE  primer y segundo  CICLO

## 3. CENTRO UNIVERSITARIO RESPONSABLE DE LA ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

Escola de Disseny i Art

4. CARGA LECTIVA GLOBAL  300  CRÉDITOS

## Distribución de los créditos

(aproximada)

CICLO	CURSO	MATERIAS TÓNICAS	MATERIAS OBLIGATORIAS	MATERIAS OPTATIVAS (a)	CRÉDITOS LIBRE CONFIGURACIÓN (5)	TRABAJO FIN DE CARRERA	TOTAL	DISTRIBUCIÓN DE LOS CRÉDITOS	
								TEÓRICOS	PRÁCTICOS / CLÍNICOS
I CICLO	1		36,-	48,-			84,-	1.º CICLO	2 .AÑOS
	2		18,-	66,-			84,-		
	Total 1º C.		54,-	114,-			168,-		
II CICLO	3		18,-	36,-	12,-		66,-	2.º CICLO	2 .AÑOS
	2		18,-	30,-	18,-	4,5 (b)	66,-		
	Total 2º C.		36,-	66,-	30,-		132,-		
<b>TOTALES</b>							<b>300,-</b>		<b>30,-</b>

(a) incluye materias optativas de itinerario: 1º ciclo 96 cr., 2º ciclo 24 cr.; total 120 cr.  
 (b) incluido en materias optativas de itinerario.

6.  SE OTORGAN POR EQUIVALENCIA CRÉDITOS A : PRÁCTICAS EN EMPRESAS, INSTITUCIONES PÚBLICAS O PRIVADAS, ETC. TRABAJOS ACADÉMICAMENTE DIRIGIDOS E INTEGRADOS EN EL PLAN DE ESTUDIOS ESTUDIOS REALIZADOS EN EL MARCO DE CONVENIOS INTERNACIONALES SUSCRITOS POR LA UNIVERSIDAD. OTRAS ACTIVIDADES.

## 7. EXPRESIÓN EN SU CASO DE LOS CRÉDITOS OTORGADOS : ..... CRÉDITOS

## - EXPRESIÓN DEL REFERENTE DE LA EQUIVALENCIA : .....

8. DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO.			
(Aproximada)			
AÑO ACADÉMICO	TOTAL	TEÓRICOS	PRÁCTICOS / CLÍNICOS
1	84,-	42,-	42,-
2	84,-	42,-	42,-
3	66,-	37,5	28,5
4	66,-	36,-	30,-
<b>TOTAL</b>	<b>300,-</b>	<b>157,5</b>	<b>142,5</b>

Informática I para diseño de interiores	1-2-0
Informática II para diseño de producto	1-2-0
Informática II para diseño gráfico	1-2-0
Proyectos II de diseño de producto	1-2-0
Taller monográfico de diseño, arte y arquitectura	1-2-0
Técnicas de representación para diseño de interiores	1-2-0
Técnicas de representación para diseño de producto	1-2-0
Técnicas gráficas II	1-2-0
Tecnología II de diseño de interiores	1-2-0
Tecnología II de diseño de producto	1-2-0
Teoría de la imagen y la comunicación	1-2-0
Tipografía II	1-2-0
Volumen	1-2-0
Categoría A	2-0-0
Categoría B	2-0-0
Creación audiovisual	2-0-0
Creación digital	2-0-0
Creación fotográfica	2-0-0
Crítica de arte y de diseño	2-0-0
Cultura material	2-0-0
Cultura visual	2-0-0
Desarrollo expresivo	2-0-0
Dibujo y representación	2-0-0
Dirección y gestión de diseño	2-0-0
Diseño de envases, embalajes y etiquetas (Packaging)	2-0-0
Diseño de interiores	2-0-0
Diseño de jardines	2-0-0
Diseno editorial	2-0-0
Diseno tipográfico	2-0-0
Edición digital	2-0-0
Equipamiento doméstico	2-0-0
Equipamiento urbano	2-0-0
Ergonomía y antropometría	2-0-0
Escaparatismo	2-0-0
Escenografía	2-0-0
Escultura	2-0-0
Estética	2-0-0
Exposiciones	2-0-0
Grabado	2-0-0
Historia de la arquitectura	2-0-0
Historia de la arquitectura y del interiorismo contemporáneos	2-0-0
Historia de las ideas estéticas	2-0-0
Historia del arte en Cataluña	2-0-0
Historia del diseño en Cataluña	2-0-0
Histórica y teoría de la fotografía	2-0-0
Humanidades y ciencias sociales	2-0-0
Identidad corporativa	2-0-0
Ilustración A	2-0-0
Ilustración B	2-0-0
Infografía	2-0-0
Historia del arte y del diseño I	2-0-0

## II. ORGANIZACION DEL PLAN DE ESTUDIOS

## 1.a) Acceso a 2º ciclo.

Además de los estudiantes de este plan de estudios, podrán acceder a segundo ciclo de graduado superior en diseño los que estén en posesión del título propio de esta universidad "Graduado en artes y diseño, itinerario de diseño".

## 1.b) Ordenación temporal en el aprendizaje

## 1.b.1) Incompatibilidades (pre, co y postrequisitos) Académicos

Para la defensa y lectura del proyecto fin de carrera (4,5 créditos) de este plan, el alumno debe haber aprobado 295,5 créditos (materias obligatorias, optativas y de libre elección).

## Asignatura a cursar

Proyectos II de diseño de interiores	Proyectos II de diseño de interiores
Proyectos II de diseño de producto	Proyectos II de diseño de producto
Proyectos II de diseño gráfico	Proyectos II de diseño gráfico
Proyectos III de diseño de interiores	Proyectos III de diseño de interiores
Proyectos III de diseño de producto	Proyectos III de diseño de producto
Proyectos III de diseño gráfico	Proyectos III de diseño gráfico
Taller de proyección de cámara de diseño de interiores	Taller de proyección de cámara de diseño de interiores
Taller de proyección de cámara de diseño de producto	Taller de proyección de cámara de diseño de producto
Taller de proyecto fin de cámara de diseño gráfico	Taller de proyecto fin de cámara de diseño gráfico

## 1.b.2) Secuencias de ordenación temporal

Las secuencias previstas e indicadas a continuación, se concretarán para cada curso en su correspondiente Plan Docente

Dibujo técnico para diseño de interiores	1-1-0
Dibujo técnico para diseño de producto	1-1-0
Fundamentos teóricos del arte y del diseño	1-1-0
Métodos de expresión 2D	1-1-0
Métodos de expresión 3D	1-1-0
Proyectos I de diseño de interiores	1-1-0
Proyectos I de diseño de producto	1-1-0
Proyectos I de diseño gráfico	1-1-0
Técnicas gráficas I	1-1-0
Tecnología II de diseño de interiores	1-1-0
Tecnología II de diseño de producto	1-1-0
Tipografía I	1-1-0
Descripción para diseño de interiores	1-1-1
Descripción para diseño de producto	1-1-1
Representación gráfica	1-1-1
Informática I para diseño de interiores	1-1-2
Informática I para diseño de producto	1-1-2
Informática I para diseño gráfico	1-1-2
Coor	1-2-0
Dibujo	1-2-0
Fotografía	1-2-0
Historia del arte y del diseño I	1-2-0

<b>Itinerario 2 : Diseño de Interiores</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Secuencia</b>
introducción a los estudios culturales .....	.....	2-0-0
Maquetas y maquillos .....	.....	2-0-0
Materiales y tecnologías .....	.....	2-0-0
Mobiliario .....	.....	2-0-0
Montajes didácticos .....	.....	2-0-0
Pintura .....	.....	2-0-0
Prácticas .....	.....	2-0-0
Proyectos específicos .....	.....	2-0-0
Seminario de ciencias sociales .....	.....	2-0-0
Seminario de humanidades .....	.....	2-0-0
Sanitización .....	.....	2-0-0
Taller de creación itineraria .....	.....	2-0-0
Taller de oficio .....	.....	2-0-0
Taller de informática .....	.....	2-0-0
Técnicas de mediación .....	.....	2-0-0
Técnicas de estampación .....	.....	2-0-0
Técnicas y procedimientos .....	.....	2-0-0
Últimas tendencias de la arquitectura y el interiorismo .....	.....	2-0-0
Últimas tendencias del arte .....	.....	2-0-0
Últimas tendencias del diseño .....	.....	2-0-0
Histórico del arte y del diseño II .....	.....	2-3-0
Proyectos III de diseño de interiores .....	.....	2-3-0
Proyecto II de diseño de producto .....	.....	2-3-0
Proyecto III de diseño gráfico .....	.....	2-3-0
Proyectos interdisciplinarios .....	.....	2-3-0
Análisis y crítica del diseño I .....	.....	2-3-2
Análisis y crítica del diseño II .....	.....	2-4-0
Estrategia y gestión .....	.....	2-4-0
Proyecto II de diseño de producto .....	.....	2-4-0
Proyecto III de diseño de producto .....	.....	2-4-0
Proyecto fin de carrera de diseño de producto .....	.....	2-4-0
Proyecto fin de carrera de diseño gráfico .....	.....	2-4-0
Proyectos interdisciplinarios .....	.....	2-4-0
Taller de proyecto fin de carrera de diseño de interiores .....	.....	2-4-0
Taller de proyecto fin de carrera de diseño de producto .....	.....	2-4-0
Taller de proyecto fin de carrera de diseño gráfico .....	.....	2-4-0
<b>Itinerario 1 : Diseño Gráfico</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Secuencia</b>
Proyectos I de diseño gráfico .....	.....	1-1-0
Técnicas gráficas I .....	.....	1-1-0
Tipografía I .....	.....	1-1-0
Representación gráfica .....	.....	1-1-1
Informática I para diseño gráfico .....	.....	1-1-2
Tipografía II .....	.....	1-2-0
Proyectos II de diseño gráfico .....	.....	1-2-0
Técnicas gráficas II .....	.....	1-2-0
Tipografía II .....	.....	1-2-0
Proyectos III de diseño gráfico .....	.....	2-3-0
Proyecto fin de carrera de diseño gráfico .....	.....	2-4-0
Taller de proyecto fin de carrera de diseño gráfico .....	.....	2-4-0

<b>Itinerario 3 : Diseño de Producto</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Secuencia</b>
Dibujo técnico para diseño de producto .....	.....	1-1-0
Proyectos I de diseño de producto .....	.....	1-1-0
Tecnología I de diseño de producto .....	.....	1-1-0
Descripción para diseño de interiores .....	.....	1-1-1
Informática I para diseño de interiores .....	.....	1-1-2
Proyectos II de diseño de interiores .....	.....	1-2-0
Tecnología II de diseño de interiores .....	.....	1-2-0
Proyectos III de diseño de interiores .....	.....	1-2-0
Proyecto fin de carrera de diseño de interiores .....	.....	2-4-0
Taller de proyecto fin de carrera de diseño de interiores .....	.....	2-4-0
<b>Nota : Interpretación de la secuencia codificada :</b>		
i) Ciclo de la docencia ('0' = Indefinido)		
ii) Curso de docencia ('0' = Indefinido)		
iii) Cuatrimestre de inicio de la docencia ('0' = Indefinido)		

- 1.c) Periodo de escolaridad mínimo: cuatro años académicos  
 1.d) Mecanismos de convalidación y/o adaptación de asignaturas

<b>Asignatura(s) del Plan de Estudios Nuevo</b>	<b>Asignatura(s) del Plan de Estudios Antiguo</b>
Análisis y crítica del diseño I .....	Antropología + introducción a la comunicación e imagen II
Analisis y crítica del diseño II .....	Analisis y crítica del diseño II
Descripción para diseño de producto .....	Descripción para diseño de producto
Dibujo técnico para diseño de interiores .....	Dibujo técnico y construcción
Dibujo técnico para diseño de producto .....	Expresión Plástica
Estrategia y gestión .....	Sociología del diseño
Fundamentos teóricos del arte y del diseño .....	Historia del arte + Conocimiento de la forma
Historia del arte y del diseño I .....	Historia del arte
Historia del arte y del diseño II .....	Teoría del diseño



Ciclo	Año	Cuatrimestre	Asignatura / créditos	Creditos					
				Tipo	Teoría	Práct.	Total		
4	4	indistinto	Análisis y crítica del diseño II	Obligat.	4,5	1,5	6,0		
			Estrategia y gestión	Obligat.	4,5	1,5	6,0		
			Proyectos interdisciplinares II	Obligat.	3,0	3,0	6,0		
			Taller de proyecto fin de carrera de diseño de interiores	Opat.*	3,0	4,5	7,5		
		1	2 asignaturas créditos	Optativ.	6,0	6,0	12,0		
			Proyecto fin de carrera de diseño de interiores	L.Config.	6,0	3,0	9,0		
		2	1 asignatura créditos	Opat.*	1,5	3,0	4,5		
				Optativ.	1,5	4,5	6,0		
		2		L.Config.	6,0	3,0	9,0		
			Total 4º año		36,0	30,0	66,0		
TOTAL 2º CICLO					73,5	58,5	132,0		
Total a cursar					157,5	142,5	300,0		

## Itinerario 3.- Diseño de producto

Ciclo	Año	Cuatrimestre	Asignatura / créditos	Creditos			
				Tipo	Teoría	Práct.	Total
1º	1	1	Fundamentos teóricos del arte y del diseño	Obligat.	12,0		12,0
			Proyectos I de diseño de producto	Opat.*	6,0	6,0	12,0
		1	Tecnología I de diseño de producto	Opat.*	6,0	6,0	12,0
			Dibujo técnico para diseño de producto	Opat.*	3,0	9,0	12,0
		2	Medios de expresión 2D	Obligat.	3,0	9,0	12,0
			Medios de expresión 3D	Obligat.	3,0	9,0	12,0
		1	Descriptiva para diseño de producto	Opat.*	4,5	1,5	6,0
			Informática I para diseño de producto	Opat.*	4,5	1,5	6,0
		2	Total 1º año		42,0	42,0	84,0
			TOTAL 1º CICLO		84,0	84,0	168,0
2º	2	1	Proyectos II de diseño de producto	Opat.*	3,0	9,0	12,0
			Informática II para diseño de producto	Opat.*	6,0	6,0	12,0
		2	Tecnología II de diseño de producto	Opat.*	6,0	6,0	12,0
			Técnicas de representación para diseño de producto	Opat.*	3,0	9,0	12,0
		1	Historia del arte y del diseño I	Obligat.	9,0		9,0
			Teoría de la imagen y la comunicación	Obligat.	9,0		9,0
		2	1 asignatura	Optativ.	3,0	6,0	9,0
			1 asignatura	Optativ.	3,0	6,0	9,0
		2	Total 2º año		42,0	42,0	84,0
			TOTAL 2º CICLO		84,0	84,0	168,0
Total a cursar					157,5	142,5	300,0