

**19179 RESOLUCIÓN de 2 de septiembre de 1999, de la Universidad 'Pompeu Fabra', por la que se publica el plan de estudios conducente a la obtención del título de Ingeniero en Informática.**

Aprobadas por la Junta de Gobierno de esta Universidad, en sesión de 19 de mayo de 1999, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 29 de la Ley Orgánica 11/1993, de 25 de agosto, de Reforma Universitaria, y habiendo sido homologadas por la Comisión Académica del Consejo de Universidades por Acuerdo de 6 de julio de 1999; de conformidad con el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre, modificado parcialmente por los Reales Decretos 1267/1994, de 10 de junio; 2347/1996, de 8 de noviembre, y 614/1997, de 25 de abril, y 779/1998, de 30 de abril, he resuelto ordenar la publicación del plan de estudios conducente a la obtención del título de Ingeniero en Informática, que queda estructurado conforme figura en el anexo.

Barcelona, 2 de septiembre de 1999.—El Rector, Enric Argullol Murgadas.

**ANEXO 2-A. Contenido del plan de estudios.**

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE INGENIERO EN INFORMÁTICA								
Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)		Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Totales	Teóricos	Prácticos/ clínicos	
<b>1. MATERIAS TRONCALES</b>								
1			<b>Fundamentos Matemáticos de la Informática</b>		18	10	8	Algebra. Análisis Matemático. Matemática Discreta. Métodos Numéricos.
			Algebra y Matemática Discreta I	4.5	2.5	2	2	- Álgebra
	1	1	Análisis Matemático	4.5	2.5	2	2	- Análisis Matemático
	1	1	Algebra y Matemática Discreta II	4.5	2.5	2	2	- Matemática Aplicada
	1	2	Análisis Numérico	4.5	2.5	2	2	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
	1	3						- Lenguajes y Sistemas Informáticos
			<b>Metodología i Tecnología de la Programación</b>		15	9	6	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Lenguajes de programación. Diseño de programas. Descomposición modular y documentación. Técnicas de verificación y pruebas de programas.
			Programación I	5	3	2	2	- Diseño y análisis de algoritmos. Diseño de programas.
	1	1	Programación II	5	3	2	2	- Descomposición modular y documentación. Técnicas de verificación y pruebas de programas.
	1	2	Programación III	5	3	2	2	- Lenguajes de programación.
	1	3						

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
<b>1. MATERIAS TRONCALES</b>									
1			Estructura y Tecnología de Computadores		15	9	6	Unidades funcionales: Memoria, procesador, periferia, lenguajes máquina y ensamblador, esquema de funcionamiento. Electrónica. Sistemas digitales. Periféricos.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores - Electrónica - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Tecnología Electrónica
1	1	1	Computadores I		5	3	2	Sistemas digitales. Electrónica.	
1	1	2	Computadores II		5	3	2	Unidades funcionales. Memoria, procesador, periferia, esquema de funcionamiento.	
1	1	3	Computadores III		5	3	2	Periféricos. Lenguajes máquina y ensamblador.	
1	1	1	Fundamentos Físicos de la Informática	Fundamentos Físicos de la Informática	6	3.5	2.5	Electromagnetismo. Estado sólido. Circuitos.	- Electrónica - Electromagnetismo - Física Aplicada - Física de la Materia Condensada - Ingeniería Eléctrica - Tecnología Electrónica

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
<b>1. MATERIAS TRONCALES</b>									
1			Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales		9	5	4	Máquinas secuenciales y autónomas finitas. Máquinas de Turing. Funciones recursivas. Gramáticas y lenguajes formales. Redes neuronales.	- Álgebra. - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Ingeniería de Sistemas y Automática
2	2	2	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales I		4.5	2.5	2	Máquinas secuenciales y autónomas finitas. Máquinas de Turing. Funciones Recursivas.	- Lenguajes y Sistemas Informáticos
2	2	3	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales II		4.5	2.5	2	Gramáticas y lenguajes formales. Redes neuronales.	- Matemática Aplicada

1. MATERIAS TRONCALES								
Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)		Vinculación a áreas de conocimiento (5)	
					Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos	
1			<b>Estructura de Datos y de la Información</b>		12	7	5	Tipos abstractos de datos . Estructura de datos y algoritmos de manipulación. Estructura de la información: Ficheros. Bases de datos.
					6	3.5	2.5	Tipos abstractos de datos. Estructuras de datos y algoritmos de manipulación. Ficheros.
2				Estructura de Datos y de la Información I	6	3.5	2.5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
				Estructura de Datos y de la Información II	6	3.5	2.5	Lenguajes y Sistemas Informáticos Bases de datos

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Totales	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
2			Ingeniería del Software		18	10	8	Analisis y definición de requisitos. Diseño, propiedades y mantenimiento del programario. Gestión de configuraciones. Planificación y gestión de proyectos informáticos. Análisis de aplicaciones.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
3	1			Ingeniería del Software I	9	5	4	Analisis y definición de requisitos. Diseño, propiedades y mantenimiento del programario.	-
4	1			Ingeniería del Software II	9	5	4	Gestión de configuraciones. Planificación y gestión de proyectos informáticos. Análisis de aplicaciones.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos
2			Procesadores de Lenguaje		9	5	4	Compiladores. Traductores e Intérpretes. Fases de compilación. Optimización de código. Macroprocesadores.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos
3	2			Procesadores de Lenguaje I	4.5	2.5	2	Compiladores. Traductores e Intérpretes.	-
4	1			Procesadores de Lenguaje II	4.5	2.5	2	Fases de compilación. Optimización de código.	-

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Totales	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
2			Redes		9	5	4	Arquitectura de redes. Comunicaciones.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores.
3	2			Redes I	4.5	2.5	2	Arquitectura de redes.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial.
4	1			Redes II	4.5	2.5	2	Comunicaciones	- Ingeniería Telemática. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Totales	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
2			<b>Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento</b>		<b>9</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	Heurística. Sistemas basados en el conocimiento. Aprendizaje. Percepción.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Ingeniería de Sistemas y Automática.
	3	2		Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento I	4.5	2.5	2	Heurística. Sistemas basados en el conocimiento.	
				Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento II	4.5	2.5	2	Aprendizaje. Percepción.	
		4	1						

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Asignatura/s en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal (3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
					Totales	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
2			<b>Sistemas Informáticos</b>		<b>15</b>	<b>-</b>	<b>15</b>	Metodología de análisis. Configuración, diseño, gestión y evaluación de sistemas informáticos. Entornos de sistemas informáticos. Tecnologías avanzadas de sistemas de información, bases de datos y sistemas operativos. Proyectos de sistemas informáticos.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Ingeniería de Sistemas y Automática - Lenguajes y Sistemas Informáticos - Estadística e Investigación Operativa - Organización de Empresas
	4	2		Sistemas Informáticos I	7.5	-	7.5	Configuración, diseño y evaluación de sistemas informáticos. Entornos de sistemas informáticos.	
				Sistemas Informáticos II	7.5	-	7.5	Tecnologías avanzadas de sistemas de información, bases de datos y sistemas informáticos. Proyectos de sistemas informáticos.	
	4	3							

**ANEXO 2-B.** Contenido del plan de estudios.

POMPEU FABRA

## PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

## INGENIERO EN INFORMÁTICA

## 2. MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD (en su caso) (1)

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
				Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
1	1	2	Ampliación del Análisis Matemático	4.5	2.5	2	Ampliación del análisis matemático	- Análisis Matemático - Matemática Aplicada - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
1	1	3	Procesamiento de Señal I: Audio	4.5	2.5	2	Audio y procesamiento de audio	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos - Matemática Aplicada - Ingeniería Telemática - Teoría de la Señal y Comunicaciones
1	2	1	Procesamiento de Señal II: Imagen y Video	5	3	2	Imagen, Vídeo y su procesamiento	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos - Matemática Aplicada - Ingeniería Telemática - Teoría de la Señal y Comunicaciones

## 2. MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD (en su caso) (1)

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
				Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
1	2	2	Infografía I	5	3	2	Animación. Aspectos de maquinario, programario y algorítmica.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos - Historia del Arte - Estética y Teoría de las Artes - Comunicación Audiovisual y Publicidad
1	2	1-2-3	Arie y Tecnología	9	9		Tendencias artísticas y musicales en la historia en la historia y relación con la tecnología.	

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
				Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
1	2	2	Introducción a las Redes de Ordenadores	6	3.5	2.5	Arquitectura de redes, Comunicaciones.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores - Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Ingeniería de Sistemas y Automática - Ingeniería Telemática - Lenguajes y Sistemas Informáticos
1	2	3	Introducción a la Ingeniería de Software: Interfaces	4.5	2.5	2	Concepción y desarrollo de interfaces para aplicaciones multimedia.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
				Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
2	3	1	Infografía II	4.5	2.5	2	Aspectos avanzados de gráficos, realidad virtual y sistemas de tiempo real	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos
2	3	1	Informática del Audio y de la Música	4.5	2.5	2	Análisis y síntesis musical	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos - Matemática Aplicada - Ingeniería Telemática - Teoría de la Señal y Comunicaciones
2	3	2	Tratamiento digital de la Palabra	4.5	2.5	2	Ánalisis y síntesis de voz	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos - Matemática Aplicada - Ingeniería Telemática - Teoría de la Señal y Comunicaciones

Ciclo	Curso (1)	Trimestre	Denominación (2)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
				Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
1	2	2	Tecnologías de la Información	4.5	2.5	2	Bases de datos documentales. Recuperación de la información.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Biblioteconomía y Documentación
2	4	1	Lingüística Computacional	4.5	2.5	2	Lingüística Computacional.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Lenguajes y Sistemas Informáticos Biblioteconomía y Documentación
2	4	2	Sociedad de la Información	4.5	4.5	0	Antecedentes, aspectos y perspectivas de la Sociedad de la Información.	- Sociología Periodismo Comunicación Audiovisual y Publicidad

(1) Libremente incluidas por la Universidad en el plan de estudios como obligatorias para el alumno.

(2) La especificación por cursos es opcional para la Universidad.

(3)

Libremente decidida por la Universidad.

**ANEXO 2-C.** Contenido del plan de estudios.

UNIVERSIDAD POMPEU FABRA				
PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE				
INGENIERO EN INFORMÁTICA				
3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)	Creditos totales para optativas (1) <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">44</span>			
Vinculadas al itinerario de	<p>- por ciclo <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> </span></p> <p>- curso <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> </span></p>			
DENOMINACION (2)	CREDITOS			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Total</th><th>Teóricos</th><th>Prácticos/ clínicos</th></tr> </thead> </table>	Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos
Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
Bloque A				
Procesamiento de Señal III	5.5	3.5		
Geometria Computacional	4.5	2.5		
Taller de Software I	5	3		
Taller de Sistemas Interactivos I	5	3		
BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO				
VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)				
Aspectos avanzados de procesamiento de señal.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial</li> <li>- Lenguajes y Sistemas Informáticos</li> <li>- Matemática Aplicada</li> <li>- Ingeniería Telemática</li> <li>- Teoría de la Señal y Comunicaciones</li> </ul>			
Geometría aplicada a gráficos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial</li> <li>- Matemática Aplicada</li> </ul>			
Concepción y desarrollo de software y de ingeniería de software.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial</li> <li>- Lenguajes y Sistemas Informáticos</li> </ul>			
Concepción y desarrollo de sistemas interactivos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial</li> <li>- Lenguajes y Sistemas Informáticos</li> </ul>			

**3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)**

Vinculadas al itinerario de

DENOMINACION (2)	CREDITOS			BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Total	Teóricos	Prácticos / clínicos		
Taller de Música Electrónica	5	3	2	Concepción y desarrollo de música en sistemas informáticos.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos
Taller de Modelización y Simulación I	5	3	2	Modelos de sistemas, resolución, simulación y visualización.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Matemática Aplicada
Taller de Sistemas Interactivos II	5	3	2	Concepción y desarrollo de sistemas interactivos	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos
Taller de Software II	5	3	2	Concepción y desarrollo de software y de ingeniería de software	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Lenguajes y Sistemas Informáticos

**3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)**

Vinculadas al itinerario de

DENOMINACION (2)	CREDITOS			BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos		
Taller de Modelización y Simulación II	5	3	2	Modelos de sistemas, resolución, simulación y visualización.	- Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial - Matemática Aplicada
Arquitectura de Redes	6	3.5	2.5	Redes telefónicas, télex y datos. Interfaces y protocolos.	- Ingeniería Telemática - Teoría de la Señal y las Comunicaciones

				Créditos totales para optativas (1) <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">44</span>
		<input type="checkbox"/> - por ciclo <input type="checkbox"/> - curso		
<b>3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)</b>				
Vinculadas al itinerario de				
DENOMINACION (2)	CREDITOS			BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO
	Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
Taller de Juegos Electrónicos	5	3	2	Concepción e implementación de juegos electrónicos.  Concepción y desarrollo de imagen sintética
Taller de Imagen Sintética	5	3	2	Estudio en profundidad de aspectos temáticos o de períodos particularmente significativos de la historia del cine.  Estudio de las manifestaciones estéticas contemporáneas a través de los diferentes medios y formas de expresión.
<b>Bloque B</b>				
Asignaturas optativas de Comunicación Audiovisual y Humanidades		5	4	Estética y Teoría de las Artes Historia del Arte
Historia del Cine		4.5	2.5	Comunicación Audiovisual y Publicidad Historia del Arte
Arte Contemporáneo		4.5	2.5	Evolución de los diferentes movimientos y manifestaciones musicales y su vinculación las partituras sonoras de las obras audiovisuales.
Estilos Musicales		4.5	2.5	Técnicas y procesos de diseño de mensajes videográficos para los medios audiovisuales.
Diseño Videográfico		4.5	2	Comunicación Audiovisual y Publicidad Periodismo

DENOMINACION (2)				CREDITOS	BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Total	Teóricos	Prácticos/ clínicos			
Audiovisual Digital	4.5	2.5	2		Análisis, evolución y métodos de la producción de Imágenes por síntesis informática.	- Comunicación Audiovisual y Publicidad
Audiovisual Interactivo	4.5	2.5	2		Métodos y procesos del audiovisual basados en la Interactividad con el espectador multimedia y realidad virtual.	- Comunicación Audiovisual y Publicidad
Diseño de Producción	4.5	2.5	2		Estrategias de creación y producción de proyectos Audiovisuales.	- Comunicación Audiovisual y Publicidad - Periodismo - Organización de Empresas
Banda Sonora	4.5	2.5	2		Ánalisis de los diferentes componentes de la banda sonora de una obra audiovisual y su uso expresivo. Evolución histórica.	- Comunicación Audiovisual y Publicidad
Historia del Diseño	4.5	2.5	2		Evolución del diseño a partir de la Revolución Industrial hasta la actualidad: la cultura del proyecto.	- Historia del Arte
Historia de las Ideas	5	4	1		Estudio de las grandes etapas de la reflexión sobre el mundo natural y social. Historia de la filosofía.	- Filosofía - Filosofía Moral - Historia de la Ciencia - Lógica y Filosofía de la Ciencia
Historia de la Ciencia	4.5	2.5	2		Historia de la Ciencia y de la Técnica	- Historia de la Ciencia - Lógica y Filosofía de la Ciencia - Filosofía del Derecho - Moral y Política - Filosofía
Historia de la Música	5	4	1		El desarrollo de la música en las diferentes culturas y en particular el ámbito occidental.	- Estética y Teoría de las Artes - Música - Historia del Arte

**3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)**  
**Vinculadas al itinerario de**

Creditos totales para optativas (1) **44**

- por ciclo

- curso

**3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)**  
**Vinculadas al itinerario de**

DENOMINACION (2)	CREDITOS			BREVE DESCRIPCION DEL CONTENIDO	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO (3)
	Total	Teóricos	Prácticos / clínicos		
<b>Bloque C</b> Assignaturas optativas de Economía, Empresa y Derecho					
Economía del Sector Audiovisual	4.5	2.5	2	Descripción e investigación de la naturaleza e interacciones entre los sujetos de la comunicación audiovisual: autores, instituciones, empresas, medios, soportes y receptores.	- Comunicación Audiovisual y Publicidad - Organización de Empresas - Periodismo
Economía de Empresa	6	4	2	Relación entre la empresa y su entorno económico. Organizaciones y mercados. Decisiones y estrategia empresarial.	- Economía Financiera y Contabilidad - Organización de Empresas - Comercialización e Investigación de Mercados
Planificación y Gestión de Empresas Multimedia	4.5	2.5	2	Planificación y Gestión de Empresas Multimedia. Protección del software.	- Organización de Empresas - Economía Financiera y Contabilidad - Comercialización e Investigación de Mercados - Economía Aplicada - Comunicación Audiovisual y Publicidad - Derecho Mercantil
<b>Bloque D</b> Prácticum en Empresa	9	0	9		(Todas las del título)

<sup>(1)</sup> Se expresará el total de créditos asignados para optativas y, en su caso, el total de los mismos por ciclo o curso.

<sup>(2)</sup> Se mencionará entre paréntesis, tras la denominación de la optativa, el curso o ciclo que corresponda si el plan de estudios configura la materia como optativa de curso o ciclo.

<sup>(3)</sup> Libremente decidida por la Universidad.

5. SE EXIGE TRABAJO O PROYECTO FIN DE CARRERA, O EXAMEN O PRUEBA GENERAL NECESSARIA PARA OBTENER EL TÍTULO (6).

6. SI SE OTORGAN, POR EQUIVALENCIA, CRÉDITOS A:

(7)  PRACTICAS EN EMPRESAS, INSTITUCIONES PÚBLICAS O PRIVADAS, ETC.  
 TRABAJOS ACADÉMICAMENTE DIRIGIDOS E INTEGRADOS EN EL PLAN DE ESTUDIOS

1. ESTUDIOS REALIZADOS EN EL MARCO DE CONVENIOS INTERNACIONALES SUSCRITOS POR LA UNIVERSIDAD  
 OTRAS ACTIVIDADES

-EXPRESSION, EN SU CASO, DE LOS CRÉDITOS OTORGADOS: 13.5 CRÉDITOS.  
 -EXPRESIÓN DEL REFERENTE DE LA EQUIVALENCIA (8) MATERIAS OBLIGATORIAS (Inglés-4'5 cr.-).  
 Materias Optativas (Prácticas en empresas-9 cr.).

3. AÑOS ACADÉMICOS EN QUE SE ESTRUCTURA EL PLAN, POR CICLOS: (9)

- 1º CICLO  2 AÑOS  
 - 2º CICLO  2 AÑOS

4. DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO.

		AÑO ACADÉMICO	TOTAL	TEÓRICOS	PRACTICOS/ CLÍNICOS
		PRIMERO	75	43.5	31.5
		SEGUNDO	59.5	40	19.5
		TERCERO	67	39	28
		CUARTO	68.5	32.5	36

#### Distribución de los créditos

CICLO	CURSO	MATERIAS TRONCALES	MATERIAS OBLIGATORIAS	MATERIAS OPTATIVAS	CREDITOS LIBRE CONFIGURACION (5)	TRABAJO FIN DE CARRERA	TOTALES
I CICLO	1º	66	9				75
	2º	21	38,5				59,5
	3º	31,5	13,5	44			67
II CICLO	4º	37,5	9				98,5*

\* incluye los créditos correspondientes a la libre configuración

(6) Si o No. Es decisión potestativa de la Universidad. En caso afirmativo, se consignarán los créditos en el precedente cuadro de distribución de los créditos de la carga lectiva global.

(7) Si o No. Es decisión potestativa de la Universidad. En el primer caso se especificará la actividad a la que se otorgan créditos por equivalencia.

(8) En su caso, se consignarán "materias troncales", "obligatorias", "optativas", "trabajo fin de carrera", etc., así como la expresión del número de horas atribuido, por equivalencia, a cada crédito, y el carácter teórico o práctico de éste.

(9) Se expresará lo que corresponda según lo establecido en la directriz general segunda del R.D. de directrices generales propias del título de que se trate.

(\*) Al menos al 10% de la carga lectiva "tradicional"

**ORDENACIÓN TEMPORAL DEL APRENDIZAJE**

<b>PRIMER CURSO</b>		<b>Trimestre</b>
<b>Asignaturas</b>		
Algebra y Matemática Discreta I	1	1
Analisis Matemático I	1	1
Programación I	1	1
Computadores I	1	1
Fundamentos Físicos de la Informática	1	1
Algebra y Matemática Discreta II	2	2
Programación II	2	2
Computadores II	2	2
Estructura de Datos y de la Información I	2	2
Aplicación del Análisis Matemático	2	2
Análisis Numérico	3	3
Programación III	3	3
Computadores III	3	3
Sistemas Operativos	3	3
Procesamiento de Señal I: Audio	3	3
<b>SEGUNDO CURSO</b>		
<b>Asignaturas</b>		
Estructura de Datos y de la Información II	1	1
Estadística	1	1
Procesamiento de Señal II: Imagen y Vídeo	1	1
Teoría de Automatas y Lenguajes Formales I	2	2
Infografía I	2	2
Introducción a las Redes de la Información	2	2
Tecnologías de la Información	2	2
Teoría de Automatas y Lenguajes Formales II	3	3
Introducción a la Ingeniería del Software: Interfaces	3	3
Arte y Tecnología	1-2-3	
<b>TERCER CURSO</b>		
<b>Asignaturas</b>		
Ingeniería del Software I	1	1
Arquitectura e Ingeniería de los Computadores I	1	1
Infografía II	1	1
Informática del Audio y de la Música	1	1
Arquitectura e Ingeniería de los Computadores I	2	2
Procesadores de Lenguaje I	2	2
Redes I	2	2
Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento	2	2
Tratamiento Digital de la Palabra	2	2
<b>CUARTO CURSO</b>		
<b>Asignaturas</b>		
Ingeniería del Software II	1	1
Procesadores del Lenguaje II	1	1
Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento II	1	1
Redes II	1	1
Lingüística Computacional	1	1
Sociedad de la Información	2	2
Sistemas Informáticos I	2	2
Sistemas Informáticos II	3	3

**II. ORGANIZACION DEL PLAN DE ESTUDIOS**

1. La Universidad deberá referirse necesariamente a los siguientes extremos:
- a) Régimen de acceso al 2.º ciclo. Aplicable solo al caso de enseñanzas de 2.º ciclo o al 2.º ciclo de enseñanzas de 1.º y 2.º ciclo, teniendo en cuenta lo dispuesto en los artículos 5.º y 8.º 2 del R.D. 1497/87.
  - b) Determinación, en su caso, de la ordenación temporal en el aprendizaje, fijando secuencias entre materias o asignaturas o entre conjuntos de ellas (artículo 3.º 1.R.D. 1497/87).
  - c) Período de escolaridad mínimo, en su caso (artículo 9.º 2.º 4.º R.D. 1497/87).
  - d) En su caso, mecanismos de convocatoria y/o adaptación al nuevo plan de estudios para los alumnos que vinieran cursando el plan antiguo (artículo 11 R.D. 1497/87).

2. Cuadro de asignación de la docencia de las materias troncales a áreas de conocimiento. Se cumplimentará en el supuesto a) de la Nota (5) del Anexo 2-A.

3. La Universidad podrá añadir las aclaraciones que estime oportunas para acreditar el ajuste del plan de estudios a las previsiones del R.D. de directrices generales propias del título de que se trate (en especial, en lo que se refiere a la incorporación al mismo de las materias y contenidos troncales y de los créditos y áreas de conocimiento correspondientes según lo dispuesto en dicho R.D.), así como especificar cualquier decisión o criterio sobre la organización de su plan que estime relevante. En todo caso, estas especificaciones no constituyen objeto de homologación por el Consejo de Universidades.

**CRÉDITOS DE MATERIAS OPTATIVAS**  
 En el segundo ciclo los alumnos deben cursar 44 créditos de los correspondientes a materias optativas. Para cursar estos créditos los alumnos deben seguir la siguiente distribución:  
 -al menos una tercera deberán ser del bloque A.  
 -otra tercera parte deberán ser del bloque B.  
 -una asignatura del bloque C.  
 -el resto de los créditos los podrán obtener mediante el Prácticum en Empresas o bien en asignaturas de cualquiera de los tres bloques.

**INGLÉS**

En el primer ciclo los alumnos deberán superar una evaluación del conocimiento y suficiencia a nivel medio de la lengua inglesa. Se atribuyen 4,5 créditos por equivalencia de los que corresponden a las materias obligatorias. La verificación se realizará mediante prueba u otro medio que establezca la universidad.

**PRACTICUM**

Opcionalmente, en el cuarto curso, los alumnos podrán realizar unas prácticas en empresas a las que se otorgarán 9 créditos por equivalencia de los correspondientes a materias optativas.