

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 29 de la Ley Orgánica 11/1983, de 25 de agosto, de Reforma Universitaria, y el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre, este Rectorado ha resuelto hacer público el plan de estudios conducente a la titulación de Ingeniero Técnico en Informática de Gestión, homologado por acuerdo de la Comisión Académica del Consejo de Universidades el 18 de septiembre de 1997.

Las Palmas de Gran Canaria, 1 de diciembre de 1997.—El Rector, Francisco Rubio Royo.

ANEXO 2-A. Contenido del Plan de Estudios

UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCTENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

1. MATERIAS TRONCALES						
Curso (1)	Denominación	Asignaturas en las que la Universidad en su caso, organiza/desorganiza la materia troncal(3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido
			Totales	Técnicos	Prácticos/ olímpicos	
1	Metodología y tecnología de la programación	Metodología de la programación I	9	3	6	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Lenguajes de programación. Diseño de programas: Descomposición modular y documentación
1	Fundamentos matemáticos de la informática	Álgebra y Matemática discreta	6	3	3	Álgebra. Matemática discreta
1	Fundamentos matemáticos de la informática	Análisis matemático	6	4	2	Análisis Matemático
1	Técnicas de organización y gestión empresarial.	Administración de empresas I	6	3	3	El sistema económico y la empresa. Técnicas de administración y técnicas contables
1	Técnicas de organización y gestión empresarial.	Administración de empresas II	6	3	3	El sistema económico y la empresa. Técnicas de administración y técnicas contables
1	Estructura de datos y de la información	Estructuras de Datos I	6	3	3	Tipos abstractos de datos. Estructuras de datos y algoritmo de manipulación
1	Estructura y tecnología de computadores	Fundamentos de Computadores I	6	4,5	1,5	Sistemas Digitales. Unidades Funcionales: Memoria, procesador, periferia, lenguajes máquina y ensamblador, esquema de funcionamiento. Periféricos. Electrónica.
1	Estructura y tecnología de computadores	Fundamentos de Computadores II	3T + 1,5A	3	1,5	Sistemas Digitales. Unidades Funcionales: Memoria, procesador, periferia, lenguajes máquina y ensamblador, esquema de funcionamiento. Periféricos. Electrónica.
						Vinculación a áreas de conocimiento (5)
						«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
						«Álgebra», «Análisis Matemático», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Matemática Aplicada»
						«Álgebra», «Análisis Matemático», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Matemática Aplicada»
						«Organización de Empresas» y «Economía Financiera y Contabilidad»
						«Organización de Empresas» y «Economía Financiera y Contabilidad»
						«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Electrónica», «Ingeniería de Sistemas y Automática» y «Tecnología Electrónica»
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Electrónica», «Ingeniería de Sistemas y Automática» y «Tecnología Electrónica»

1. MATERIAS TRONCALES

Ciclo	Curso (1)	Denominación	Asignatura en la que la Universidad en su caso, organiza/describiera la materia troncal(3)	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
				Totales	Técnicas	Prácticas/ clínicas		
1	2	Estructura de datos y de la información	Estructuras de Datos II	6	3	3	Estructura de datos y algoritmo de manipulación. Estructura de información: Ficheros, bases de datos.	«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
1	2	Fundamentos matemáticos de la informática	Análisis Numérico	6T + 1,5A	4,5	3	Métodos numéricos	«Álgebra», «Análisis Matemático», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Matemática Aplicada»
1	2	Estadística	Probabilidad	4,5	3	1,5	Probabilidades	«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial», «Estadística e Investigación Operativa» y «Matemática Aplicada»
1	2	Estadística	Estadística	4,5	3	1,5	Estadística Descriptiva. Métodos estadísticos aplicados.	«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial», «Estadística e Investigación Operativa» y «Matemática Aplicada»
1	2	Metodología y tecnología de la programación	Metodología de la Programación II	6T + 1,5A	4,5	3	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Técnicas de verificación y pruebas de programas	«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
1	2	Sistemas operativos	Sistemas Operativos	6T + 1,5A	4,5	3	Organización, estructura y servicio de los sistemas operativos. Gestión y administración de memoria y procesos. Gestión de entrada/salida. Sistemas de ficheros	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
1	3	Ingeniería del software de gestión	Ingeniería del Software I	6	4,5	1,5	Diseño propiedades y mantenimiento del software de Gestión	«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
1	3	Ingeniería del software de gestión	Ingeniería del Software II	6	3	3	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos. Análisis de aplicaciones de Gestión	«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»

ANEXO 2-B. Contenido del Plan de Estudios

UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

2. MATERIAS OBLIGATORIAS (en su caso) (1)						
Ciclo	Curso (1)	Denominación	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido
			Totales	Teóricas	Prácticas/ clínicas	
1	1	Ampliación de Análisis Matemático	6	3	3	Ampliación de Análisis Matemático
1	1	Álgebra Lineal	6	4,5	1,5	Álgebra Lineal
1	1	Inglés Técnico I	7,5	4,5	3	Estudio y desarrollo de las destrezas de la Lengua en el Inglés Científico-Técnico
1	2	Gestión de Empresas I	6	3	3	Gestión Comercial y de la Producción
1	2	Gestión de Empresas II	6	4,5	1,5	Gestión Financiera y de Recursos Humanos
1	2	Redes	6	3	3	Comunicaciones. Arquitectura de Redes.
1	2	Lenguajes de Programación	6	3	3	Lenguajes y técnicas de programación
1	3	Automatización de la gestión de sistemas de información	6	3	3	La información en las organizaciones. Sistemas de Información. Automatización
1	3	Bases de Datos	9	4,5	4,5	Modelos. Implementación de Bases de Datos. Sistemas de Gestión de Bases de Datos. Técnicas para Diseño y Organización de Bases de Datos.
						Vinculación a áreas de conocimiento (5)
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos» y «Matemática Aplicada»
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos» y «Matemática Aplicada»
						«Filología Inglesa»
						«Organización de Empresas»
						«Organización de Empresas»
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial», «Ingeniería Telemática», «Lenguajes y Sistemas Informáticos» e «Ingeniería de Sistemas y Automática»
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
						«Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
						«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»

ANEXO 2-C. Contenido del Plan de Estudios

UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

2. MATERIAS OPTATIVAS DE PRIMER CICLO					Créditos totales para optativas: 45 por ciclo: X	
Denominación	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)	
	Total	Teórica	Prácticas/ clínicas			
Metodos matemáticos	9	6	3	Complementos de análisis. Campo Complejo. Ecuaciones diferenciales en derivadas parciales. Transformadas Integrales. Optimización.	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos» y «Matemática Aplicada»	
Administración de Sistemas Operativos	4,5	3	1,5	Administración de Sistemas. Protección y Seguridad. Mantenimiento y Afinación	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Fundamentos de la Inteligencia Artificial	6	4,5	1,5	Conceptos básicos de inteligencia artificial. Representación e Inferencia. Campos de aplicación actual	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Algoritmos Paralelos	6	3	3	Construcción de algoritmos paralelos	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Multimedia	6	3	3	Sistemas interactivos. Hipertexto. Animación. Estándares.	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Normativas y Legislación Informáticas	4,5	3	1,5	Implicaciones jurídicas de la informática. Normas y organismos reguladores.	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Dirección Estratégica de Empresas	6	3	3	La dirección estratégica. Planificación	«Organización de Empresas»	
Prueba y mantenimiento del Software	6	4,5	1,5	Fiabilidad, verificación, mantenimiento y gestión de la configuración del software. Modelos y métricas	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Seguridad y protección de la información	4,5	3	1,5	Seguridad, planificación de riesgos y medidas para prevenir amenazas	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Traductores e intérpretes I	6	4,5	1,5	Procesadores de lenguajes	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Traductores e intérpretes II	6	3	3	Procesadores de lenguajes	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»	
Análisis Numérico II	9	6	3	Métodos numéricos	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos» y «Matemática Aplicada»	
Habilidades Directivas	6	3	3	Desarrollo de habilidades directivas. Dirección de Empresas	«Organización de Empresas»	

2. MATERIAS OPTATIVAS DE PRIMER CICLO					Créditos totales para optativas: 45 por ciclo: X
Denominación	Créditos anuales (4)			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento (5)
	Totales	Técnico	Práctico/ clínicos		
Creación y Desarrollo de Empresas	6	3	3	La creación de empresas	«Organización de Empresas»
Diseño de Interfaces Humanas	6	4,5	1,5	Interacción hombre-computador. Arquitectura, diseño y desarrollo de interfaces humanas. Interfaces gráficas de Usuario.	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
Inglés técnico II	6	3	3	Inglés técnico	«Filología Inglesa»
Programación funcional	4,5	3	1,5	Bases de la programación funcional	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
Programación lógica	4,5	3	1,5	Bases de la programación lógica	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
Fundamentos de la informática gráfica	6	3	3	Geometría 2D y 3D. Algoritmos. Modelos	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
Teoría de autómatas y lenguajes formales I	4,5	3	1,5	Máquinas secuenciales y autómatas finitos. Gramáticas y lenguajes formales.	«Álgebra», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial», «Ingeniería de Sistemas y Automática», «Lenguajes y Sistemas Informáticos» y «Matemática Aplicada»
Teoría de autómatas y lenguajes formales II	4,5	3	1,5	Automatas Finitos. Máquinas de Turing. Funciones recursivas. Redes neuronales.	«Álgebra», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial», «Ingeniería de Sistemas y Automática», «Lenguajes y Sistemas Informáticos» y «Matemática Aplicada»
Sistemas Operativos: Programación de sistemas	6	3	3	Estructura interna de los Sistemas Operativos. Manejadores de Dispositivos. Soporte de interfaces de usuario. Metodología de la programación de Sistemas	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»
Informática gráfica aplicada	6	3	3	Hardware gráfico. Estándares gráficos. Desarrollo y evaluación de aplicaciones gráficas.	«Arquitectura y Tecnología de Computadores», «Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial» y «Lenguajes y Sistemas Informáticos»

ANEXO 3: ESTRUCTURA GENERAL Y ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

UNIVERSIDAD: DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

I. ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS

1. PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO OFICIAL DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

2. ENSEÑANZAS DE PRIMER CICLO

3. CENTRO UNIVERSITARIO RESPONSABLE DE LA ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

ESCUELA UNIVERSITARIA DE INFORMÁTICA

4. CARGA LECTIVA GLOBAL 225 CRÉDITOS

DISTRIBUCIÓN DE CRÉDITOS

CICLO	CURS O	MATERIAS TRONCALES	MATERIAS OBLIGATORIAS	MATERIAS OPTATIVAS	CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN	TRABAJO FIN DE CARRERA	TOTALES
I CICLO	1º	49,5	19,5				69
	2º	37,5	24				78
	3º	12	15				78
				45	22,5		225
II CICLO							

5. SE EXIGE TRABAJO O PROYECTO FIN DE CARRERA, O EXAMEN O PRUEBA GENERAL NECESARIA PARA OBTENER EL TÍTULO NO

6. SI SE OTORGAN, POR EQUIVALENCIA CRÉDITOS A:

- X PRÁCTICAS EN EMPRESAS, INSTITUCIONES PÚBLICAS O PRIVADAS, ETC
- X TRABAJOS ACADÉMICAMENTE DIRIGIDOS E INTEGRADOS EN EL PLAN DE ESTUDIOS
- X ESTUDIOS REALIZADOS EN EL MARCO DE CONVENIOS INTERNACIONALES SUSCRITOS POR LA UNIVERSIDAD
- X OTRAS ACTIVIDADES

- EXPRESIÓN EN SU CASO DE LOS CRÉDITOS OTORGADOS ver página 4 del Anexo 3
- EXPRESIÓN DEL REFERENTE DE LA EQUIVALENCIA ... ver página 4 del Anexo 3

7. AÑOS ACADÉMICOS EN QUE SE ESTRUCTURA EL PLAN, POR CICLOS:

- 1º CICLO 3 AÑOS
- 2º CICLO AÑOS

8. DISTRIBUCIÓN DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO.

AÑO ACADÉMICO	TEÓRICOS	PRÁCTICOS	TOTAL
1º	36	33	69
2º	43	35	78
3º	31	47	78

CUADRO DE ADAPTACIONES ENTRE DIPLOMATURA EN INFORMÁTICA E INGENIERÍA TÉCNICA EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

DIPLOMADO EN INFORMÁTICA	INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN	CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN
Cálculo	Análisis matemático Ampliación de análisis matemático	6
Álgebra	Álgebra lineal Teoría de Automatas y lenguajes formales I	7,5
Informática General	Fundamentos de computadores I Fundamentos de computadores II	1,5
Algoritmos y Estructuras de Datos	Metodología de la programación I Estructuras de datos I	6

DIPLOMADO EN INFORMÁTICA	INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN	CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN
Programación	Estructuras de datos II	6
Estadística	Probabilidad. Estadística	6
Cálculo numérico	Análisis numérico	1,5
Inglés I	Inglés Técnico I	0
Sistemas operativos	Sistemas operativos. Sistemas operativos: Programación de Sistemas	7,5
Informática aplicada a las ciencias y a la técnica	Fundamentos de la informática gráfica	6
Bases de datos	Bases de datos	1,5
Inglés II	Inglés técnico II	0
Traductores e intérpretes	Traductores e intérpretes I Traductores e intérpretes II	3
Equipos y sistemas de transmisión de datos	Redes	10,5

En el caso de aquellas asignaturas del plan antiguo que no convalidan asignaturas del nuevo plan, los créditos de dichas asignaturas podrán ser computados como créditos de libre configuración

EXPRESIÓN DEL REFERENTE DE LA EQUIVALENCIA

Se otorgará un máximo de 15 créditos Libre Configuración a distribuir de la siguiente manera:

Por trabajos académicamente integrados en el Plan de Estudios:

Seminarios: un máximo de 9 créditos de Libre Configuración

Proyectos: un máximo de 9 créditos de Libre Configuración

Por otras actividades, convenios internacionales, etc se otorgarán créditos de libre configuración de acuerdo con el reglamento de Libre Configuración, optativas y asignación de asignaturas a áreas de conocimiento de la U.L.P.G.C.