

958

RESOLUCION de 16 de noviembre de 1992, de la Universidad Autónoma de Barcelona, por la que se publica el plan de estudios conducente al título oficial de Ingeniero en Informática.

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 29 de la Ley Orgánica 11/1983, de 25 de agosto, de Reforma Universitaria (BOE de 1 de septiembre) y en el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987 de 27 de noviembre (BOE de 14 y 15 de diciembre), el rector de la Universidad Autónoma de Barcelona ha resuelto publicar el Plan de Estudios conducente a la obtención del título oficial de

Ingeniero en Informática

aprobado el día 13 de Marzo de 1992 por las Comisiones de Ordenación Académica, por delegación expresa de la Junta de Gobierno y el Consejo Social de esta Universidad, acordada en sus respectivas reuniones celebradas el día 21 de febrero de 1992 y homologado por acuerdo de la Comisión Académica del Consejo de Universidades de fecha 28 de septiembre de 1992.

ESTRUCTURA DEL PLAN DE ESTUDIOS

- Enseñanzas de 1º Ciclo (sin Título terminal) y 2º Ciclo
- Centro universitario responsable de la organización del Plan de Estudios : Facultad de Ciencias
- Carga lectiva global 337.0 créditos.

Distribución de los créditos (aproximada)

Ciclo	Cur	Materia troncal	Materia obligat	Materia optativ	Crédito libre configu	Trabajo fin de carrera	Totales
1º	1	72.0			13.0		85.0
	2	54.0	24.0		6.0		84.0
	3	30.0	18.0	30.0	4.0		82.0
2º	4	36.0	6.0	18.0	11.0	15.0	86.0

- Se exige trabajo o proyecto fin de carrera o examen o prueba general necesaria para obtener el título.
- No se otorgan créditos por equivalencia.
- Años académicos en que se estructura el Plan por ciclos : 2 + 2

MATERIAS TRONCALES

- 1 Estadística
- 2 Estructura de datos y de la información
- 3 Estructura y tecnología de computadores
- 4 Fundamentos físicos de la Informática
- 5 Fundamentos matemáticos de la Informática
- 6 Metodología y tecnología de la programación
- 7 Sistemas operativos
- 8 Teoría de autómatas y lenguajes formales
- 9 Arquitectura e Ingeniería de computadores
- 10 Ingeniería del software
- 11 Inteligencia artificial e Ingeniería del conocimiento
- 12 Procesadores de lenguaje
- 13 Redes
- 14 Sistemas informáticos

N.	Asignaturas en las que se organiza/diversifica la materia troncal	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Areas
		Total.	Teoría	Práct.		
1	Sistemas digitales II	2.5T 3.5A		1.5T	4.5T	Sincronización. Realización de funciones secuenciales. Transmisión. Técnicas de diseño de sistemas digitales. Máquinas algorítmicas.
	Estructura de computadores I	2.5T 3.5A		3.0T	3.0T	Familias lógicas. "Datas sheets". Fuentes de alimentación. Dissipación de potencia. Osciladores. Conversores de nivel. Circuitos impresos. Resistencias y condensadores de acoplamiento. Retardos. Líneas de alimentación y tierra. Circuitos de protección. Ruidos. Comprobación de placas de circuitos impresos.
	Estructura de computadores II	2.5T 3.5A		3.0T	3.0T	Estructura del Computador Digital: unidades funcionales. Repertorio de instrucciones. Lenguaje máquina. Unidad Central de Proceso (CPU). Unidad de Control cableada y microprogramada. Representación numérica. Punto fijo y punto flotante. Unidad aritmético-lógica.
	Fundamentos de computadores	2.5T 3.5A		3.0T	3.0T	Organización de la Entrada/Salida del Ordenador. Dispositivos periféricos. Comunicación entre unidades: Buses. Protocolos y métodos de arbitraje. Memoria del ordenador. Memorias de acceso aleatorio y secuencial. Controladores.
4						El computador digital. Introducción a la Teoría de la Computación. Descripción de sus unidades. Lenguaje máquina. Sistemas operativos. Traducción.
	Electricidad y electrónica	6.0T		3.0T	3.0T	Electromagnetismo. Estado sólido. Circuitos.
5						250 385 395 785 247 535
	Fundamentos de matemática discreta	3.6T 2.4A		3.0T	3.0T	Algebra. Análisis matemático. Matemática discreta. Métodos numéricos.
	Análisis matemático	3.6T 2.4A		3.0T	3.0T	Teoría de conjuntos. Relaciones. Ordenación. Retículos. Grupos. Anillos. Cuerpos. Introducción a los cuerpos finitos.
	Cálculo I	3.6T 2.4A		3.0T	3.0T	Funciones de varias variables. Continuidad. Derivabilidad. Extremos. Ecuaciones diferenciales. Métodos numéricos.
	Cálculo II	3.6T 2.4A		3.0T	3.0T	Números reales. Límites de sucesiones. Funciones continuas. Teoremas básicos.
	Algebra lineal	3.6T 2.4A		3.0T	3.0T	Cálculo diferencial en una variable. Números complejos. Series de potencias. Funciones elementales.
						075 005 015 595
6	Bases de datos I	5.0T 1.0A		3.0T	3.0T	Espacios vectoriales y aplicaciones lineales. Clasificación de endomorfismos.
	Teoría de la programación	5.0T 1.0A		3.0T	3.0T	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Lenguajes de programación. Diseño de programas: Descomposición modular y documentación. Técnicas de verificación y pruebas de programas.
	Lógica computacional	5.0T 1.0A		3.0T	3.0T	Bases de datos II
7						570 075
	Sistemas operativos I	6.0T		3.0T	3.0T	Introducción a los sistemas de bases de datos. Arquitectura de sistemas de bases de datos. Lenguajes de definición y manipulación de datos: SQL. Algebra relacional. El método relacional. Normalización. Modelo jerárquico. Modelo de Red.
						035 070 075
8						Organización, estructura y servicio de los sistemas operativos. Gestión y administración de memoria y de procesos. Gestión de entrada/salida. Sistemas de ficheros.
	Teoría de autómatas	4.5T 1.5A		3.0T	3.0T	Sistemas operativos II
	Grafos y complejidad	4.5T 1.5A		3.0T	3.0T	Máquinas secuenciales y autómatas finitos. Máquinas de Turing. Funciones recursivas. Gramáticas y lenguajes formales. Redes neuronales.
						530 570 075 005 595

N.	Asignaturas en las que se organiza/diversifica la materia troncal	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Áreas
		Total	Teoría	Práct.		
9	Arquitectura de computadores I	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Arquitecturas paralelas. Arquitecturas orientadas a aplicaciones y lenguajes.	035 520 250 785
					Procesamiento numérico avanzado. Aumento de prestaciones en sistemas monoprocesadores. Memoria cache. Buffer de instrucciones. Unidades funcionales múltiples. Procesamiento segmentado (Pipeline). Computadores RISC.	
10	Arquitectura de computadores II	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Procesamiento paralelo. Modelos de computación y arquitecturas paralelas. Arquitecturas orientadas a aplicaciones y lenguajes. Procesadores vectoriales. Computadores SIMD y MIMD.	
					Análisis y definición de requisitos. Diseño, propiedades y mantenimiento del software. Gestión de configuraciones. Planificación y gestión de proyectos informáticos. Análisis de aplicaciones.	520 075
11	Ingeniería del software I	6.0T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Análisis y definición de requisitos. Diseño de programas: descomposición modular, independencia personal, coherencia, acoplamiento y documentación. Programación orientada a objetos: clases, herencia y polimorfismo.	
					Analisis de aplicaciones y definición de requisitos orientados al flujo de datos, estructura de datos, objetos. Especificación orientada al flujo de datos, estructura de datos, objetos. Diseño a tiempo real. Diseño, propiedades y mantenimiento del Software. Test y prueba de programas.	
	Planeación de sistemas	6.0T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Gestión de configuraciones. Planificación y gestión de proyectos informáticos. Planeación de recursos. Carga de trabajo y definición de tareas. Testing de tareas. Análisis de aplicaciones.	
12	Inteligencia artificial I	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Heurística. Sistemas basados en el conocimiento. Aprendizaje. Percepción.	520 570 075
					Representación de problemas. Teorías de búsqueda de soluciones. Resolución de problemas. Representación heurística y uso del conocimiento de las redes neuronales. Lenguajes para la inteligencia artificial. Redes neuronales.	
	Inteligencia artificial II	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Sistemas basados en el conocimiento. Aprendizaje. Aprendizaje Inductivo. Otros modelos de aprendizaje. Percepción. Planeación. Razonamiento cualitativo. Lenguaje natural; análisis semántico y contextual.	
13	Compiladores I	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Compiladores. Traductores e intérpretes. Fases de compilación. Optimización de código. Macroprocesadores.	520 075
					Compiladores. Análisis Top-Down: gramáticas, BNF, diagramas sintácticos, scanner, parsers top-down. Análisis bottom-up: operadores, parser, tablas de símbolos, estructuras y accesos. Gestión de memoria: pila de ejecución, memoria dinámica. Generación de código y análisis semántico.	
	Compiladores II	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Diseño y especificación de compiladores. Optimización de código. Traductores. Intérpretes/compiladores de lenguajes funcionales y lógicos: lisp, prolog, ML. Macroprocesadores.	
14	Redes de computadoras y dispositivos	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Arquitectura de redes. Comunicaciones.	035 520 520 075
					Conceptos básicos de comunicaciones y redes de ordenadores. Transmisión de datos: canales, métodos, dispositivos y protocolos. Introducción a las redes locales y a las redes públicas de datos. Introducción al método OSI.	
	Teletratamiento I	4.5T 1.5A	3.0T 3.0P	3.0T	Transmisión de datos. Arquitectura de redes. Modelos OSI. Protocolos y servicios de niveles orientados a la red de comunicaciones. Redes locales. Diseño y análisis de protocolos.	
15	Proyecto de Ingeniería en Informática	25.0T	15.0T	15.0T	Metodología de análisis. Configuración, diseño, gestión y evaluación de sistemas informáticos. Entornos de sistemas informáticos. Tecnologías avanzadas de sistemas de información. Bases de datos y sistemas operativos. Proyectos de sistemas informáticos.	035 520 520 075 265 650 500

MATERIAS OBLIGATORIAS

Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Áreas
	Total	Teoría	Práct.		
Teoría de la información	6.0	3.0	3.0	Teoría de Shannon. Canales con y sin ruido. Compactificación de la información. Canales con y sin memoria y Markov. Introducción a la codificación.	075
Combinatoria y optimización	6.0	3.0	3.0	Programación lineal. Teoría de juegos. Cadenas de Markov. Programación entera. Programación dinámica.	075 595
Sistemas lineales	6.0	3.0	3.0	Variable compleja. Métodos de transformadas: transformada Laplace, propiedades. Transformada Z. Ecuaciones diferenciales y sistemas lineales.	075 035 520 005 015 265
Sistemas operativos II	6.0	3.0	3.0	Módulos que componen un S.O. y manejo eficiente. Memoria. Entrada/Salida. Unidad central de procesos. Sistemas de ficheros.	035
Métodos de cálculo numérico	6.0	3.0	3.0	Representación numérica sobre ordenador. Errores. Cálculos de álgebra lineal. Cálculos con polinomios. Interpolaciones. Cálculos de derivadas e integrales.	095 075 005 015 265 440
Gráficos I	6.0	3.0	3.0	Dispositivos I/O. Técnicas interactivas de entrada. Generación de líneas y curvas. Modelaje geométrico. Sistemas CAD.	075
Bases de datos II	6.0	3.0	3.0	Implementación de bases de datos. Bases de datos orientadas a objetos. Bases de datos en sistemas distribuidos. Bases de datos especializadas. Optimización de querys. Bases DB. Valor nulo. Técnicas avanzadas de diseño.	075

MATERIAS OPTATIVAS

Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Áreas
	Total	Teoría	Práct.		
Teoría de la codificación	6.0	3.0	3.0	Codificación algebraica. Teoría de cuerdas. Códigos BCH, RS. Códigos convolutionales. Decodificación y corrección de errores y borrones. Aplicaciones: CD, DAT.	075
Seguridad computacional	6.0	3.0	3.0	Técnicas criptográficas. Sistemas de clave pública y privada. Protocolos criptográficos. Seguridad en Sistemas Operativos. Seguridad en bases de datos.	075
Informática industrial	6.0	3.0	3.0	Concepto de CIM. Sistemas de control numérico. CAD/CAM. Manipulación y almacenado de materiales. Fabricación flexible. Control de calidad e inspección automática. Sistemas de planificación de la producción. Simulación de eventos discretos.	520
Control automático	6.0	3.0	3.0	Modelado y simulación de sistemas. Análisis de sistemas lineales. Representación externa: análisis temporal y frecuencial. Representación interna: estabilidad, controlabilidad y observabilidad. Diseño de controladores.	520
Sistemas operativos III	6.0	3.0	3.0	Conceptos básicos de diseño para un S.O. Diseño de un Kernel multiproceso. Modificación de modelos de S.O. ya existentes.	035
Diseño de Cls I	6.0	3.0	3.0	El transistor en comunicación. Tecnos MOS. El inversor CMOS y NMOS. Puertas lógicas. Elementos de memoria. Módulos complejos. Metodologías de diseño: Standard cells, Gate Arrays, Full Custom. Herramientas de ayuda al diseño. Test de Cls. Generación de vectores de test. Simuladores de fallos.	035
Procesamiento de imágenes	6.0	3.0	3.0	Imagen digital. Mejoramiento. Restauración. Segmentación. Codificación. Morfológica. Matemática. Reconstrucción.	075
Bioinformática	6.0	3.0	3.0	Teoría de la información de los seres vivos. Redes neuronales. Visión. Aplicaciones de la informática en biomedicina.	075
Sistemas expertos	6.0	3.0	3.0	La ingeniería del conocimiento: construcción y evaluación de un S.E... Principios computacionales: modelización heurística. Los sistemas basados en reglas. Algoritmos básicos de inferencia. Razoneamiento apropiado. Estudio de casos.	075
Arquitectura avanzada	6.0	3.0	3.0	Sistemas y diseño de computadoras. Arquitecturas orientadas a lenguajes. Evaluación del rendimiento. Análisis y evaluación de computadoras.	035
Control por computador	6.0	3.0	3.0	Sistemas multirrobots. Modelos discretos de proceso y perturbaciones. Diseño e implementación de algoritmos de control.	520
Robótica	6.0	3.0	3.0	Introducción. Conceptos generales. Estructura: descripción de los elementos del manipulador. Marcos de referencia. Cinemática. Tipos de robots. Modelos. Simulación. Control de posición y fuerza. Generación de trayectorias. Programación: mapas, niveles, lenguajes. Requisitos. Aplicaciones industriales.	520

Denominación	Créditos anuales			Áreas
	Total	Teórica	Práct.	
Diseño de CIs II	6.0	3.0	3.0	Lógica CMOS, ROM, RAM y PLAs, ALU's, I/O, Otros módulos. Diseño para la testabilidad. Test interno no concurrente. Test interno concurrente. Tolerancia a fallos.
Diseño CIs específicos	6.0	1.0	5.0	Paquetes integrados de diseño. Proceso de diseño de CIs específicos. Interfase con la fábrica. Desarrollo de un CI específico.
Gráficos II	6.0	3.0	3.0	Transformación de visualización 3D. Modelaje de sólidos. Curvas escaladas. Técnicas de realismo: Curvas suaves e iluminación, Ray Tracing. Mapping de texturas. Cuerpo CAD/CAM y control numérico. Práctica: diseño e implementación de un CAD/3D incorporando técnicas de realismo.
Visión por computador	6.0	3.0	3.0	Percepción. Modelos de visión. Sistemas de comprensión de imágenes. Técnicas de Shape from X. Análisis de movimiento. Arquitecturas de sistemas de visión. Matching.
Control de procesos industriales	6.0	3.0	3.0	Tecnología de control de procesos: Instrumentación, reguladores industriales, automatas programables, SCU. Diseño de controladores avanzados para control de procesos: estructuras de control, identificación y control adaptativo.
Síntesis automática de CIs	6.0	3.0	3.0	Herramientas básicas de diseño de CIs. Sistemas integrados de diseño. Lenguajes de descripción de alto nivel.
Diseño de sistemas electrónicos	6.0	3.0	3.0	Captura de esquemas. Lenguajes de descripción VHDL. Simulación: modelos, Tratado físico de circuitos impresos, "Backannotation". Simulación de interferencias, reflexiones, etc. Análisis térmico. Test de sistemas. Documentación técnica.
Teletratamiento II	6.0	3.0	3.0	Protocolos y servicios de los niveles orientados a aplicación. Redes digitales de servicios integrados. Servicios telemáticos.

Vinculación a Áreas de conocimiento

Denominación de las Áreas de conocimiento	Código C.U.
ALGEBRA	005
ANALISIS MATEMATICO	015
ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES	035
CIENCIA DE LA COMPUTACION E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	075
Electromagnetismo	247
ELECTRONICA	250
ESTADISTICA E INVESTIGACION OPERATIVA	265
FISICA APLICADA	385
FISICA DE LA MATERIA CONDENSADA	395
GEOMETRIA Y TOPOLOGIA	440
INGENIERIA DE SISTEMAS Y AUTOMATICA	520
Ingeniería eléctrica	535
Ingeniería telemática	560
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	570
MATEMATICA APLICADA	595
ORGANIZACION DE EMPRESAS	550
TECNOLOGIA ELECTRONICA	785

Asignatura	Secu.
Electricidad y electrónica	1-1-1
Algoritmos y programación I	1-1-1
Probabilidad y estadística	1-1-1
Fundamentos de computadores	1-1-1
Cálculo I	1-1-1
Algebra lineal	1-1-1
Fundamentos de matemática discreta	1-1-2
Electrónica	1-1-2
Teoría de autómatas	1-1-2
Algoritmos y programación II	1-1-2
Sistemas digitales I	1-1-2
Cálculo II	1-1-2
Teoría de la información	1-2-1
Grafos y complejidad	1-2-1
Análisis matemático	1-2-1
Sistemas digitales II	1-2-1
Estructura de computadores I	1-2-1
Lógica computacional	1-2-1
Combinatoria y optimización	1-2-2
Sistemas lineales	1-2-2
Métodos de cálculo numérico	1-2-2
Bases de datos I	1-2-2
Teoría de la programación	1-2-2
Sistemas operativos I	1-2-2
Estructura de computadores II	1-2-2
Proyecto de Ingeniería en Informática	2-0-0
Tratamiento de la señal	2-3-1
Gráficos I	2-3-1
Teoría de la codificación	2-3-1
Informática industrial	2-3-1
Diseño de CIs I	2-3-1
Robótica	2-3-1
Compiladores I	2-3-1
Inteligencia artificial I	2-3-1
Sistemas operativos II	2-3-2
Control automático	2-3-2
Bioinformática	2-3-2
Sistemas expertos	2-3-2
Diseño de CIs II	2-3-2
Redes de computadores y dispositivos	2-3-2
Ingeniería del software I	2-3-2
Arquitectura de computadores I	2-3-2
Seguridad computacional	2-4-1
Sistemas operativos III	2-4-1
Procesamiento de imágenes	2-4-1
Control por computador	2-4-1
Diseño CIs específicos	2-4-1
Gráficos II	2-4-1
Teletratamiento I	2-4-1
Inteligencia artificial II	2-4-1
Arquitectura de computadores II	2-4-1
Ingeniería del software II	2-4-2
Bases de datos II	2-4-2
Arquitectura avanzada	2-4-2
Visión por computador	2-4-2
Control de procesos industriales	2-4-2
Síntesis automática de CIs	2-4-2
Diseño de sistemas electrónicos	2-4-2
Teletratamiento II	2-4-2
Compiladores II	2-4-2
Planificación de sistemas	2-4-2

(Nota. Interpretación de la secuencia codificada :
 i) Ciclo de docencia ('0' = Indef.) _____
 ii) Curso de docencia ('0' = Indef.) _____
 iii) Cuatrimestre inicio de docencia ('0' = Indef) _____

1.c) Periodo de escolaridad mínimo : 2 + 2 años académicos.

1.d) Mecanismos de convalidación y/o adaptación de Asignaturas

Asignatura P.E. Nuevo	Asignatura(s) P.E. Antiguo
Electricidad y electrónica	Física
Algoritmos y programación I	Informática General
Fundamentos de matemática discreta	Algebra
Electrónica	Electricidad y Electrónica
Teoría de autómatas	Teoría de Autómatas
Algoritmos y programación II	Ordenadores y Programación
Grafos y complejidad	Grafos y Combinatoria
Análisis matemático	Analisis Matemático II
Sistemas digitales I	Teoría de la Computación
Bases de datos I	Bases de Datos
Teoría de la información	Cibernetica
Probabilidad y estadística	Probabilidad y Estadística
Sistemas digitales II	Teoría de la Conexión
Estructura de computadores I	Ordenadores y Programación
Teoría de la programación	Teoría de la Programación
Combinatoria y optimización	Programación numérica y no numérica
Sistemas lineales	Grafos y Combinatoria
Sistemas operativos I	Analisis matemático II
Estructura de computadores II	Teoría General de Sistemas
Lógica computacional	Estructura de ordenadores
Redes de computadores y dispositivos	Matemáticas aplicadas
Sistemas operativos II	Cibernetica
Ingeniería del software I	Sistemas Operativos
Compiladores I	Teoría de la Programación
Inteligencia artificial I	Compiladores
Teletratamiento I	Teoría General de Sistemas
Arquitectura de computadores I	Teletratamiento
Inteligencia artificial II	Estructura de Ordenadores
Arquitectura de computadores II	Inteligencia Artificial
Compiladores II	Arquitectura de Ordenadores
Métodos de cálculo numérico	Compiladores
Teoría de la codificación	Programación numérica y no numérica
Seguridad computacional	Analisis numérico
Control automático	Teoría matemática de la Información
Sistemas operativos III	Teoría matemática de la Información
Diseño de CIs I	Automática
Procesamiento de imágenes	Sistemas Operativos
Bioinformática	Lenguajes formales
Gráficos I	Técnicas especiales de Programación
Sistemas expertos	Bioinformática
Bases de datos II	Teoría de Autómatas

DISTRIBUCION DE LA CARGA LECTIVA GLOBAL POR AÑO ACADÉMICO (Aproximada)

Año académico	Total	Teóricos	Práct./Clín.
1º	85.0	42.5	42.5
2º	84.0	40.5	43.5
3º	82.0	41.0	41.0
4º	86.0	35.5	50.5

ORGANIZACION DEL PLAN DE ESTUDIOS

1.a) Régimen de acceso al 2º Ciclo

Podrán cursar el segundo ciclo de estas enseñanzas, además de quienes cursen el primer ciclo de las mismas, los que estén en posesión de las titulaciones y los estudios previos de primer ciclo y los complementos de formación necesarios que se establezcan, de acuerdo con la normativa legal vigente.

1.b) Ordenación temporal en el aprendizaje

1.b.1) No se preveen Incompatibilidades Académicas

1.b.2) Secuencias de ordenación temporal

Las secuencias previstas e indicadas a continuación, se concretarán para cada curso en su correspondiente Plan Docente

Asignatura	Secu.
Arquitectura avanzada	Arquitectura de Ordenadores
Control por computador	Control de Procesos Automática
Diseño de CIs II	Teoría de la Decisión y Simulación
Diseño CIs específicos	Teoría de la Decisión y Simulación
Gráficos II	Técnicas especiales de Programación
Visión por computador	Bioinformática
Control de procesos industriales	Control de Procesos
Síntesis automática de CIs	Lenguajes formales
Diseño de sistemas electrónicos	Dispositivos electrónicos
Fundamentos de computadores	Informática General
Teletratamiento II	Teletratamiento
Cálculo I	Análisis Matemático
Cálculo II	Análisis Matemático
Algebra lineal	Algebra

En lo no previsto resolverá una Comisión de Adaptación, creada al efecto en el Centro, que actuará de acuerdo con lo dispuesto en el Anexo I del R.D. 1497/87.

- 2.) Se organizan/diversifican las troncales en asignaturas cuyos programas, además de las concreciones y/o ampliaciones descritas en la breve descripción de cada una, asumirán todo el contenido de la materia troncal debidamente organizada.

Bellaterra (Cerdanyola del Vallès), 16 de noviembre de 1992.—El Rector,
Josep M. Vallès i Casadevall.