

## III. OTRAS DISPOSICIONES

## UNIVERSIDADES

**6417** *Resolución de 9 de junio de 2020, de la Universidad Rey Juan Carlos, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado en Ingeniería del Software.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Fundación madri+d y declarado el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 4 de septiembre de 2009 (publicado en el BOE de 9 de octubre de 2009, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 22 de septiembre de 2009). Modificado el plan de estudios, con informe favorable de la Fundación madri+d, de 9 de mayo de 2019, este Rectorado, de conformidad en lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, reformada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del Título de Grado en Ingeniería del Software.

El plan de estudios (5.1 Estructura de las enseñanzas, según con lo dispuesto en los artículos 26 y 28 del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio) quedará estructurado conforme al anexo de la presente Resolución.

Móstoles, 9 de junio de 2020.–El Rector, Francisco Javier Ramos López.

## ANEXO

## 5.1 Estructura de las Enseñanzas

*Tabla 1.1 Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS*

Tipo de materia	Créditos
Formación básica.	60
Obligatorios.	126
Optativos.	24
Prácticas externas.	15
Trabajo fin de Grado.	15
Créditos totales.	240

*Itinerario formativo de la enseñanza**Curso 1.º*

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	ESTADÍSTICA.	ESTADÍSTICA.	FB	6
1	FÍSICA.	FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA.	FB	6
1	PROGRAMACIÓN.	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN.	OB	6
1	MATEMÁTICAS.	LÓGICA.	FB	6

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	MATEMÁTICAS.	MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA.	FB	6
2	MATEMÁTICAS.	CÁLCULO.	FB	6
2	PROGRAMACIÓN.	ESTRUCTURAS DE DATOS.	OB	6
2	HUMANIDADES.	INFORMÁTICA Y SOCIEDAD.	FB	6
2	INFORMÁTICA.	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA.	FB	6
2	PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS: DEONTOLOGÍA PROFESIONAL E IGUALDAD.	PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS: DEONTOLOGÍA PROFESIONAL E IGUALDAD.	FB	6

## Curso 2.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	ARQUITECTURA E INGENIERÍA DE COMPUTADORES.	OB	6
1	BASES DE DATOS.	BASES DE DATOS.	OB	6
1	INGENIERÍA WEB.	FUNDAMENTOS DE LA WEB.	OB	6
1	PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	ANÁLISIS E INGENIERÍA DE REQUISITOS.	OB	6
2	PROGRAMACIÓN.	DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS.	OB	6
2	PROGRAMACIÓN.	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN.	OB	6
2	EMPRESA.	MÉTODOS OPERATIVOS Y ESTADÍSTICOS DE GESTIÓN.	FB	6
2	ARQUITECTURA DE REDES.	REDES DE COMPUTADORES.	OB	6
ANUAL	IDIOMA.	IDIOMA MODERNO.	FB	6

## Curso 3.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	DISEÑO Y ARQUITECTURA DEL SOFTWARE.	OB	6
1	INTELIGENCIA ARTIFICIAL.	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO.	OB	6
1	INVESTIGACIÓN OPERATIVA.	INVESTIGACIÓN OPERATIVA.	OB	6
1	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	PROCESOS DE SOFTWARE.	OB	6
1	SISTEMAS OPERATIVOS.	SISTEMAS OPERATIVOS.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	CALIDAD DEL SOFTWARE.	OB	6
2	INGENIERÍA WEB.	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.	OB	6
2	INGENIERÍA DEL SOFTWARE.	EVOLUCIÓN Y ADAPTACIÓN DEL SOFTWARE.	OB	6
2	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	OB	6
2	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	OB	6

## Curso 4.º

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1		OPTATIVA 1.	OP	6
1		OPTATIVA 2.	OP	6
1	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS.	RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS.	OB	6
2		OPTATIVA 3.	OP	6
2		OPTATIVA 4.	OP	6
ANUAL	PRÁCTICAS EXTERNAS.	PRÁCTICAS EXTERNAS.	OB	15
ANUAL	TRABAJO FIN DE GRADO.	TRABAJO FIN DE GRADO.	OB	15

## Optativas 4.º curso

Semestre	Materia	Asignatura	Carácter	Créditos
1	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN.	OP	6
1	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	DESARROLLO BASADO EN COMPONENTES.	OP	6
1	SISTEMAS DE INFORMACIÓN.	INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN.	OP	6
1	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	LABORATORIO DE DISPOSITIVOS MÓVILES.	OP	6
1	SEGURIDAD INFORMÁTICA.	CRIPTOLOGÍA.	OP	6
1	SISTEMAS OPERATIVOS.	ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS.	OP	6
1	INGENIERÍA WEB.	TECNOLOGÍAS AVANZADAS PARA LA WEB.	OP	6
2	INFORMÁTICA GRÁFICA.	DESARROLLO DE APLICACIONES GRÁFICAS EN 3D.	OP	6
2	INFORMÁTICA GRÁFICA.	GRÁFICOS POR COMPUTADOR.	OP	6
2	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	PROCESADORES DE LENGUAJES.	OP	6
2	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE.	OP	6
2	SISTEMAS DE INFORMACIÓN.	HERRAMIENTAS DE GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIO.	OP	6
2	INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR.	MULTIMEDIA.	OP	6
2	BASES DE DATOS.	TECNOLOGÍAS DE BASES DE DATOS.	OP	6

Más información sobre el plan de estudios en la web de la Universidad Rey Juan Carlos [www.urjc.es](http://www.urjc.es)