

Núm. 167

# **BOLETÍN OFICIAL DEL ESTADO**



Miércoles 11 de julio de 2018

Sec. III. Pág. 69303

### III. OTRAS DISPOSICIONES

## **UNIVERSIDADES**

9697 Resolución de 22 de junio de 2018, de la Universidad Antonio de Nebrija, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Diseño Digital y Multimedia.

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 19 de enero de 2018 (publicado en el BOE de 5 de febrero de 2018 por resolución de la Secretaría General de Universidades de 24 de enero de 2018),

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducentes a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia, que queda estructurado según consta en el Anexo de esta Resolución.

Hoyo de Manzanares, 22 de junio de 2018.-El Rector, Juan Cayón Peña.

#### **ANEXO**

#### UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA

# Plan de estudios conducente al título de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia

#### Planificación de las enseñanzas

#### Descripción general del plan de estudios

Tipo de asignatura	N.º ECTS
Asignaturas de Formación Básica	60
Asignaturas Obligatorias	84
Desarrollo de las Capacidades en la Empresa	18
Trabajo Fin de Grado	12
Asignaturas Optativas	66
Créditos totales	240

#### Plan de estudios

#### Primer curso

Primer semestre		Segundo semestre			
Asignatura	Ects	Carácter	Asignatura		Carácter
Escritura creativa.	6	Básica.	Historia del diseño visual.	6	Básica.
Narrativa audiovisual.	6	Básica.	Nuevas tecnologías y sociedad de la información.		Básica.
Expresión gráfica: color y forma.	6	Obligatoria.	Fotografía: composición y estética.	6	Básica.
Tipografía.	6	Obligatoria.	Ilustración vectorial.		Obligatoria.
Pensamiento creativo (Desing thinking).	6	Obligatoria.	Seminario de competencias profesionales I.		Obligatoria.
	30			30	

cve: BOE-A-2018-9697 Verificable en http://www.boe.es



Núm. 167

# **BOLETÍN OFICIAL DEL ESTADO**



Miércoles 11 de julio de 2018

Sec. III. Pág. 69304

## Segundo curso

Tercer semestre			Cuarto semestre		
Asignatura	Ects	Carácter	Asignatura	Ects	Carácter
Propiedad intelectual y protección de datos.	6	Básica.	Empresa y emprendimiento en industrias culturales.	6	Básica.
Arquitectura web.	6	Básica.	Lenguajes de programación.	6	Básica.
Tratamiento y retoque digital en la imagen.	6	Obligatoria.	Lenguas modernas.	6	Básica.
Creación y diseño de personajes.	6	Obligatoria.	Modelado y texturizado 3D.	6	Obligatoria.
Redacción y edición en medio digitales.	6	Obligatoria.	Seminario de competencias profesionales II.	6	Obligatoria.
	30			30	

### Tercer curso

Quinto semestre		Sexto semestre			
Asignatura	Ects	Carácter	Asignatura	Ects	Carácter
Diseño web y usabilidad.	6	Obligatoria.	Desarrollo de las capacidades en la empresa.	18	Obligatoria.
Desarrollo del Espíritu Participativo y Solidario.	6	Obligatoria.	Optativa.	6	Optativa.
Optativa.	6	Optativa.	Optativa.	6	Optativa.
Optativa.	6	Optativa.			
Optativa.	6	Optativa.			
	30			30	

### Cuarto curso

Séptimo semestre			Octavo semestre		
Asignatura	Ects	Carácter	Asignatura	Ects	Carácter
Guion transmedia e interactivo.	6	Obligatoria.	Trabajo Fin de Grado (TFG).	12	Obligatoria.
Seminario de competencias profesionales III.	6	Obligatoria.	Optativa.	6	Optativa.
Optativa.	6	Optativa.	Optativa.	6	Optativa.
Optativa.	6	Optativa.	Optativa.	6	Optativa.
Optativa.	6	Optativa.			
	30	Optativa.		30	

### Relación de asignaturas optativas

Asignatura	Ects	Carácter
Storyline y guion aplicado.	6	Optativa.
Contenidos aplicados en realidad virtual.	6	Optativa.
Escenarios virtuales y robótica.	6	Optativa.
Articulación de personajes (Rigging).	6	Optativa.
Edición digital.	6	Optativa.

cve: BOE-A-2018-9697 Verificable en http://www.boe.es



Núm. 167

# **BOLETÍN OFICIAL DEL ESTADO**



Miércoles 11 de julio de 2018

Sec. III. Pág. 69305

Asignatura	Ects	Carácter
Narración en videojuegos.	6	Optativa.
Arte y literatura para videojuegos.	6	Optativa.
Diseño editorial.	6	Optativa.
Identidad Corporativa e Imagen de Marca.	6	Optativa.
Diseño de Portfolio.	6	Optativa.
Diseño de videojuegos.	6	Optativa.
Animación 2D y 3D.	6	Optativa.
Realización audiovisual.	6	Optativa.
Música y sonido en proyectos digitales.	6	Optativa.
Postproducción.	6	Optativa.
Diseño de aplicaciones web y móviles.	6	Optativa.
Taller de proyectos digitales.	6	Optativa.
Cinemática de videojuegos.	6	Optativa.
Dirección de Arte.	6	Optativa.
Programación avanzada.	6	Optativa.
Posicionamiento en buscadores.	6	Optativa.
Diseño de interfaces.	6	Optativa.

D. L.: M-1/1958 - ISSN: 0212-033X