

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

9923 *Resolución de 28 de julio de 2017, de la Universidad Europea de Madrid, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Animación.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe positivo de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo de Consejo de Ministros de 20 de febrero de 2015, por el que se establece el carácter oficial de determinados títulos de Grado y su inscripción en el Registro de Universidades, Centros y Títulos publicado por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 25 de febrero de 2015 (Boletín Oficial del Estado de 18 de marzo),

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Grado en Animación por la Universidad Europea de Madrid quedando el plan de estudios estructurado según consta en esta Resolución.

Villaviciosa de Odón, 28 de julio de 2017.–El Rector en funciones, Miguel Gómez Navarro.

Plan de Estudios del Título de Grado en Animación por la Universidad Europea de Madrid

Estructura de créditos del plan de estudios	ECTS
Materias básicas	60
Materias obligatorias	132
Materias optativas	30
Prácticas profesionales/externas	6
Trabajo fin de grado	12
Créditos totales	240

Materia	Curso	Carácter	Créditos	Org. temporal
Historia de la animación	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Fotografía	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Taller de proyectos I	1.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Dibujo artístico	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Habilidades comunicativas	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Teoría del color y de la luz	1.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Gestión empresarial	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Lenguaje y composición visual: Edición y montaje	1.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Diseño y programación multimedia	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Animación I: técnicas clásicas	1.º	F. básica.	6	Trimestral.
Historia del cine universal	2.º	F. básica.	6	Trimestral.
Animación 3D I: Introducción al modelado 3D	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Taller de Proyectos II	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Anatomía y biomecánica	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Creación de fluidos, físicas y fondos	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Narrativa y guion gráfico	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Escultura	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.

Materia	Curso	Carácter	Créditos	Org. temporal
Diseño de personajes	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Inglés	2.º	F. básica.	6	Trimestral.
Animación II: Técnicas digitales	2.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Ética y legislación profesional	3.º	F. básica.	6	Trimestral.
Inglés especializado	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Iluminación digital	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Diseño de sonido y fundamentos musicales	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Realización y dirección cinematográfica	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Optatividad I	3.º	Optativa.	6	Trimestral.
Optatividad II	3.º	Optativa.	6	Trimestral.
Modelado orgánico 3D	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Animación 3D II	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Planificación y entornos	3.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Animación 3D III	4.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Producción, distribución y exhibición	4.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Optatividad III	4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Pensamiento creativo e historia del arte	4.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Optatividad IV	4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Visual FX	4.º	Obligatoria.	6	Trimestral.
Trabajo fin de grado	4.º	Trabajo fin de grado.	12	Trimestral.
Optatividad V	4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Prácticas de empresa	4.º	Prácticas externas.	6	Trimestral.

Listado de Optativas

Materia	Curso	Carácter	Créditos	Org. temporal
Estética de la imagen animada	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Estereoscopia	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Tecnología de creación de imágenes y previsualización	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Gestión de productos y marcas	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Nuevas tendencias estratégicas en la red	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Redacción de códigos lingüísticos en animación	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Dirección de arte	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Sistemas de representación geométrica	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Teoría e historia de los medios audiovisuales e interactivos	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Motion Graphics	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Actividades universitarias	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Prácticas externas II	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.
Seminario de profesionales invitados	3.º o 4.º	Optativa.	6	Trimestral.