

## III. OTRAS DISPOSICIONES

## UNIVERSIDADES

**4339** *Resolución de 31 de enero de 2017, de la Universidad Oberta de Catalunya, por la que se publica el plan de estudios de Máster en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya (AQU), autorizada su implantación por la Comunidad Autónoma de Catalunya, y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo de Consejo de Ministros de 7 de octubre de 2016, publicado en el «BOE» de 26 de octubre de 2016, por Resolución de la Secretaría General de Universidades, de 14 de octubre de 2016, este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del Título de Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles.

El plan de estudios a que se refiere la presente Resolución quedará estructurado conforme figura en el Anexo de la misma.

Barcelona, 31 de enero de 2017.–El Rector, Josep Antón Planell Estany.

## ANEXO

**Plan de estudios conducente al título de Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles**

*Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio. Anexo I, apartado 5.1 Estructura de las enseñanzas*

1. Distribución en créditos ECTS de las materias que constituyen el plan de estudios.

Tipo de materia	Créditos
Obligatorias .....	12
Optativas .....	36
Trabajo Final de Máster .....	12
<b>Total .....</b>	<b>60</b>

2. Rama de conocimiento a la que se adscribe el título: Ingeniería y Arquitectura.  
3. Plan de estudios.

Módulo	Materia	Asignatura	Tipo de materia <sup>1</sup>	Créditos ECTS
Tecnología y Negocio.	Tecnología y desarrollo para dispositivos móviles.	Tecnología y desarrollo para dispositivos móviles.	O	6
	Modelos de negocio y marketing basados en dispositivos móviles.	Modelos de negocio y marketing basados en dispositivos.	OP	6
Diseño y Experiencia de Usuario.	Diseño y experiencia de usuario.	Diseño de productos interactivos multidispositivo.	O	6
		Diseño avanzado de productos interactivos multidispositivo.	OP	6

Módulo	Materia	Asignatura	Tipo de materia <sup>1</sup>	Créditos ECTS
Desarrollo de Aplicaciones.	Desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android.	Desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android.	OP	6
		Desarrollo avanzado de aplicaciones para dispositivos Android.	OP	6
	Desarrollo de aplicaciones para dispositivos iOS.	Desarrollo de aplicaciones para dispositivos iOS.	OP	6
		Desarrollo avanzado de aplicaciones para dispositivos iOS.	OP	6
	Desarrollo web para dispositivos móviles.	Desarrollo web.	OP	6
		Desarrollo web avanzado para dispositivos móviles.	OP	6
Campos de Aplicación.	Introducción a videojuegos en dispositivos móviles.	Introducción a videojuegos en dispositivos móviles.	OP	6
	SIG en dispositivos móviles.	SIG en dispositivos móviles.	OP	6
Prácticas.	Prácticas externas.	Prácticas externas.	OP	6
Trabajo Final.	Trabajo final de máster.	Trabajo final de máster.	O	12

<sup>1</sup> (O) Materias Obligatorias, (OP) Materias Optativas.